BÀI THỰC HÀNH BUỔI 4

I. LÝ THUYẾT CẦN ÔN TẬP

- Lưu dữ liệu với SQLite.
 - 1. Tao 1 CSDL
 - 2. Tạo bảng
 - 3. Thêm dữ liệu vào bảng
 - 4. Truy xuất dữ liệu
 - 5. Cập nhập dữ liệu
 - 6. Xóa dữ liêu
 - 7. Xóa bảng
 - 8. Xóa CS dữ liêu
- Lưu dữ liêu với Content Provider.
 - 1. Tao ra môt Content Provider.

II. THỰC HÀNH

BÀI 7: LẬP TRÌNH LƯU TRỮ DỮ LIỆU VỚI SQLITE

Tạo chương trình tạo cơ sở dữ liệu SQLite quản lý các Sinh viên (SV), mỗi SV gồm các thông tin: *họ và tên, MSSV, số điện thoại, địa chỉ email*, có giao diện chính như hình 4.1, bao gồm:



Hình 4.1: Giao diện chính

- 1 TextView hiển thị 1 text "CSDL QUẨN LÝ SINH VIÊN DÙNG SQLITE",
- 6 Button để thực hiện tương tác của người dùng
- 1 FrameLayout (Layout con) chứa 1 ImageView và 1 ListView (để hiển thị danh sách SV.

với các chức năng như sau:

- **Thêm SV** (Khi button "THÊM SINH VIÊN" được chọn),
- Xem tất cả SV (Khi button "XEM TẤT CẢ SINH VIÊN" được chọn),
- Xem một SV (Khi button "XEM MỘT SINH VIÊN" được chọn),
- **Sửa SV** (Khi button "SỬA MỘT SINH VIÊN" được chọn),
- Xoá SV (Khi button "XÓA MỘT SINH VIÊN" được chọn),
- *Trở về giao diện lúc khởi chạy* (Khi button "TRỞ VỀ MÀN HÌNH CHÍNH" được chọn).

Trong ứng dụng này, ngoài Activity chính, chúng ta xây dựng thêm 1 Java class và 4 Activity phụ có chức năng:

- ▶ Java class, trong hướng dẫn này nó được đặt tên là DBAdapter, dùng để: định nghĩa các hằng, các biến và các đối tượng để được dùng trong ứng dụng này; tạo rao CSDL và xây dựng các phương thức để sử dụng trong các activity với các chức năng như: đóng/mở CSDL, thêm 1 sinh viên, xem các sinh viên (tất cả hoặc một), sửa 1 sinh viên, xoá 1 sinh viên, ...
- ➤ 1 Activity dùng để thêm sinh viên, trong hướng dẫn này nó được đặt tên là **ThemStudent**.
- ➤ 1 Activity dùng để xem 1 sinh viên, trong hướng dẫn này nó được đặt tên là **XemStudent**.
- ➤ 1 Activity dùng để sửa 1 sinh viên, trong hướng dẫn này nó được đặt tên là SuaStudent.
- ➤ 1 Activity dùng để xoá 1 sinh viên, trong hướng dẫn này nó được đặt tên là **XoaStudent.**

Các bước thực hiện như sau:

Bước 1: Mở project mới tên là B7_TenSV_MSSV, với Activity chính tên là MainActivity

Bước 2: Lập trình Layout cho Activity chính với giao diện như hình 4.1 và chạy thử với máy ảo (tất nhiên là chưa có đáp ứng khi tương tác lên các button).

Sau đây là mã nguồn Layout của mainActivity, sinh viên cần tham khảo và phân tích để có thể vận dụng sáng tạo trong các ứng dụng khác.

