## DỰ ĐOÁN XÁC SUẤT XE BUÝT VỀ TRẠM ĐÚNG GIỜ

Lê Thị Minh Thùy

Đại Học Bách Khoa TPHCM

Ngày 7 tháng 7 năm 2017

#### Nội dung

- Giới thiệu đề tài
- ② Dữ liêu
- Cơ sở lý thuyết
- Kết luận

#### Giới thiệu đề tài

Dự đoán xác suất xe buýt tuyến 72 lộ trình xuất phát từ BX Củ Chi về trạm đích BX An Sương đúng giờ (hạn mức 45 phút)

#### Dữ liệu thô

#### Ví dụ 10 dữ liệu thô:

	Vĩ độ	Kinh độ	Thời điểm xuất hiện				
1	10.844095	106.613688333333	2016-09-02 07:25:43				
2	10.84298	106.614991666667	2016-09-02 07:26:02 2016-09-02 07:26:22 2016-09-02 07:26:42				
3	10.8424316666667	106.615195					
4	10.8426816666667	106.615596666667					
5	10.84309	106.615203333333	2016-09-02 07:27:02				
6	10.846395	106.61304	2016-09-02 07:30:48				
7	10.84664	106.612861666667	2016-09-02 07:31:01				
8	10.8475833333333	106.612253333333	2016-09-02 07:31:21				
9	10.8488916666667	106.611426666667	2016-09-02 07:31:41				
10	10.84932	106.61117	2016-09-02 07:31:53				

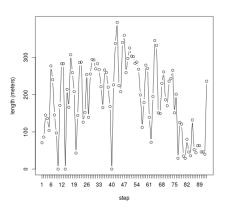
#### Dữ liệu làm việc

Dữ liệu sau khi được đồng bộ hóa khoảng cách thời gian hồi đáp (20 giây)

_								_			
	STT	Khoảng	Khoảng	ſ	STT	Khoảng	Khoảng		STT	Khoảng	Khoảng
		cách	cách			cách	cách			cách	cách
		thời	bước			thời	bước			thời	bước
		gian	đi			gian	đi			gian	đi
		hồi	(mét)			hồi	(mét)			hồi	(mét)
		đáp				đáp				đáp	
		(giây)				(giây)				(giây)	
	1	20	71	ĺ	10	20	0		85	20	132
Ì	2	20	86	Î	11	20	171	Ī	86	20	52
Ì	3	20	145		12	20	283	Ī	87	20	44
Ì	4	20	136	Ì	13	20	283	Ì	88	20	63
Ì	5	20	104		14	20	0	Ī	89	20	63
Ì	6	20	277	Î	15	20	214	Ī	90	20	46
Ì	7	20	240	Ì	16	20	166	Ī	91	20	46
Ì	8	20	145	Ì	17	20	307	Þ	92	121 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	<b>₹40</b> 00 0 0 0
	Lê	Thị Minh Thủy		Dự	đoán xác su	ıất xe buýt về t	rạm đúng giờ		Ngày 7 thá	ing 7 năm 2017	5 / 43

#### Dữ liệu trực quan hóa

Trực quan hóa giá trị các bước di chuyển trong 80% thời gian di chuyển



300 length (meters) step

Chuyến xe 1 - đúng giờ

Chuyển xe 2 - trễ giờ

#### Phương pháp nghiên cứu

- số lượng dữ liệu mẫu giới hạn
- các bước di chuyển cách nhau 20 giây
- 80% lộ trình từ BX Củ Chi BX An Sương
- trực quan hóa dữ liệu
- nếu có nhiều bước di chuyển dài thì xác suất về trạm đúng giờ cao
- chấp nhận có yếu tố ngẫu nhiên ảnh hưởng đến kết quả dự đoán

## Cơ sở lý thuyết

- Thống Kê
- Không gian mẫu và biến cố
- Xác suất của biến cố
- Xác suất có điều kiện và sự độc lập của các biến cố
- Biến ngẫu nhiên
- Biến ngẫu nhiên rời rạc
- Biến ngẫu nhiên liên tục

- Xác suất Bayes
- Vấn đề thực tế khi áp dụng xác suất Bayes
- Phân phối chuẩn Gauss
- Phân Ioại Gaussian Bayes
- Thuật toán Kernel Density Estimation

#### Cơ sở lý thuyết - Thống Kê

#### Unofficial definition of statistics

Statistics is the science of problem-solving in the presence of **variability**.

