

MMT Ôntap - txt

Mạng máy tính (Trường Đại học Công nghiệp Hà Nội)



Scan to open on Studocu

- 1. Tầng nào trong mô hình TCP/IP hiệu chỉnh(điều khiển) dòng dữ liệu và hiệu chỉnh lỗi(flow control and error correction)?
 - A. Application
 - B. Network
 - C. Transport
 - D. Internet
- 2. Một hệ thống mạng của một cơ quan gồm có 150 máy tính nằm trong 1 tòa nhà trong đó có 3 máy chủ. Tất cả máy tính đều có thể truy cập lẫn nhau và lấy được tài nguyên trên mạng. Hệ thống trên có tên gọi là gì?
 - A. WAN
 - B. GAN
 - C. LAN
 - D. MAN
- 3. Tầng nào trong mô hình OSI cung cấp kết nối và chọn đường đi giữa 2 hệ thống cuối mà ở đó có xảy ra sự định tuyến(routing)?
 - A. Network layer
 - B. Physical layer
 - C. Transport layer
 - D. Data link layer
- 4. Lớp địa chỉ IP nào cung cấp số lượng Host ít nhất?
 - A. Lớp A
 - B. Lớp B
 - C. Lớp C
 - D. Lớp D
- 5. Topology mạng được mô tả như nào?
 - A. Đặc điểm của hệ thống mạng
 - B. Kiến trúc của hệ thống mạng
 - C. Cách thức kết nối vật lý của hệ thống mạng
 - D. Phương thức truyền dl trong hệ thống mạng
- 6. Chức năng chính của Switch là gì?
 - A. Khuếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới cổng đưa ra yêu cầu thu tín hiêu
 - B. Lọc tín hiệu nhiễu, khuếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới cổng đưa ra yêu cầu thu tín hiệu
 - C. Lọc tín hiệu nhiễu, khuếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới tất cả các cổng còn lại của Switch



- D. Khuếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới tất cả các cổng còn lại cuả Switch
- 7. Chọn cách sắp xếp các tầng trong mô hình OSI theo thứ tự từ thấp đến cao?
 - A. Datalink, Transport, Session, Presentation
 - B. Network, DataLink, Application, Session
 - C. Network, Transport, Application, Session
 - D. Physical, DataLink, Presentation, Session
- 8. Phương pháp CSMA/CD còn có tên gọi nào?
 - A. Listen before talk(LBT)
 - B. Listen while talk(LWT)
 - C. CSMA
 - D. Token CSMA
- 9. Chuyển mạch thông báo và chuyển mạch gói giống nhau: A. Giới hạn kịch thước gói dữ liệu

 - B. Hiệu suất đường truyền không cao.
 - C. Thiết lập kệnh truyền cố định truyền
 - D. Theo nhiều đươngf
- 10. Phương pháp truy cập đường truyền vật lý nào có cơ chế báo nhân?
 - A. CSMA
 - B. CSMA/CD
 - C. Token bus
 - D. Token Ring
- 11. Tại sao các mạng lại được tổ chức thành cấu trúc đa tầng?
 - A. Để tạo sản phẩm mở về mang
 - B. Để tao ra 1 mô hình chuẩn
 - C. Để các nhà xây dựng hệ thống thiết bị phần cứng tuân thủ và xây dựng ra các thiết bị mạng
 - D. Để giảm bớt độ phức tạp trong quá trình thiết kế mạng
- 12. Chuyển mạch kệnh thực hiện ntn?
 - A. Dựa vào địa chỉ của mt được xác định trong gói tin
 - B. Dựa vào 1 đường truyền cố định được xác định khi lien kết truyền dl trên nhiều kênh
- C. Dựa vào 1 đường truyền cố định đc xác định trong hệ thống mạng 13. Thiết bị Bridge gồm có mấy cổng?
 - A. 2
 - B. 4
 - C. 8
 - D. 12
- 14. Đáp án nào là subnet mask?