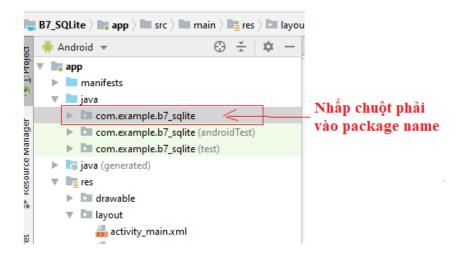
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
   android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">
    <TextView
        android:id="@+id/txtthemsv"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="45dp"
        android:background="#bbbbff"
        android:gravity="center vertical|center horizontal"
        android:text="CSDL QUAN LY SINH VIÊN DÙNG SQLITE"
        android:textAllCaps="true"
        android:textColor="#ff0000"
        android:textSize="20sp"
        android:textStyle="bold" />
        android:id="@+id/btnthemsv"
```

Trang 2

```
android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:background="#bbffbb"
        android:textSize="18sp"
        android:text="Thêm student" />
    <Button
        android:id="@+id/btnxemtatca"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:background="#ffff00"
        android:gravity="center"
        android:textSize="18sp"
        android:text="Xem tất cả student" />
    <Button
        android:id="@+id/btnxemmotsv"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:gravity="center"
        android:background="#ffaa66"
        android: textSize="18sp"
        android:text="Xem môt student" />
    <Button
        android: id="@+id/btncapnhatsv"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:gravity="center"
        android:background="#ddddff"
        android: textSize="18sp"
        android:text="Sửa một student" />
    <Button
        android:id="@+id/btnxoasv"
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content"
        android:gravity="center"
        android:background="#ff99ff"
        android: textSize="18sp"
        android:text="Xóa một student" />
    <Button
        android:id="@+id/btntrove"
        android:layout width="match parent"
        android: layout height="wrap content"
        android:gravity="center"
        android:background="#ADABAD"
        android:textSize="18sp"
        android:text="TROVE MAN HINH CHÍNH" />
    <FrameLayout</pre>
        android:layout_width="match parent"
        android:layout height="match parent" >
        <ImageView</pre>
            android:layout width="match parent"
            android:layout height="match parent"
            android:src="@drawable/dhcantho" />
            android:id="@+id/lvperson"
            android:layout width="match parent"
            android: layout height="wrap content"
            android:background="#cccccc">
        </ListView>
    </FrameLayout>
</LinearLayout>
```

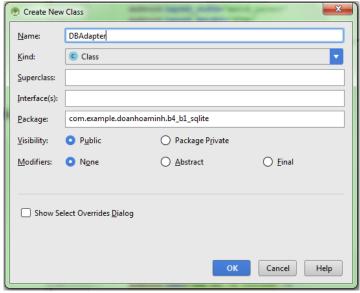
Bước 3: Tạo mới 1 **Java class** có chức năng tạo CSDL, trong hướng dẫn này lớp có tên là **DBAdapter**. Lớp này có chức năng là: định nghĩa các hằng, các biến, các đối tượng mà chúng sẽ được sử dụng, tạo ra CSDL, xây dựng một số phương thức (mở CSDL, đóng CSDL, thêm SV vào CSDL, truy xuất tất cả SV, truy xuất 1 SV, thêm 1 SV, xóa SV) sẽ được sử dụng trong các activity hoặc các lớp khác.

Cách làm: Nhấp chuột phải vào tên miền của ứng dụng (Hình 4.2) → Chọn New → Chọn Java class



Hình 4.2

Cửa sổ "Create New Class" xuất hiện, nhập tên class (trong ví dụ này là DBAdapter) vào trường Name và chọn OK



Hình 4.3

Sau đây là mã nguồn của lớp DBAdapter, bao gồm các chú thích, sinh viên tham khảo, phân tích, đối chiếu với lý thuyết đã học.

Bài thực hành buổi 4 Đoàn Hoà Minh Trang 4

Lưu ý: Trong các mã nguồn mẫu sau đây chỉ tạo ra CSDL với bảng **chỉ gồm 3 cột: Số thứ tự (ID), mã số SV, họ và tên, địa chỉ email**, sinh viên phải tự nghiêm cứu thêm vào một thông tin nữa là **số điện thoại.** SV nên nhập từng lệnh để nhớ, hiểu và có thể vận dụng trong các ứng dụng khác.