Explain the word "variability"1:

- There are many situations that we encounter in science (or more generally in life) in which the outcome is uncertain.
- If the same measurement were repeated, then the answer would likely change

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>http://www.stat.uci.edu/what-is-statistics/

## Cơ sở lý thuyết - Không gian mẫu và biến cố

#### Định nghĩa không gian mẫu

Không gian mẫu là tập hợp của tất cả các kết cục có thể của một thí nghiệm cụ thể.

#### Định nghĩa biến cố

Các biến cố sơ cấp hay điểm mẫu là những phần tử của không gian mẫu.

#### Ví dụ:

Thí nghiệm tung một đồng xu, kết quả ngẫu nhiên là ngửa (Head,  $\mathcal{H}$ ) hoặc sấp (Tail,  $\mathcal{T}$ ), cho ta không gian mẫu  $\mathcal{S} = \{\mathcal{H}, \mathcal{T}\}$  Các biến cố sơ cấp hay điểm mẫu là những phần tử của  $\mathcal{S}$ 

## Cơ sở lý thuyết - Xác suất của biến cố

Tập các biến cố  $\mathcal{Q} := \{A : A \subset \mathcal{S} \mid \text{à một biến cố}\}\$ Xét một hàm  $\mathbb{P} : \mathcal{Q} \to \mathbb{R}$ 

 $\mathbb{P}(\mathsf{A})$  là khả năng hoặc cơ hội mà biến cố A xảy ra.

 ${\mathbb P}$  được gọi là hàm xác suất khi thỏa mãn những tiên đề cơ bản sau đây:

- $\mathbb{P}(A) \geq 0$
- $\mathbb{P}(S)=1$
- Nếu ta có  $E_1, E_2, ..., E_n$  (n  $\geq 1$ ) là các biến cố rời nhau từng đôi một thì

$$\mathbb{P}\left[\bigcup_{i=1}^n E_i\right] = \sum_{i=1}^n \mathbb{P}[E_i]$$

## Cơ sở lý thuyết - Xác suất có điều kiện và sự độc lập của các biến cố

Nếu biến cố A xảy ra phụ thuộc vào biến cố B đã xảy ra  $\mathbb{P}[B] > 0$  thì xác suất đồng thời của hai biến cố A và B:

$$\mathbb{P}(AB) = \mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(B) \cdot \mathbb{P}(A|B)$$

Nếu biến cố A và B độc lập, sự xuất hiện của A không có liên quan đến sự xuất hiện của B thì xác suất đồng thời của hai biến cố A và B:

$$\mathbb{P}(AB) = \mathbb{P}(A \cap B) = \mathbb{P}(A) \cdot \mathbb{P}(B)$$

## Cơ sở lý thuyết - Biến ngẫu nhiên

#### Định nghĩa biến ngẫu nhiên

Một biến ngẫu nhiên là một hàm giá trị thực  $X(\omega)$  (hay X) xác định trên một không gian mẫu  $\mathcal{S}$ , sao cho các biến cố  $\{\omega \in \mathcal{S} : X(\omega) \leq x\}$  có thể được gán các xác suất, với mọi  $-\infty < x < \infty$ . Ta ghi  $X : \mathcal{S} \to \mathbb{R}$ . Thật vậy, với bất kỳ  $x \in \mathbb{R}$ , tập tiền ảnh  $\{\omega \in \mathcal{S} : X(\omega) \leq x\} \subseteq \mathcal{S}$  rõ ràng là một biến cố, và được ký hiệu là  $A = X \leq x$  hay  $\{X \leq x\}$ . Vậy xác suất  $\mathbb{P}[A] = \mathbb{P}[X \leq x]$  luôn tồn tại.

