
Câu 1 (CDR L1) (4đ)

Ý 1.1 (2 đ)

Xây dựng lớp đối tượng **Product** (Sản phẩm) gồm các thuộc tính:

- **product_id** (định danh sản phẩm)
- **product_name** (tên sản phẩm)
- **product_price** (giá sản phẩm)
- **product_total** (số lượng)

Yêu cầu: xây dựng 2 Constructor cơ bản (không tham số và đủ tham số) theo chuẩn, các phương thức Setter và Getter, phương thức toString() xuất thông tin đối tượng.

Ý 1.2 (2đ)

Xây dựng lớp đối tượng **Car** (Xe ô tô du lịch) thừa kế lớp đối tượng **Product** ở trên, và bạn *tự đề xuất* các thuộc tính của riêng **Car**.

Yêu cầu: có từ 2 đến 3 thuộc tính riêng, xây dựng lớp đối tượng **Car** như yêu cầu của **Product**. Có thể viết đè phương thức nếu cần.

Câu 2 (CDR L1) (6đ)

Xây dựng giao tiếp (interface) **CarManager** với các chức năng sau:

- **public boolean addCar(Car c) ;** - thêm một thông tin ô tô vào hệ thống quản lý.
- **public boolean editCar(Car c) ; public boolean delCar(Car c) ;** - sửa / xóa thông tin ô tô đã lưu
- **public List<Car> searchCar(String name) ;** - tìm kiếm theo tên, theo giá, và theo thuộc tính được đề xuất riêng ở ý 1.2.
- **public List<Car> sortedCar(double price) ;** - sắp xếp theo giá, theo dung tích xylanh (tự đề xuất) của ô tô.

Yêu cầu: cài đặt cụ thể các chức năng cho **CarManager**, và chạy thử nghiệm.

Chú ý:

Sinh viên được sử dụng tài liệu.

Họ và tên: _____