```
package com.example.b7 sqlite;
import android.content.ContentValues;
import android.content.Context;
import android.database.Cursor;
import android.database.SQLException;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.util.Log;
 * Created by Doan Hoa Minh on 12-Mar-18.
public class DBAdapter {
    /* Định nghĩa các hằng số để chứa các trường khác nhau cho các bảng mà ta sẽ tạo
ra trong CSDL. */
    static final String KEY ROWID = " id";
    static final String KEY MSSV = "mssv";
   static final String KEY NAME = "name";
   static final String KEY EMAIL = "email";
    static final String TAG = "DBAdapter";
    static final String DATABASE NAME = "MyDB";
    static final String DATABASE_TABLE = "students";
    static final int DATABASE VERSION = 1;
    final Context;
   DatabaseHelper DBHelper;
    SQLiteDatabase db;
    //Định nghĩa chuỗi sinh ra bảng sinh viêns.
    static final String DATABASE CREATE :
            "create table students ( id integer primary key autoincrement, "
                   + "mssv text not null, name text not null, email text not null);";
    public DBAdapter(Context ctx)
        this.context = ctx;
        DBHelper = new DatabaseHelper(context);
    //Tạo đối tượng SQLiteOpenHelper tên là DatabaseHelper
    private static class DatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper
        //Hàm tạo
        DatabaseHelper(Context context)
            super(context, DATABASE NAME, null, DATABASE VERSION);
        //Sinh ra CSDL SQLite tên db và tạo bảng sinh viêns.
        @Override
        public void onCreate(SQLiteDatabase db)
                db.execSQL(DATABASE CREATE);
            } catch (SQLException e) {
                e.printStackTrace();
```

```
// Tạo hàm cập nhật CSDL
   @Override
   public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion)
   //Tạo thông báo trên màn hình console của IDE
         Log.w(TAG, "Upgrading database from version " + oldVersion + " to "
                + newVersion + ", which will destroy all old data");
   // Dùng hàm execSQL để xóa bảng cũ.
       db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS students");
   // Tạo CSLD cho phiên bản mới
       onCreate(db);
//---Tạo hàm mở CSDL---
public DBAdapter open() throws SQLException
    db = DBHelper.getWritableDatabase();
   return this;
}
//--- Hàm đóng CSDL---
public void close()
   DBHelper.close();
//---Hàm chèn một nội dung (sinh viên) vào CSDL
public long insertStudent(String name, String mssv, String email)
    ContentValues initialValues = new ContentValues();
    initialValues.put(KEY NAME, name);
    initialValues.put(KEY_MSSV, mssv);
    initialValues.put(KEY EMAIL, email);
    return db.insert (DATABASE TABLE, null, initialValues);
//---Hàm xoá nột nội dung (SV) xác định---
public boolean deleteStudent(long rowId)
   return db.delete(DATABASE TABLE, KEY ROWID + "=" + rowId, null) > 0;
//---Hàm lấy tất cả các nội dung (Danh sách SV)---
public Cursor getAllStudent()
    return db.query(DATABASE_TABLE, new String[] {KEY_ROWID, KEY_MSSV, KEY_NAME,
            KEY EMAIL | , null , null , null , null , null ) ;
}
//--- Hàm lấy một nội dung xác định (1 SV)---
public Cursor getStudent(int chiso) throws SQLException
{
    Cursor mCursor =
            db.query(true, DATABASE TABLE, new String[] {KEY ROWID, KEY MSSV,
                            KEY NAME, KEY EMAIL }, KEY ROWID + "=" + chiso, null,
                    null, null, null, null);
    if (mCursor != null) {
       mCursor.moveToFirst();
    return mCursor;
```

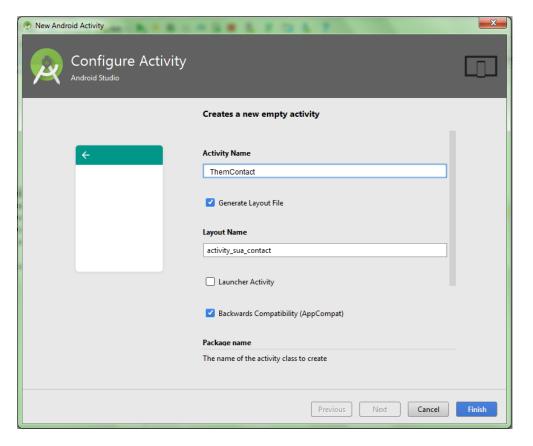
Trang 6