## Cơ sở lý thuyết - Biến ngẫu nhiên rời rạc

#### Định nghĩa biến ngẫu nhiên rời rạc

X(.) là biến có một phạm vi  $\mathcal{S}_X = X(\mathcal{S})$  là tập giá trị rời rạc (hữu hạn hoặc vô hạn đếm được, nghĩa là có lượng số không quá lượng số tập tự nhiên  $\mathbb{N}$ )

Bảng phân phối xác suất của X được cho bởi

X	<i>x</i> <sub>0</sub>	$x_1$	 $x_{m-1}$	X <sub>m</sub>
$p_k := p(x_k) = \mathbb{P}[X = x_k]$	$p_0$	$p_1$	 $p_{m-1}$	$p_m$

## Cơ sở lý thuyết - Biến ngẫu nhiên rời rạc

Tập giá trị

$$S_X = \{x_0, x_1, x_2, ..., x_{m-1}, x_m\}, m \in \mathbb{N}$$

Hàm mật độ xác suất

$$p(x) = \mathbb{P}[X = x] = \mathbb{P}[\{\omega : X(\omega) = x\}], x \in \mathcal{S}_X$$

với 
$$p(x) \geq 0$$
 và  $\sum_{x \in \mathcal{S}_X} p(x) = 1$ 

Hàm tích lũy xác suất

$$F_X(x) = \mathbb{P}[X \le x] = \mathbb{P}[\omega \in S : X(\omega) \le x] = \sum_{x_k \le x} p(x_k) = \sum_{x_k \le x} p_k, x \in \mathbb{R}$$

Kỳ vọng (hay trung bình)

$$\mu = \mathbb{E}[X] = \sum_{x_k \in \mathcal{S}_X} x_k p_k$$

Phương sai

$$\sigma^2 = \mathbb{E}[(X - \mu)^2] = \sum_{k} [x_k - \mu]^2 p_k$$

## Cơ sở lý thuyết - Biến ngẫu nhiên liên tục

#### Định nghĩa biến ngẫu nhiên liên tục

X(.) là liên tục khi nó có phạm vi bao gồm khoảng con (hay toàn bộ) tập số thực, nghĩa là  $\mathcal{S}_X \in \mathbb{R}$ 

Tập giá trị X nhận vô hạn giá trị không đếm được,  $\mathcal{S}_X \subset \mathbb{R}$  Hàm mật độ xác suất

Tính chất của hàm mật độ xác suất f gồm:

- $f(u) \geq 0$ ,  $\forall u$ .
- $\int_{-\infty}^{\infty} f(u)du = 1 = F(-\infty)$

$$\mathbb{P}(a \le X \le b) = \mathbb{P}(a < X < b) = \mathbb{P}(a \le X < b)$$
$$= \int_a^b f(u) du = F(b) - F(a)$$

• Đạo hàm  $f(x) = \frac{dF(x)}{dx}$  có thể không tồn tại ở một số hữu hạn giá trị x, trong khoảng hữu hạn bất kỳ.

## Cơ sở lý thuyết - Biến ngẫu nhiên liên tục

#### Hàm tích lũy xác suất

Tồn tại một hàm số không âm f(u) thỏa

$$F(x) = \mathbb{P}(X \le x) = \int_{-\infty}^{x} f(u)d(u), \infty < x < -\infty$$

F(x) gọi là hàm phân phối (tích lũy) xác suất (c.d.f) của X, f(u) là hàm mật độ của X

Tính chất của hàm phân phối xác suất F gồm:

- F liên tục, và
- $\lim_{x\to\infty} F(x)=0$ ,  $\lim_{x\to\infty} F(x)=1$
- ullet F không giảm, nghĩa là nếu  $x_1 < x_2$  thì  $\mathsf{F}(x_1) \leq \mathsf{F}(x_2)$ , và
- Quan hệ với f: hàm phân phối xác suất F(x) có đạo hàm  $\frac{dF(x)}{dx} = f(x)$

## Cơ sở lý thuyết - Xác suất Bayes

#### Định nghĩa

Bayes' theorem describes the probability of an event, based on prior knowledge of conditions that might be related to the event.

$$\mathbb{P}(B|A) = \frac{\mathbb{P}(B) \cdot \mathbb{P}(A|B)}{\mathbb{P}(A)}$$

## Cơ sở lý thuyết - Vấn đề thực tế khi áp dụng xác suất Bayes

Biến hoặc giá trị biến rtrên thực tế <u>rất hiếm khi được phân loại</u>, trong khi giải thuật xác suất Bayes  $\mathbb{P}(B|A) = \frac{\mathbb{P}(B) \cdot \mathbb{P}(A|B)}{\mathbb{P}(A)}$  làm việc với biến và giá trị biến được phân loại.