- A. 255.248.0.0
- 11111111.11111000.0.0
- B. 255.0.255.0 loại
- C. 255.255.220.0
- D. 255.244.0.0
- 15. Có bao nhiều mạng con(subnet) dung được khi ta mượn 4bit để chia mạng con
 - A. 16
 - B. 30
 - C. 32
 - D. 14
- 16. Giao thức TCP là gia thức...
 - A. Cấp phát địa chỉ IP
 - B. Không lien kết
 - C. Có liên kết
 - D. Trao đổi dữ liệu giữa các thành phần mạng
- 17. Hãy xác định địa chỉ IP nào là hợp lệ khi sử dụng làm địac hỉ IP cho các máy tính trong mạng
 - A. 10.255.240.255 lóp A = > 10 . 111... . 11110000.11111111
 - B. 127.0.0.0 loop back
 - C. 192.168.1.255 lớp C Host id = 8 bit cuaoois
 - D. 10.255.255.255
- 18. Sợi cáp xoắn đôi nối giữa card mạng với Hub thì
 - A. Bấm thứ tự 2 đầu giống nhau
 - B. Đổi vị trí các sợi 1,2 với 3, 6
 - C. 1đầu bấm theo chuẩn T-568A, đầu kia theo chuẩn T568B
 - D. Tất cả đều sai
- 19. Đặc điểm của dạng Bus là
 - A. Tất cả các nút mạng nối vào 1 nút magnj trung tâm
 - B. Mỗi nút mạng đều kết nối trực tiếp với tất cả các nút khác
 - C. Các nút mạng sử dụng chung 1 đường truyền vật lý
 - D. Các nút mạng sử dụng chung 1 vòng tròn vật lý
- 20. Thiết bị mạng nào sau đây là không thể thiếu được trong mạng Internet(là thành phần cơ bản tạo nên mạng Internet)?
 - A. Hub
 - B. Switch
 - C. Bridge
 - D. Router
- 21. Ý nghĩa cơ bản của Domain là gì



- A. Giúp người dùng dễ dàng truy cập thông tin trên mạng theo tên miền tài khoản mà không cần phải nhớ địa chỉ IP
- B. Cho phép quản lý các máy tính trên mạng Internet thuận lợi hơn theo sự phân cấp của tên miền
- C. Cho phép người dùng truye cập thông tin với tốc độ nhanh hơn
- D. Cho phép người dùng xác định vị trí vật lý của các máy tính dễ dàng
- 22. Chuẩn nào sử dụng cáp xoắn đôi?
 - A. 100BASE-T
 - **B.** 10BASE5
 - C. 100BASE-F
 - D. 10BASE2
- 23. Trong phương pháp Token Bus, vòng logic được tọa ra để tập hợp các nút mạng
 - A. Có nhu cầu gửi và nhận thongo tin
 - B. Có nhu cầu gửi và không nhận tt
 - C. Chỉ có nhu cầu nhận tt
 - D. Có nhu cầu gửi tt
- 24. Cho số đầu tiên của 1 địa chỉ IP dạng nhị phân 10001010. Hỏi địa chỉ này thuộc lớp nào?
 - A. Lóp A
 - B. Lớp B
 - C. Lớp C
 - D. Lớp D
- 25. Mục đích chính của Router thực hiện công việc gì trong các công việc sau:
 - A. định tuyến các gói tin trong mạng
 - B. chuyển tiếp các gói tin trong mạng
 - C. đọc địa chỉ IP trong các gói tin
 - D. lưu trữ các địa chỉ IP trong bảng IP của nó
- 26. phương pháp truy cập đường truyền vật lý nào sử dụng vòng vật lý?
 - A. CSMA
 - B. CSMA/CD
 - C. Token bus
 - D. Token Ring
- 27. Trong mạng mt dung giao thức TCP/IP và subnet mask là 255.255.255.224 hãy xác định địa chỉ broadcast của mạng nếu biết rằng 1 máy tính trong mạng có địa chỉ 197.100.11.171 = 197.100.11. 10101010

$$SM = 1.1.1.11100000$$

A. 197.100.11.255 loai

- B. 197.100.11.191.
- 1011111
- C. 197.100.11.179
- D. 197.100.11.223
- 28. Nhược điểm của mạng hình sao là
 - A. Cần quá nhiều cap để nối tới nút mạng trung tâm
 - B. Không có khả năng thay đổi khi đã lắp đặt
 - C. Khó khắc phục lỗi và ảnh hưởng tới các nút khác
 - D. Khó cài đặt và bảo trì
- 29. Địa chỉ IP nào có thể dung để gán địa chỉ cho Host khi dung subnet mask