```
}
//--- Hàm cập nhật một nội dung (sinh viên)---
public boolean updateStudent(long rowId, String mssv, String name, String email)
{
    ContentValues args = new ContentValues();
    args.put(KEY_NAME, mssv);
    args.put(KEY_NAME, name);
    args.put(KEY_EMAIL, email);
    return db.update(DATABASE_TABLE, args, KEY_ROWID+"="+rowId, null)>0;
}
```

Bước 4: Tạo 1 Android Activity có chức năng thêm sinh viên cho danh sách, có tên là ThemSinh viên.

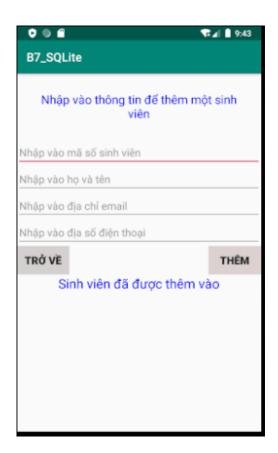
Cách làm: Ấn chuột phải vào tên miền của ứng dụng → Chọn New → Chọn Activity → Chọn Empty Activity.

Cửa sổ "New Android Activity" xuất hiện (hình 4.5), nhập vào tên Activity là ThemSinh viên → Chọn OK



Hình 4.5

Lập trình xây dựng Layout (*Tạm thời chưa cần lập trình Java cho activity này*). Giao diện như hình 4.4:



Hình 4.4

Sau đây là mã nguồn giao diện của Activity ThemSinh viên, sinh viên tham khảo để thực hiện giao diện cho activity này và các activity khác (không cung cấp mã nguồn layout nữa). Lưu ý: Trong tập tin xml này chưa khai báo EditText để nhập vào số điện thoại.

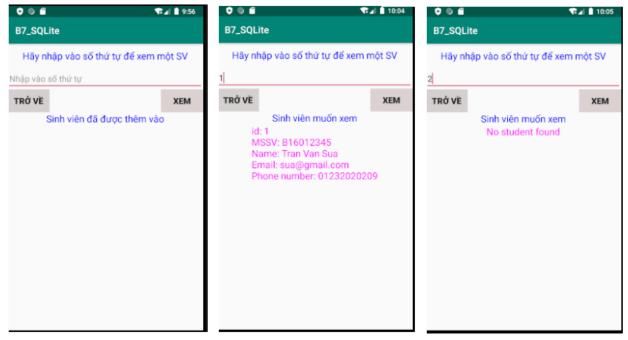
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout width="match parent"
   android:layout height="match parent"
   android:orientation="vertical"
    tools:context=".ThemStudent">
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout gravity="center"
        android:gravity="center_vertical|center_horizontal"
        android:padding="12dp"
        android:text="Hãy nhập vào thông tin để thêm một sinh vien"
        android: textColor="#00f"
        android:textSize="20sp" />
    <EditText
        android:id="@+id/hoten"
        android:layout width="match parent"
        android: layout height="wrap content"
```

```
android:ems="10"
        android:hint="Nhập vào họ và tên"
        android:textSize="18sp" />
    <EditText
        android:id="@+id/mssv"
        android:layout width="match parent"
        android: layout height="wrap content"
        android:ems="10"
        android:hint="Nhập vào mã số SV"
        android:textSize="18sp" />
    <EditText
        android:id="@+id/email"
        android:layout width="match parent"
        android: layout height="wrap content"
        android: ems="10"
        android:hint="Nhập vào địa chỉ email"
        android:textSize="18sp" />
<TableLayout
    android: layout width="match parent"
    android: layout height="wrap content">
    <TableRow>
        <Button
            android:id="@+id/btntrove"
            android: layout_width="wrap_content"
            android: layout height="wrap content"
            android: layout gravity="center"
            android:background="#D5D0D0"
            android:gravity="center_vertical|center_horizontal|end"
            android:text="TRO VE"
            android: textAlignment="center"
            android:textSize="18sp"
            android: textStyle="bold"
            android:visibility="visible" />
        <TextView
            android:layout_width="0dp"
            android:layout weight="1"
            android:layout height="wrap content"/>
        <Button
            android:id="@+id/btnthem"
            android: layout width="wrap content"
            android: layout height="wrap content"
            android:layout_gravity="center"
            android:background="#DBD1D1"
            android:gravity="center vertical|center horizontal|end"
            android: text="THÊM"
            android: textAlignment="center"
            android:textSize="18sp"
            android: textStyle="bold"
            android:visibility="visible" />
    </TableRow>
</TableLayout>
    <TextView
        android:layout width="wrap content"
        android: layout height="wrap content"
        android:layout gravity="center"
        android:text="Sinh viên đã được thêm vào"
        android:textColor="#f0f"
        android:textSize="20sp" />
    <TextView
```