Trong Luận Văn này:

- Biến là những bước di chuyển
- Giá trị biến là số lần lặp lại những bước di chuyển đó

## Cơ sở lý thuyết - Vấn đề thực tế khi áp dụng xác suất Bayes

Có hai hướng giải quyết đối với thuộc tính ở dạng con số

- Rời rạc hóa thuộc tính dạng con số thành dạng phân loại => Dễ tranh cãi
- Sử dụng hàm mật độ xác suất cho biến liên tục

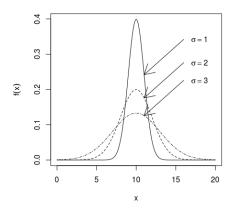
## Cơ sở lý thuyết - Phân phối chuẩn (Gauss)

Biến ngẫu nhiên X có hàm mật độ là hàm

$$f(x) = n(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} * e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}} - \infty < x < \infty, \mu \in \mathbb{R}, \sigma^2 > 0$$

Ký hiệu  $X \sim \mathbf{N}(\mu, \sigma)$ 

## Cơ sở lý thuyết - Phân phối chuẩn (Gauss)



Hàm mật độ của  $\mathbf{N}(\mu,\sigma)$  với  $\mu=10,\sigma=1,2,3$ 

#### Cơ sở lý thuyết – Phân loại Gaussian Bayes

Gọi X là biến đầu vào

Gọi Y là biến phân loại lớp 0 hoặc 1, có xác suất  $P_{\rm Y}(0){=}P_{\rm Y}(1){=}\frac{1}{2}$ 

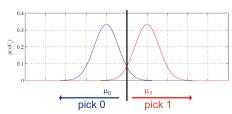
Công thức hàm phân phối Gaussian 
$$G(x, \mu, \sigma) = \frac{1}{\sqrt{2\pi\sigma^2}} * e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$

với 
$$\mu = \frac{\sum_{1}^{n} x_{i}}{n}$$
 và  $\sigma^{2} = \frac{\sum_{1}^{n} (x_{i} - \mu)^{2}}{n}$ 

Biến X có hàm phân phối Gaussian khác nhau theo mỗi phân loại, nghĩa là

$$P_{X|Y}(x|0) = G(x, \mu_0, \sigma_0)$$

$$\mathrm{P}_{\mathrm{X}|\mathrm{Y}}(x|1) = \mathrm{G}(x, \mu_1, \sigma_1)$$



Nếu x <  $\frac{\mu_1 + \mu_2}{2}$  thì phân loại x vào 0, nếu x >  $\frac{\mu_1 + \mu_2}{2}$  thì phân loại x vào 1.

## Cơ sở lý thuyết – Thuật toán Kernel Density Estimation<sup>2</sup>

#### What is Kernel Density Estimation?

In statistics, <u>kernel</u> density estimation (KDE) is <u>a non-parametric way</u> to estimate <u>the probability density function</u> of a continuous random variable based on <u>a finite data sample</u>.

- A kernel is a special type of probability density function (PDF) with the added property that it must be even.
- Non-parametric models differ from parametric models in that the model structure is not specified a priori but is instead determined from data. The term non-parametric is not meant to imply that such models completely lack parameters but that the number and nature of the parameters are flexible and not fixed in advance.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>https://chemicalstatistician.wordpress.com/2013/06/09/exploratory-data-analysis-kernel-density-estimation-in-r-on-ozone-pollution-data-in-new-york-and-ozonopolis/

#### Cơ sở lý thuyết – Thuật toán Kernel Density Estimation

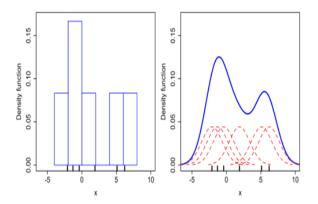
Constructing a Kernel Density Estimate: Step by Step

- Choose a kernel, the common ones are normal (Gaussian), uniform (rectangular) and triangular.
- ② At each datum,  $x_i$ , build the scaled kernel function  $K_h = \frac{1}{h} K[\frac{(x-x_1)}{h}]$  where K() is your chosen kernel function. The paramter h is called the bandwidth, the window width, or the smoothing paramter.
- **3** Add all of the individual scaled kernel functions and divide by n; this places a probability of  $\frac{1}{n}$  to each  $x_i$ . It also ensures that the kernel density estimate integrates to 1 over its support set.

$$\hat{f}(x_i) = \hat{p}_{KDE}(x_i) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} K_h = \frac{1}{n} \frac{1}{h} \sum_{i=1}^{n} K(\frac{x - x_i}{h})$$

#### Cơ sở lý thuyết – Thuật toán Kernel Density Estimation<sup>3</sup>

#### Thuật toán Kernel Density Estimation

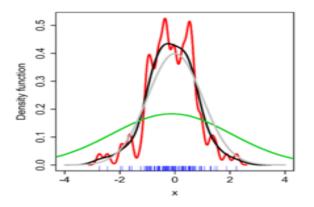


#### Cơ sở lý thuyết – Thuật toán Kernel Density Estimation

Choosing the Bandwidth
It turns out that the choosing the bandwidth is the most difficult step in creating a good kernel density estiamte that captures the underlying distribution of the variable.

