Có 1 cửa Hàng thú cưng muốn nhập vào:

-n con Chó

-m con Mèo

-p con Chuột.

Mỗi con vật đều có tên, giá thành, hành động (dựa trên thực tế hãy tạo ra 1 vài hành động cho từng con) Họ muốn nhập xong ghi lại danh sách.

-Từ đó có thể tìm kiếm những con Chó hay Mèo hay Chuột dựa vào tên của chúng.

-Từ danh sách họ cũng có thể tìm kiếm được những động vật theo các mức giá khác nhau.

Bạn hay xây dựng 1 project để đáp ứng nhu cầu của cửa hàng đó.

Yêu cầu:

1. Sử dụng kế thừa
2. 2- Sử dụng ghi đè
3. 3- Sử dụng nap chồng
4. 4- Áp dụng tính chất đa hình

1.class animal{

Thuộc tính : +String ten; double gia; string loại;

Phương thức:

Hàm void addNew;//để nhập thông tin của animal;

Hàm getter/setter;//trả về và gán

Constructer có tham số và ko có tham số;

Hàm printInfo();//để in ra thông tin của animal mà mk đã nhập

}

2.class Dog extends animal {

Thuộc tính : String tiếng;

Phương thức: override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin cho dog

Getter/setter;

Constructer;

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của dog;

3.class Cat extends animal {

Thuộc tính : String tiếng;

Phương thức: override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin cho mèo

Getter/setter;

Constructer;

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của con mèo;

}

4.class Mouse extends animal {

Thuộc tính : String tiếng;

Phương thức: override addNew(); //ghi đè và nhập thông tin cho chuột

Getter/setter;

Constructer;

Override printInfo();//ghi đề và in thông tin của chuột;

}

5.class Mắtxich {

//nếu dùng vòng lặp và mảng để nhập, xuất lần lượt số con vật cùng chủng loại

Void addM();// nhập tất cả thông tin của con vật nào được gọi đến;

Void pritM();//in ra tất cả thông tin của con vật được gọi đến;

Void listM();hiển thi danh sách mà mình đã nhập vào;

Void seachM();// tìm kiếm theo tên , theo giá;

}

6.class Menu(){

Sử dụng switch case để chọn thao tác cần làm;

Gọi lên các hàm ở class mắt xích để phù hợp với thao tác;

}