Trang 9

```
android:id="@+id/studentduocthem"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_gravity="start"
android:text=""
android:textColor="#0000ff"
android:textSize="18sp" />
```

Bước 5: Tương tự, tạo 1 **Android Activity** có chức năng **xem 1 sinh viên** (với số thứ tự xác định) trong danh bạ, có tên là **Xem1Student**. (Trường hợp "Xem tất cả các sinh viên" được lập trình trực tiếp trong MainActivity).



Hình 4.6.a. Giao diện ban đầu

Hình 4.6.b. Nhấp buuton XEM và tìm thấy

Hình 4.6.b. Nhấp buuton XEM và không tìm thấy

Hình 4.6

→ Lập trình xây dựng Layout (Tạm thời chưa cần lập trình Java cho activity này). Mã nguồn XML tham khảo (Các activity sau sẽ không cung cấp mã nguồn SV tham khảo các mã nguồn đã có để xây dựng).

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".Xemlstudent">
```

```
<TextView
        android:layout width="wrap content"
        android:layout height="wrap content"
        android:layout_gravity="center"
        android:gravity="center vertical|center horizontal"
        android:padding="12dp"
        android: text="Hãy nhập vào số thứ tự để xem một SV"
        android:textColor="@color/colorPrimary"
        android:textSize="20sp" />
    <EditText
        android:id="@+id/stt"
        android:layout width="match parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android: ems="10"
        android:hint="Nhập vào số thứ tự"
        android:textSize="18sp" />
    <TableLayout
        android:layout width="match parent"
        android:layout height="wrap content">
        <TableRow>
                android:id="@+id/btntrove"
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"
                android: layout gravity="center"
                android:background="#D5D0D0"
                android:gravity="center vertical|center horizontal|end"
                android:text="TRO VE"
                android: textAlignment="center"
                android:paddingEnd="30dp"
                android: textSize="18sp"
                android: textStyle="bold"
                android:visibility="visible" />
            <TextView
                android:layout_width="0dp"
                android:layout weight="1"
                android:layout height="wrap content"/>
            <Button
                android:id="@+id/btnxemmot"
                android:layout width="wrap content"
                android:layout height="wrap content"
                android:layout_gravity="center"
                android:background="#DBD1D1"
                android:gravity="center_vertical|center_horizontal|end"
                android: text="XEM"
                android: textAlignment="center"
                android:paddingStart="30dp"
                android: textSize="18sp"
                android: textStyle="bold"
                android:visibility="visible" />
        </TableRow>
    </TableLayout>
<TextView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android: layout gravity="center"
    android:text="Sinh viên muốn xem"
    android: textColor="#00f"
    android:textSize="20sp" />
<TextView
    android:id="@+id/hienthi"
```

</LinearLayout>

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_gravity="center"
android:text=" "
android:textColor="#f0f"
android:textSize="20sp" />
```