#### Cơ sở lý thuyết – Thuật toán Kernel Density Estimation

#### Thuật toán Kernel Density Estimation



#### Bài toán

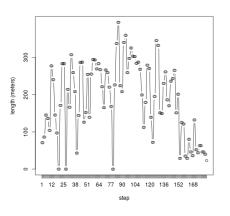
Dự đoán xác suất xe buýt tuyến 72 lộ trình xuất phát từ BX Củ Chi về trạm đích BX An Sương đúng giờ (hạn mức 45 phút)

Dữ liệu thô là tọa độ vĩ độ, kinh độ và thời điểm xuất hiện tại vị trí đó của xe buýt

Ví dụ 7 dữ liệu thô:

	Vĩ độ	Kinh độ	Thời điểm xuất hiện
1	10.844095	106.613688333333	2016-09-02 07:25:43
2	10.84298	106.614991666667	2016-09-02 07:26:02
3	10.8424316666667	106.615195	2016-09-02 07:26:22
4	10.8426816666667	106.615596666667	2016-09-02 07:26:42
5	10.84309	106.615203333333	2016-09-02 07:27:02
6	10.846395	106.61304	2016-09-02 07:30:48
7	10.84664	106.612861666667	2016-09-02 07:31:01

#### Chỉ giữ lại các bước di chuyển trong 80% thời gian đầu



length (meters) 00 step

Toàn bộ di chuyển chuyển xe 1

80% di chuyển chuyến xe 1

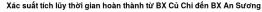
Dữ liệu làm việc là dữ liệu sau khi được đồng bộ hóa khoảng cách thời gian hồi đáp (20 giây)

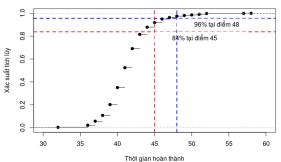
_								_			
	STT	Khoảng	Khoảng		STT	Khoảng	Khoảng	ſ	STT	Khoảng	Khoảng
		cách	cách			cách	cách			cách	cách
		thời	bước			thời	bước			thời	bước
		gian	đi			gian	đi			gian	đi
		hồi	(mét)			hồi	(mét)			hồi	(mét)
		đáp				đáp				đáp	I
		(giây)				(giây)		l		(giây)	
	1	20	71	ſ	10	20	0	ſ	85	20	132
Ī	2	20	86		11	20	171	Ì	86	20	52
ĺ	3	20	145	Ì	12	20	283	Ì	87	20	44
Ī	4	20	136	j	13	20	283	Ì	88	20	63
Ī	5	20	104	j	14	20	0	Ì	89	20	63
Ī	6	20	277	j	15	20	214	Ì	90	20	46
Ì	7	20	240		16	20	166	Þ	91	<b>20 ≥</b> ⋅	<b>-46</b> ° ۹ ℃
	Lê	Thi Minh Thùy	,	Dư	doán xác su	ıất xe buýt về t	ram đúng giờ		Ngày 7 thán	ng 7 năm 2017	31 / 43

#### Bài toán này sẽ có 5 biến:

- ullet  $X_1$ : bước di chuyển 0-15 km/h
- X<sub>2</sub>: bước di chuyển 15-30 km/h
- X<sub>3</sub>: bước di chuyển 30-45 km/h
- X<sub>4</sub>: bước di chuyển 45-60 km/h
- $X_5$ : bước di chuyển 60 km/h

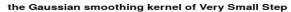
Ta chọn thời gian hoàn thành trước đúng 45 phút là về đích đúng giờ Như vậy ta có P(v = 0.16) đích đúng giờ) = 0.84 và P(v = 0.16)

