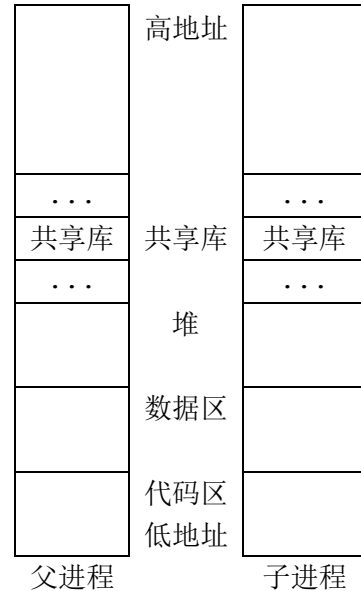


ICS 第十二章

1. `volatile` 保证定义的变量存放在内存中，而不总是在寄存器里。右侧为两个进程的地址空间。请在合适的位置标出变量 `gCount`、`vCount` 与 `lCount` 的位置。如果一个量出现多次，那么就标多次。

```
long gCount = 0;
void *thread(void *vargp) {
    volatile long vCount = *(long *)vargp;
    static long lCount = 0;
    gCount++; vCount++; lCount++;
    printf("%ld\n", gCount+vCount+lCount);
    return NULL;
}
int main() {
    long var; pthread_t tid1, tid2;
    scanf("%ld", &var);
    fork();
    pthread_create(&tid1, NULL, thread, &var);
    pthread_create(&tid2, NULL, thread, &var);
    pthread_join(tid1, NULL);
    pthread_join(tid2, NULL);
    return 0;
}
```



2. 下面的程序会引发竞争。一个可能的输出结果为 2 1 2 2。解释输出这一结果的原因。

```
long foo = 0, bar = 0;

void *thread(void *vargp) {
    foo++; bar++;
    printf("%ld %ld ", foo, bar); fflush(stdout);
    return NULL;
}

int main() {
    pthread_t tid1, tid2;
    pthread_create(&tid1, NULL, thread, NULL);
    pthread_create(&tid2, NULL, thread, NULL);
    pthread_join(tid1, NULL);
    pthread_join(tid2, NULL);
    return 0;
}
```

3. 信号量 w, x, y, z 均被初始化为 1。下面的两个线程运行时可能会发生死锁。给出发生死锁的执行顺序。

线程 1	①P(w) ②P(x) ③P(y) ④P(z) ⑤V(w) ⑥V(x) ⑦V(y) ⑧V(z)
线程 2	I P(x) II P(z) III P(y) IV P(w) V V(x) VI V(y) VII V(w) VIII V(z)

4. 某次考试有 30 名学生与 1 名监考老师，该教室的门很狭窄，每次只能通过一人。考试开始前，老师和学生进入考场（有的学生来得比老师早），当人来齐以后，老师开始发放试卷。拿到试卷后，学生就可以开始答卷。学生可以随时交卷，交卷后就可以离开考场。当所有的学生都上交试卷以后，老师才能离开考场。

请用信号量与 PV 操作，解决这个过程中的同步问题。所有空缺语句均为 PV 操作。

全局变量： stu_count：int 类型，表示考场中的学生数量，初值为 0 信号量： mutex_stu_count：保护全局变量，初值为 1 mutex_door：保证门每次通过一人，初值为_____ mutex_all_present：保证学生都到了，初值为_____ mutex_all_handin：保证学生都交了，初值为_____ mutex_test[30]：表示学生拿到了试卷，初值均为_____
--

Teacher: // 老师 (1) 从门进入考场 (2) (3) // 等待同学来齐 for (i = 1; i <= 30; i++) (4) // 给 i 号学生发放试卷 (5) // 等待同学将试卷交齐 (6) 从门离开考场 (7)	Student(x): // x 号学生 (8) 从门进入考场 (9) P(mutex_stu_count); stu_count++; if (stu_count == 30) (10) V(mutex_stu_count); (11) // 等待拿自己的卷子 学生答卷 P(mutex_stu_count); stu_count--; if (stu_count == 0) (12) V(mutex_stu_count); (13) 从门离开考场 (14)
--	---