【ジョブフェア2020年 エントリーシート】

大学	Hanoi University of Science and Technology
学籍番号	22BKA0880
名前 カタカナ	グエン・ヴィエット・マイン
名前 ベトナム語	Nguyễn Viết Mạnh
生年月日	1999/04/25
性別	男性



技能											
言語		インターン	授業/自学	FrameWork		インターン	授業/自学	os		インターン	授業/自学
С	ヶ月 30ヶ月 Pyto		Pytorch		ヶ月	2ヶ月	Linux		ヶ月	12ヶ月	
Python		4ヶ月	8ヶ月					Windows		ヶ月	36ヶ月
DB		インターン	授業/自学	バージョン管	理システム	インターン	授業/自学	開発管理ツール インターン 授業/自学			
MySql		ヶ月	6ヶ月	git		ヶ月	6ヶ月	Sublime		ヶ月	6ヶ月
								Vscode		ヶ月	24ヶ月
個人・チーム ⁻	・チームで開発をしたアプリケーションのwebリンク 登録アカウント(自由項目)										
http://manhminno.orgfree.com/								Github	https://github.com/manhminno		
http://manhminnocv.orgfree.com/								Chatwork	https://www.chatwork.com/25041999		
https://github.com/manhminno/Gun-Detection-In-Photos-Videos								Facebook	https://www.facebook.com/manhminn o143		
https://github.com/manhminno/Traffic-Classify								Viblo			
https://github.com/manhminno/Basic=OpenCV											
https://githuk	https://github.com/manhminno/Gender-Classify										
https://github.com/manhminno/English-Vietnamese-Dictionary											
https://githuk	o.com/manh	minno/Classit	fy-Images-U	sing-CNN							
インターンシップ											
会社名		VCCorp					期間	2020年01月~現在			
開発環境		言語	Python		FrameWork				os	Windows	
		DB	MySql		バージョン管理システム		git		開発管理	Vscode	
業務内容	機械学習 (Machine Learning)、コンピュータビジョン (Computer Vision)										
主な担当機能 コーディング											
職務経験											
資格、受賞歴、コンテスト参加歴											
年	月	項目名•結果									
2019	12	JLPT N2 合格した。									

2019	07	JLPT N3 合格した。
2019	12	Al Academy (Al - Computer Vision Course)

学生時代で頑張ったことは何ですか?

学生時代で頑張ったことは自分でプログラミングを学んだことです。

高校生のとき、私はコンピューターに情熱を持ち、学校でよく勉強しただけでなく学校でITコンテストもたくさん受けました。そのためにITを追求することを決意

自分でプログラミングを勉強するのがかなり難しいですから、私は一生懸命に努力しなければなりませんでした。

学生時代で失敗したことは何ですか?どのように乗り越えましたか?

学生時代で失敗したことはゲームにハマったことです。

私はゲームをプレイするのが大好きなので、よくクラスをサボってて友達とゲームをしました。ゲームをすることで、成績が落ちて勉強に集中できませんした。 その失敗を克服するために、暇なときに、私はゲームをしなくて、代わりに漫画を読んだり、友達とスポーツをしたり、プログラミングの本を読んだりしていまし

そして、私は自分の目標と将来について考えて、勉強に集中しなけらばならなくて、ゲームをしないことに決めました。 徐々にゲームをすることをやめました。

趣味

私の趣味は読書、スポーツ、ゲーム、プログラミングです。

中学生のとき、私はドラえもん、ワンピース、作者「グエン・ニャット・アン」の小説を読むのが大好きでした。

・ 私はサッカー、バドミントン、卓球をするのが好きです。私の最も上手なスポーツはバドミントンです。高校のバドミントントーナメントで、僕は優勝しました。 週末には、娯楽のために、私は友人とゲームをしています。このことは試験や勉強のプレッシャーを軽減するように役立ちます。

私の情熱はプログラミングですから、暇なときは、まだ知らない知識をよく自分で学びます。

日本に行ってやりたいことは何ですか?

日本に行ってやりたいことは、桜を見にいきます。桜は日本の象徴と言えるからです。とてもきれいで純粋です。 また、東京の景色や人々を見るために東京を回り行きたいです。東京は私の夢の街だと言えて、いつも行きたい場所です。

特に、私は現在日本のAI産業について経験を学びたくて、日本で広く使用されているAI技術を知りたいです。具体的はコンピュータビジョンの問題です。

あなたをプログラミング言語に例えると何ですか?その理由は?

私をプログラミング言語に例えるとC言語です。

C言語はタイトで明快なプログラミング言語です。さらに、C言語は低水準言語ですから、とても難しいです。 しかし、C言語を学習したら、アルゴリズムを詳細に理解できます。

C言語と比較して、私との類似点は 私自身が仕事と勉強においては明確な人で、自分の目標に対して非常に厳しいです。私は論理と明快さが好きです。 そして、C言語は、コーディングの学習を始めたときに知った最初の言語でした。

興味のあるIT技術(内容と理由)

私の興味のあるIT技術ははAI(人工知能)です。この時代、私たちの周りはすべてスマートデバイスであり、すべてAIを使用しています。 それがどのように機能するのか、なぜそうすることができたのかを知るために、私はAIを学ぶことを選びました。 そのうえ、現在、AI業界は4.0時代の先駆的な業界でもあり、ほとんどの企業はAIを製品に適用しています。

具体的には、私は画像処理に適用されるAIが興味を持ちます。(AI ー コンピュータビジョン)。