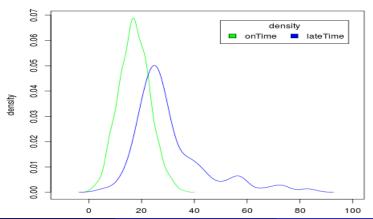




Dùng giải thuật Kernel Density Estimation để vẽ hàm mật độ xác suất của các biến dưới đây:

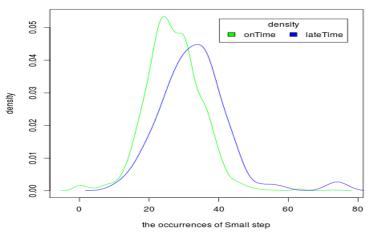
Hàm mật độ xác suất của biến  $X_1$  bước đi 0-15 km/h





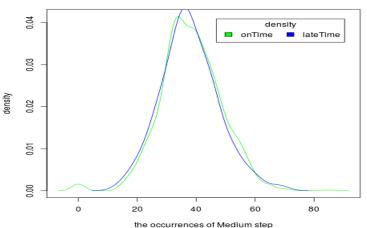
Hàm mật độ xác suất của biến  $X_2$  bước đi 15-30 km/h

#### the Gaussian smoothing kernel of Small Step



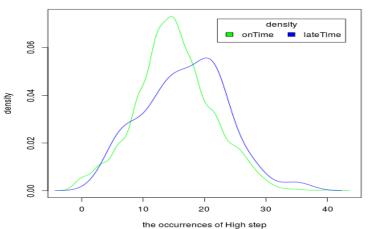
Hàm mật độ xác suất của biến  $X_3$  bước đi 30-45 km/h





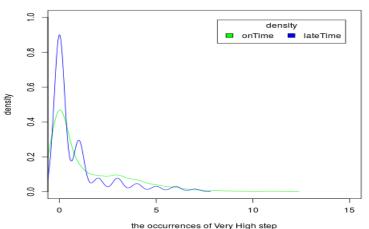
Hàm mật độ xác suất của biến  $X_4$  bước đi 45-60 km/h

#### the Gaussian smoothing kernel of High Step



Hàm mật độ xác suất của biến  $X_5$  trên 60 km/h





Tìm xác suất của điểm mới Nếu sử dụng nhân Gaussian trong thuật toán Kernel Density Estimation, ta có công thức tính xác suất của điểm mới

$$\hat{f}(x_i) = \hat{p}_{KDE}(x_i) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} K_h = \frac{1}{n} \frac{1}{h} \sum_{i=1}^{n} K(\frac{x - x_i}{h})$$

#### Kết luận

Áp dụng Gaussian Bayes để dự đoán xác suất xe buýt về trạm đúng giờ Cho dữ liệu kiểm tra x có giá trị  $x_1$ ,  $x_2$ ,  $x_3$ ,  $x_4$ ,  $x_5$ 

$$P(\textit{onTime}|x) = \frac{P(x|\textit{onTime})P(\textit{onTime})}{P(x|\textit{onTime})P(\textit{onTime}) + P(x|\textit{lateTime})P(\textit{lateTime})}$$

Ta có P(onTime) = 0.84 và P(lateTime) = 0.16

Do các biến cố  $X_1, X_2, X_3, X_4, X_5$  là các biến cố độc lập lẫn nhau cho nên nghĩa là  $P(x|onTime) = P(x_1|onTime)P(x_2|onTime)P(x_3|onTime)P(x_4|onTime)P(x_5|onTime)$  và  $P(x|lateTime) = P(x_1|lateTime)P(x_2|lateTime)P(x_3|lateTime)P(x_4|lateTime)P(x_5|lateTime)$ 

#### Danh mục các tài liệu kham khảo

- Người dịch: Nguyễn Văn Minh Mẫn *Thống kê Công nghiệp hiện đại với ứng dụng viết trên R, MINITAB và JMP*. Nhà xuất bản Bách Khoa Hà Nội,2016.
- Naive Bayes 3: Gaussian example, truy cập ngày 2 tháng 3 năm 2017, địa chỉ https://www.youtube.com/watch?v=r1in0YNetG8.
- Exploratory Data Analysis: Kernel Density Estimation in R on Ozone Pollution Data in New York and Ozonopolis, truy cập ngày 26 tháng 3 năm 2017, địa chỉ https://www.r-bloggers.com/exploratory-data-analysis-kernel-density-estimation-in-r-on-ozone-pollution-data-in-new-york-and-ozonopolis/.

# Thank you Q&A