

### Aufgabe 1: Kontovergleich

Es soll eine Klasse *Konto* entwickelt werden. Ein Konto beinhaltet den Kontostand und wird einer Person zugeordnet. Um eine Person zu beschreiben, wird die Klasse *Person* mit den Instanzvariablen *name* und *vorname* verwendet.

Die Klasse *KontoTest* wird zum Testen der Klasse *Konto* verwendet. Sie beinhaltet neben der *main()*-Methode eine weitere Klassenmethode mit der Bezeichnung *kontoVergleich()*.

Dieser Methode werden zwei Objekte der Klasse *Konto* übergeben. Die übergebenen Konten werden dann auf die Höhe des Kontostands hin verglichen und das Ergebnis auf dem Bildschirm ausgegeben.

Ergänzen Sie die fehlenden Teile des Programms:

```
// Datei: Person.java

public class Person
{
    private String name;
    private String vorname;

    public void setName (String n)
    {
        name = n;
    }

    public String getName()
    {
        return name;
    }

    public void setVorname (String n)
    {
        vorname = n;
    }

    public String getVorname()
    {
        return vorname;
    }
}
```

```
// Datei: Konto.java
public class Konto
{
    private Person person;
    private double kontostand;
    public Konto (String name, String vorname, float kontostand)
    {
        . . . . .
    }
    . . . . .
}

// Datei: KontoTest.java
public class KontoTest
{
    public static void kontoVergleich ( . . . . . )
    {
        if ( . . . . . )
        {
            System.out.println (k1.getName()
+ " hat mehr Geld auf dem Konto als " + k2.getName());
        }
        else
        {
            System.out.println (k2.getName()
+ " hat mehr Geld auf dem Konto als " + k1.getName());
        }
    }
    public static void main (String[] args)
    {
        Konto konto1 = new Konto ("Müller", "Hans", 500);
        Konto konto2 = new Konto ("Krause", "Peter", 1500);
        Konto konto3 = new Konto ("Böhm", "Harald", 330);
        kontoVergleich (konto1, konto2);
        kontoVergleich (konto2, konto3);
        kontoVergleich (konto1, konto3);
    }
}
```