255.255.255.224

1110 0000

- A. 196.145.106.127 . //
- B. 195.162.112.64 . 01000000//
- C. 201.206.113.160 101000000//
- D. 201.188.188.157 10011110
- 30. Quy định về việc thiết kế ra kiến trúc phân tầng thì quan hệ giữa tầng N và tầng N +1 là gì trong các mối quan hệ sau:
 - A. Tầng N trong sử dụng dịch vụ mà tầng N+1 cung cấp
 - B. Tầng N thêm vào các header cho dữ liệu trước khi dữ liệu lên tầng N+1
 - C. Tầng N và N + 1 không có liên quan đến nhau
 - D. Tầng N cung cấp các dịch vụ cho tầng N + 1
- 31. 1 hệ thống mạng của một cơ quan gồm 150 máy tính nằm trong 1 tòa nhà. Việc chia sẻ thong tin do từng máy quyết định, vậy hệ thống mạng này cần có bao nhiều máy chủ?
 - A. 0 máy chủ
 - B. 1
 - C. 2
 - D. 3
- 32. Chức năng chính của Hub là gì
 - A. Khuyếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới cổng đưa ra yêu cầu thu tín hiệu
 - B. Khuyếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới tất cả các cổng còn lại của Hub
 - C. Lọc tín hiệu nhiễu, khuyếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới tất cả các cổng còn lại của Hub
 - D. Lọc tín hiệu nhiễu, khuyếch đại tín hiệu và gửi chuyển tiếp tới cổng đưa ra yêu cầu thu tín hiệu
- 33. Thẻ bài(Token) là 1 đơn vị dữ liệu đặc biệt, có nội dung gồm các thông tin



- A. Về kiểm soát lỗi và luồng dữ liệu
- B. Dữ liệu của người sử dụng
- C. Điều khiển được quy định riêng cho mỗi phương pháp
- D. Bảng chọn đường
- 34. Ngày nay, giao thức chính trong hệ điều hành Windows của MS là giao thức nào
 - A. NetBEUI
 - B. IPX/SPX
 - C. TCP/IP
 - D. NetBIOS
- 35. Topology Bus sử dụng loại đường truyền(dây dẫn hoặc cáp) nào?
 - A. Đồng trục dạng mỏng(Thinnet)
 - B. Cáp quang
 - C. Cặp xoắn không bọc(UTP)
 - D. Cặp xoắn có bọc(STP)
- 36. Địa chỉ IP 172.17.0.22 = 0001 0110 sm 255/255/255/240 11110000 thuộc mạng nào?
 - A. 172.17.0.0
 - B. 172.17.0.16
 - C. 172.0.0.0
 - D. 172.17.0.21
- 37. Địa chỉ IP dựa vào đâu để xác định lớp(tính từ trái sang phải)?
 - A. 8 bit thứ nhất
 - B. 8 bit thứ hai
 - C. 8 bit thứ ba
 - D. 8 bit thứ tư
- 38. Địa chỉ nào sau đây là địa chỉ Broadcast của 1 mạng lớp B
 - A. 149.6.255.255
 - B. 149.255.0.255
 - C. 149.6.7.255
 - D. Không đáp án nào đúng
- 39. Điều kiện nào cần phải đảm bảo để 2 máy tính trên mạng có thể kết nối trực tiếp với nhau?
 - A. Sử dụng cùng hệ điều hành
 - B. Sử dụng cùng 1 loại phần cứng
 - C. Sử dụng cùng 1 giao thức
 - D. Do cùng 1 công ty xây dựng

ĐÈ 2

Câu 1: cho biết các đặc điểm của chuẩn mạng Ethernet 100BASET4?

- A. Sử dụng connector RJ 45
- B. Dùng repeater để kết nối
- C. Sử dụng cấp xoắn đôi UTP cat3
- D. Hoạt động tốt ở tốc độ 100Mbps

Câu 2: tác dụng của Bridge là gì?