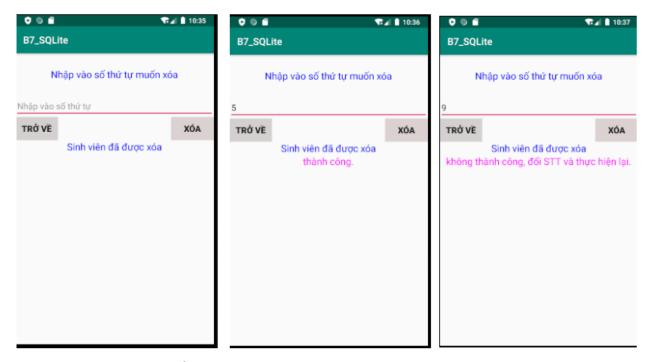
Bước 6: Tương tự, tạo 1 **Android Activity** có chức năng sửa 1 sinh viên (với số thứ tự xác định) trong danh bạ, có tên là **SuaStudent**. Giao diện ban đầu như hình 4.7.a:



Hình 4.7.a. Gia diện ban đầu Hình 4.7.b. Sau khi nhập thông tin và nhấn Button SỬA
Khi button TRỞ VỀ được nhấn thì trở về giao diện chính

Hình 4.7

Bước 7: Tương tự, tạo 1 **Android Activity** có chức năng xoá 1 sinh viên (với số thứ tự xác định) trong danh bạ, có tên là **XoaStudent**. Giao diện như sau:



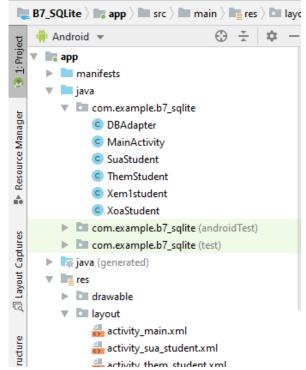
Hình 4.8.a. Giao diện ban đầu

Hình 4.8.b. Nhập STT và xóa thành công

Hình 4.8.b. Nhập STT và xóa không thành công

Hình 4.8

Cuối cùng, có 5 activity và 1 Java class đã được tạo ra.



Hình 4.9

Bước 7: Lập trình đáp ứng tương tác người dùng cho **Activity chính**. Dùng Intent để gọi các Activity chức năng tương ứng với các button (Riêng button "XEM TẤT CẢ SINH VIÊN" được lập trình tương tác trực tiếp trên MainActivity). Chạy thử, lúc này khi một button được ấn chọn thì giao diện của nó sẽ xuất hiện. Tuy nhiên, các activity chức năng chưa được lập trình, nên chưa có đáp ứng.

Sau đây là mã nguồn của **Activity chính**, sinh viên tham khảo, phân tích, hiểu các câu lệnh để có thể vận dụng sáng tạo.

Ghi chú: Trong các mã nguồn sau đây chưa có mã xử lý số điện thoại.

```
package com.example.b7 sqlite;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.content.Intent;
import android.database.Cursor;
import android.view.Gravity;
import android.view.View;
import android.widget.ArrayAdapter;
import android.widget.Button;
import android.widget.ListView;
import java.util.ArrayList;
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    DBAdapter db = new DBAdapter(this);
    ListView lv;
    ArrayList<String> arrList=null;
    ArrayAdapter<String> adapter=null;
    String msg;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity main);
        Button themsv = (Button) this.findViewById(R.id.btnthemsv);
        Button xemtatcasv = (Button) this.findViewById(R.id.btnxemtatca);
        Button xemmotsv = (Button) this.findViewById(R.id.btnxemmotsv);
        Button suamotsv = (Button) this.findViewById(R.id.btncapnhatsv);
        Button xoamotsv = (Button) this.findViewById(R.id.btnxoasv);
        Button back = (Button) this.findViewById(R.id.btntrove);
        //---Thêm một sinh viên--
        themsv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                //TODO Auto-generated mehtod stub
                Intent it = new Intent(MainActivity.this, ThemStudent.class);
                startActivity(it);
        //---get all sinh viêns---
        lv=(ListView) findViewById(R.id.lvperson);
        //Tạo ArrayList object
        arrList=new ArrayList<String>();
        //Gán Data Source (ArrayList object) vào ArrayAdapter
        adapter=new ArrayAdapter<String>
                (this, android.R.layout.simple list item 1, arrList);
        //gán Adapter vào ListView
        lv.setAdapter(adapter);
        xemtatcasv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
```

```
//TODO Auto-generated mehtod stub
                db.open();
                Cursor c = db.getAllStudent();
                if (c.moveToFirst()) {
                    do {
                        String msg = "id: " + c.getString(0) + "\n" +
                                 "MSSV: " + c.getString(1) + "\n" +
                                 "Name: " + c.getString(2) + "\n" +
                                 "Email: " + c.getString(3);
                        arrList.add(msg);
                        adapter.notifyDataSetChanged();
                        c.moveToNext();
                    //while (c.moveToNext());
                    while (c.isAfterLast() == false);
                db.close();
            }
        });
        //---get a sinh viên---
        xemmotsv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                //TODO Auto-generated mehtod stub
                Intent it = new Intent (MainActivity.this, Xem1student.class);
                startActivity(it);
            }
        });
        // Sửa 1 sinh viên
        suamotsv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                //TODO Auto-generated mehtod stub
                Intent it = new Intent(MainActivity.this, SuaStudent.class);
                startActivity(it);
            }
        });
        // Xoá 1 sinh viên
        xoamotsv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                //TODO Auto-generated mehtod stub
                Intent it = new Intent(MainActivity.this, XoaStudent.class);
                startActivity(it);
            }
        });
        //Trở về
        back.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) {
                //finish();
                Intent it = new Intent(MainActivity.this, MainActivity.class);
                startActivity(it);
        });
    }
}
```

