

Aufgabe 1: Klasse Buch

Es soll eine Klasse *Buch* entwickelt werden, die ein Buch nach folgenden Attributen beschreibt: Titel, Autor, Verlag und Anzahl der Seiten.

Alle Instanzvariablen sollen *private* sein und nur über entsprechende *get/set*- Methoden zugänglich sein. Schreiben Sie zusätzlich einen Konstruktor, der es erlaubt, die Instanzvariablen benutzerdefiniert zu initialisieren.

Schreiben Sie eine Testklasse, die in ihrer *main()*-Methode mehrere Bücher erzeugt und deren Inhalt auf dem Bildschirm ausgibt.