- A. Giúp định tuyến cho các gói tin
- B. Tất cả các phương án trên
- C. Tăng cường tín hiệu điện để mở rộng đoạn mạng
- D. Kết nối 2 mạng LAN lại với nhau, đồng thời đóng vai trò như 1 bộ lọc; chỉ cho phép các gói tin mà địa chỉ đích nằm ngoài nhánh LAN mà gói tin xuất phát, đi qua

Câu 3: địa chỉ IP nào có thể dùng để gán địa chỉ cho Host khi dùng subnet mask

255.255.255.224 =

= 1110 0000 225-254

A. 201.206.113.160 = 10100000//

B. 196.145.106.127 = 0111111111//

C. 201.188.188.157 = 10011110 chọn

D. 195.162.112.64 = 01000000 //

Câu 4: mô tả nào sau đây thích hợp với mô hình Bus

- A. Số lượng máy tính trên mạng không ảnh hưởng đến hiệu suất mạng
- B. Phương tiện rẻ tiền và dễ sử dụng
- C. Cần nhiều cáp hơn các cấu hình khác
- D. Dễ sửa chữa hơn các cấu hình khác

Câu 5: phương pháp truy nhập đường truyền nào được gọi là phương pháp nghe trước khi nói?

- A. CSMA/CD
- B. Token bus
- C. Token ring
- D. CSMA



Câu 6: các thành phần tạo nên mạng là

- A. Network adapter, cable
- B. Ptorocol
- C. Máy tính, hub, switch
- D. Tất cả các phương án trên

Câu 7: sự giống nhau của 2 phương pháp truy nhập đường truyền CSMA và CSMA/CD là

- A. Đều sử dụng topo Bus
- B. Đều dùng thẻ bài cấp phát quyền truyền dữ liệu
- C. Đều tao vòng logic
- D. Đều là phương pháp nghe trong khi nói

Câu 8: chuẩn 10Base-5 sử dụng loại đường truyền(cáp) nào

- A. Cáp quang
- B. Cáp cặp xoắn
- C. Cáp đồng trục dạng dày
- D. Cáp đồng trục dạng mỏng

Câu 9: modem dùng để

- A. Giao tiếp với mạng và truyền dữ liệu đi xa
- B. Giao tiếp với mạng
- C. Truyền dữ liệu trong mạng LAN
- D. Truyền dữ liệu đi xa

Câu 10: phát biểu nào sau đây đúng cho SWITCH?

- A. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI
- B. Sử dụng địa chỉ IP và hoạt động tại tầng Network của mô hình OSI
- C. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng DataLink của mô hình OSI
- D. Sử dụng địa chỉ vật lý và hoạt động tại tầng Physical của mô hình OSI

Câu 11: nếu có 15 máy tính kết nối vào 1 hub thì cần bao nhiều địa chỉ IP cho 16 thiết bị này?

- A. 16
- B. 1
- C. 15

D. 2

Câu 12: cấu trúc mạng dạng tuyến tính (topo bus) có ưu điểm gì

- A. Tiết kiệm dây cáp
- B. Tránh được tình trạng tắc nghẽn trên mạng
- C. Độ tin cậy cao
- D. Tốc độ truyền tin cao

Câu 13: khoảng cách tối đa cho loại cáp đồng mảnh

- A. 200m
- B. 100m
- C. 500m
- D. 185m

Câu 14: số lượng máy tính tối đa trong mạng thiết kế theo chuẩn 10base-2 là bn

- A. 60
- B. 90
- C. 30
- D. 100

Câu 15: để nối 2 máy tính với nhau ta có thể sử dụng

- A. Nối cáp trực tiếp
- B. Switch
- C. Hub
- D. Tất cả

Câu 16: cáp UTP thường được sử dụng trong môi trường nào?

- A. Mt có nhiều nhiễu điện từ
- B. Mt có nhiều các tác động vật lý, hóa học
- C. Mt có ít tác động vật lý, hóa học
- D. Có phạm vi kết nối mạng lớn

Câu 17: switch có thể thực hiện chức năng gì?