Bước 8:Lập trình cho Activity **ThemStudent**. Sau đây là mã nguồn của Activity này, sinh viên tham khảo, phân tích để có thể vận dụng sáng tạo.

```
package com.example.b7 sqlite;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.database.Cursor;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class ThemStudent extends AppCompatActivity {
    DBAdapter db = new DBAdapter (this);
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_them_student);
        //Thêm contact
        final EditText masosv=(EditText) this.findViewById(R.id.mssv);//Thêm
        final EditText ten=(EditText) this.findViewById(R.id.hoten);
        final EditText email=(EditText) this.findViewById(R.id.email);
        final TextView ct=(TextView) this.findViewById(R.id.studentduocthem);
        Button themcontact=(Button) this.findViewById(R.id.btnthem);
        Button trove=(Button) this.findViewById(R.id.btntrove);
        themcontact.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                db.open();
                String masosinhvien=masosv.getText().toString();//Thêm
                String hoten=ten.getText().toString();
                String e mail=email.getText().toString();
                long id = db.insertStudent(hoten, masosinhvien, e mail); //Sůa
                // Hiển thị contact được thêm
                Cursor c = db.getAllStudent();
                c.moveToLast();
                //Có thêm
                String tx="id: " + c.getString(0) + "\n" +
                        "MSSV: " + c.getString(1) + "\n" +
                        "Name: " + c.getString(2) + "\n" +
                        "Email: " + c.getString(3);
                ct.setText(tx);
                db.close();
        });
    trove.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
    @Override
    public void onClick(View v) {
        Intent intent=new Intent(ThemStudent.this, MainActivity.class);
        startActivity(intent);
    });
```

Bước 9:Lập trình cho Activity **Xem1Student**. Sau đây là mã nguồn của Activity này, sinh viên tham khảo, phân tích để có thể vận dụng sáng tạo.

```
package com.example.b7 sqlite;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.database.Cursor;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class Xem1student extends AppCompatActivity {
    DBAdapter db = new DBAdapter(this);
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity xem1student);
        final EditText so=(EditText) this.findViewById(R.id.stt);
        final TextView ct=(TextView) this.findViewById(R.id.hienthi);
        Button xemsv=(Button) this.findViewById(R.id.btnxemmot);
        Button trove=(Button) this.findViewById(R.id.btntrove);
        xemsv.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                //TODO Auto-generated mehtod stub
                db.open();
                int chiso=Integer.parseInt(so.getText().toString());
                Cursor cc = db.getStudent(chiso);
                //Có thêm
                if (cc.moveToFirst()) {
                    String tx="id: " + cc.getString(0) + "\n" +
                            "MSSV: " + cc.getString(1) + "\n" +
                            "Name: " + cc.getString(2) + "\n" +
                            "Email: " + cc.getString(3);
                    ct.setText(tx);
                else {
                    String tx2="No student found";
                    ct.setText(tx2);
                    db.close();
            }
        });
        trove.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                Intent intent=new Intent(Xem1student.this, MainActivity.class);
                startActivity(intent);
        });
    }
```

