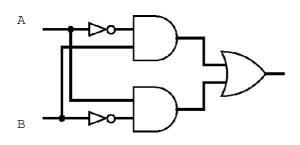
ICS 第四次小班课习题答案

【体系结构基础】

1. 下列描述更符合(早期) RISC 还是 CISC?

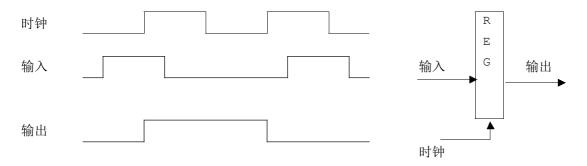
	描述	RISC	CISC
(1)	指令机器码长度固定	√	
(2)	指令类型多、功能丰富		√
(3)	不采用条件码	√	
(4)	实现同一功能,需要的汇编代码较多	√	
(5)	译码电路复杂		√
(6)	访存模式多样		√
(7)	参数、返回地址都使用寄存器进行保存	√	
(8)	x86-64		√
(9)	MIPS	√	
(10)	广泛用于嵌入式系统	√	
(11)	已知某个体系结构使用 add R1,R2,R3 来完成加法运算。当	√	
	要将数据从寄存器 S 移动至寄存器 D 时,使用 add S,#ZR,D		
	进行操作(#ZR 是一个恒为 0 的寄存器),而没有类似于 mov 的指令。		
(12)	已知某个体系结构提供了 xlat 指令,它以一个固定的寄存器		√
	A 为基地址,以另一个固定的寄存器 B 为偏移量,在 A 对应的		
	数组中取出下标为 B 的项的内容,放回寄存器 A 中。		

2. 写出下列电路的表达式



【答】(!A && B) || (A && !B)

3. 下列寄存器在时钟上升沿锁存数据, 画出输出的电平(忽略建立/保持时间)



【顺序处理器】

4. 根据 32 位 Y86-64 模型完成下表

		call	jxx	
Fetch	icode,ifun	icode:ifun <- M1[PC]	icode:ifun <- M1[PC]	
	rA, rB	\		
	valC	valC <- M8[PC+1]	valC <- M8[PC+1]	
	valP	valP <- PC+9	valP <- PC+9	
Decode	valA,srcA	\	\	
	valB,srcB	valB <- R[%rsp]	\	
Execute	valE	valE <- valB + -8	\	
	Cond Code	\	<pre>Cnd <- Cond(CC, ifun)</pre>	
Memory	valM	M8[valE] <- valP	\	
Write	dstE	R[%rsp] <- valE	\	
back	dstM	\	\	
PC	PC	PC <- valC	PC <- Cnd?valC:valP	

5. 已知 valC 为指令中的常数值, valM 为访存得到的数据, valP 为 PC 自增得到的值,

完成以下的 PC 更新逻辑:

```
int new_pc = [
  icode == ICALL : valC;
  icode == IJXX && Cnd: valC;
  icode == IRET : valM;
  1: valP;
]
```