- A. Phát hiện và xử lý lỗi cảy ra đối với các gói dữ liệu truyền thông
- B. Kiểm tra stt các gói tin
- C. Kiểm tra địa chỉ IP nguồn của các gói tin



D. Kiểm tra địa chỉ IP đích của các gói tin

Câu 18: dùng repeater để mở rộng đoạn mạng ta có thể?

- A. Dùng tối đa 4 repeater
- B. Dùng bn cũng dc
- C. Tối đa 5
- D. Tối đa 3

Câu 19: cáp đồng trục dày có thể kết nối tối đa bn mét?

- A. 185
- B. 200
- C. 500
- D. 100

Câu 20: cho biết các đặc điểm của chuẩn mạng Ethernet 10baseT

- A. Sử dụng cấp xoắn đôi UTP cat3
- B. Hoat động ở tốc độ 10Mbps
- C. Dùng repeater để kết nối
- D. Sử dụng connertor RJ45

Câu 21: phương pháp truy nhập đường truyền dạng Token Bus và token Ring giống nhau:

- A. Thẻ bài giống nhau
- B. Tạo vòng logic
- C. Đều áp dụng có mô hình vòng
- D. Dùng kỹ thuật chuyển thẻ bài để cấp phát quyền truy nhập đường truyền

Câu 22: công nghệ LAN nào sử dụng kỹ thuật CSMA/CD?

- A. Ethernet
- B. Token ring
- C. CDDI
- D. FDDI

Câu 23: chiều dài tối đa của mạng xây dựng theo chuẩn 10BASE-5 là

- A. 2000m
- B. 2500m
- C. 500m

D. 1000m

Câu 24: phát biểu nào sau đây là sai với cáp quang?

- A. Mt trong sợi cáp quang là trong suốt
- B. Được làm bằng sợi thủy tinh quang học
- C. Giá thành đắt
- D. Truyền tín hiệu điện với tốc độ cao

Câu 25: cáp STP là loại cáp gì?

- A. Cáp đôi xoắn có bọc kim
- B. Cáp đôi xoắn không bọc kim
- C. Cáp đồng trọc dày
- D. Cáp đồng trục mảnh

Câu 26: đáp án nào là subnet mask

- A. 255.255.210.0
- B. 255.244.0.0
- C. 255.0.255.0
- D. 255.240.0.0

Câu 27: khoảng cách tối đa cho loại cáp đồng trục mảnh?

- A. 200m
- B. 100m
- C. 500m
- D. 185m

Câu 28: phát biểu nào sau đây là đúng nhất cho mô hình Star?

- A. Cần ít cáp hơn so với các cấu hình khác
- B. Khó tái lập cấu hình hơn so với các cấu hình khác
- C. Dễ kiểm soát và quản lý tập trung
- D. Khi cáp đứt tại 1 điểm nào đó làm toàn bộ mạng ngưng hoạt động

Câu 29: muc đích chính của router?

- A. Chuyển tiếp các gói tin trong mạng
- B. Định tuyến cho các gói tin trong mạng
- C. Đọc địa chỉ IP trong các gói tin



- D. Lưu trữ các địa chỉ IP trong bảng IP của nó
- Câu 30: mô tả nào sau đây dành cho mô hình Star?
 - A. Truyền dữ liệu qua cáp đồng trục
 - B. Các nút mạng sử dụng chung 1 đường cáp
 - C. Mỗi nút mạng đều kết nối trực tiếp với tất cả các nút khác
 - D. Có 1 nút trung tâm và các nút mạng khác kết nối đến
- Câu 31: hãy xác định địa chỉ IP nào là hợp lệ khi sửu dụng làm địa chỉ IP cho các máy tính trong mạng
 - A. 127.0.0.0
 - B. 10.255.240.255
 - C. 10.255.255.255
 - D. 192.168.1.125 0
- Câu 32: phương pháp truy nhập đường truyền vật lý nào phải tạo vòng logic khi thực hiện
 - A. Token bus
 - B. Token ring
 - C. CSMA
 - D. CSMA/CD
- Câu 33: để nối switch với máy tính ta phải bấm cáp kiểu nào
 - A. Thẳng
 - B. Dùng cáp chuyên dụng
 - C. Bấm kiểu nào cũng dc
 - D. Chéo