**Assignment 1: lệnh gán số 16-bit**

* Sự thay đổi giá trị của thanh ghi $s0: 0x00000000 -> 0x00003007-> 0x00000000
* Sự thay đổi giá trị của thanh ghi $pc : 0x00400000 -> 0x00400004-> 0x00400008
* Ở cửa số Text Segment

|  |  |
| --- | --- |
| code | basic |
| 0x20103007 | addi $16,$0,0x00003007 |
| 0x00008020 | add $16,$0,$0 |

* Sửa lại lệnh lui : addi  $s0, $zero, 0x2110003d

 -  0x21100000 được nạp vào $at 0x00000000-> 0x21100000

 -  $at chuyển giá trị 0x21100000-> 0x2110003d

 - cộng vào $s0, $s0 có giá trị 0x2110003d

**Assignment 2: lệnh gán số 32-bit**

* Sự thay đổi giá trị của thanh ghi $s0 :0x00000000-> 0x21100000-> 0x2110003d
* Sự thay đổi giá trị của thanh ghi $pc :0x00400000-> 0x00400004-> 0x00400008
* Các byte đầu tiên ở vùng lệnh trùng với cột Value trong cửa sổ Text Segment.

**Assignment 3: lệnh gán (giả lệnh)**

* #Laboratory Exercise 2, Assignment 3

.text

 li $s0,0x2110003d  #pseudo instruction=2 basic instructions : thực hiện nạp 2 lần ( 0x2110000 -> 0x2110003d)

  li $s1,0x2 #but if the immediate value is small, one ins : nạp 1 lần ( 0x00000002) nửa cao của $s1 được thiết lập về 0

**Assignment 4: tính biểu thức 2x + y = ?**

* Sự thay đổi giá trị của các thanh ghi :

  - $t1 : 0x00000000->0x0000005

  - $t2 : 0x00000000->0xffffffff

  - $s0 :0x00000000-> 0x0000000a->0x00000009

* Sau khi kết thúc chương trình, xem kết quả  đúng (2X+Y) =(2\*5+-1)=9 == 0x00000009