

ASTRO DOG

ARTHUR
AUGUSTO



APRESENTAÇÃO

"Em 'Astro Dog', um cachorro se perde de seus amigos e parte em uma jornada pelo cosmos para encontrá-los. O objetivo é coletar dez ossos espalhados pelo espaço, que funcionam como marcadores para o reencontro com seus amigos."



ELEMENTOS UTILIZADOS

MOVIMENTOS

Uso de blocos de movimento para controlar o cachorro e simular gravidade.

APARÊNCIAS

Sprites distintos para o cachorro, o chão, inimigos, cenário, tiro e ossos.

SONS

Latidos ao coletar ossos e colidir com inimigos.

EVENTOS

Deteção de encontro entre o cachorro e os demais objetos.

ELEMENTOS UTILIZADOS

CONTROLE

Setas para movimento, barra de espaço para pular e tecla "Z" para atirar.

VARIÁVEIS

Gerenciamento da pontuação, vida, posição de tiro e verificação de coleta de ossos.

OPERADORES

Cálculo de pontuação com base em ossos coletados, detecção de borda e coleta de ossos por cenário.

FUNIONAMENTO DO JOGO

- Início do jogo: Cachorro posicionado à esquerda da tela.
- Condição inicial: Pontuação zerada e três vidas.
- Controle do jogador: Clicar ou pressionar tecla para movimentar o cachorro.
- Objetivo: Coletar ossos e evitar obstáculos.
- Perda de vida: Colisão com inimigos ou queda resulta em -1 vida.
- Condição de término: Coletar dez ossos para encontrar os amigos ou perder todas as vidas.

OBRIIGADO !