Bước 10:Lập trình cho Activity **SuaStudent**. Sau đây là mã nguồn của Activity này, sinh viên tham khảo, phân tích, hiểu các câu lênh để có thể vân dung sáng tao.

```
package com.example.b7_sqlite;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
```

```
import android.database.Cursor;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class SuaStudent extends AppCompatActivity {
    DBAdapter db = new DBAdapter(this);
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_sua_student);
        final EditText sott=(EditText) this.findViewById(R.id.stt);//Thêm
        final EditText masosv=(EditText) this.findViewById(R.id.mssv);//Thêm
        final EditText ten=(EditText) this.findViewById(R.id.hoten);
        final EditText email=(EditText) this.findViewById(R.id.email);
        final TextView ct=(TextView) this.findViewById(R.id.studentduocthem);
        Button suacontact=(Button) this.findViewById(R.id.btnsua);
        Button trove=(Button) this.findViewById(R.id.btntrove);
        suacontact.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                db.open();
                String masosinhvien=masosv.getText().toString();
                String tensv=ten.getText().toString();
                String e mail=email.getText().toString();
                int chiso=Integer.parseInt(sott.getText().toString());
                //---update contact---
                if (db.updateStudent(chiso, masosinhvien, tensv, e mail, sodienthoai))
                    ct.setText("thành công.");
                else
                    ct.setText("không thành công, đây là giá trị cũ, vui lòng thực hiện
lai lần nữa");
                // Hiển thị contact được sửa
                Cursor c = db.getAllStudent();
                c.moveToPosition(chiso-1);
                String tx="id: " + c.getString(0) + "\n" +
                        "MSSV: " + c.getString(1) + "\n" +
                        "Name: " + c.getString(2) + "\n" +
                        "Email: " + c.getString(3);
                ct.setText(tx);
                db.close();
            }
        });
    trove.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            Intent intent3=new Intent(SuaStudent.this, MainActivity.class);
            startActivity(intent3);
    });
```

Chạy thử, nhập vào số sinh viên và các thông tin muốn sửa và ấn button SỦA. Hình 4.12 là kết quả hiển thị sinh viên đã sửa thành công (nếu thất bị thì có thông báo sửa thất bại).

Bước 11: Lập trình cho Activity **XoaStudent**. Sau đây là mã nguồn của Activity này, sinh viên tham khảo, phân tích, hiểu các câu lệnh để có thể vận dụng sáng tạo.

```
package com.example.b7 sqlite;
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
import android.content.Intent;
import android.os.Bundle;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
public class XoaStudent extends AppCompatActivity {
    DBAdapter db = new DBAdapter(this);
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity xoa student);
        final EditText so=(EditText) this.findViewById(R.id.sttxoa);
        final TextView ct=(TextView) this.findViewById(R.id.hienthi);
        Button xoacontact=(Button) this.findViewById(R.id.btnxoasv);
        Button btntrove=(Button) this.findViewById(R.id.btntrove);
        xoacontact.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                db.open();
                int chiso=Integer.parseInt(so.getText().toString());
                //---delete a contact--
                if (db.deleteStudent(chiso))
                    ct.setText("thanh cong.");
                    ct.setText("không thành công, đổi STT và thực hiện lại.");
        });
        btntrove.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                Intent intent4=new Intent(XoaStudent.this, MainActivity.class);
                startActivity(intent4);
            }
        });
```

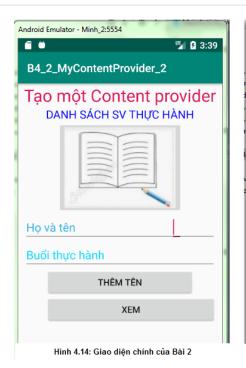
Chạy thử, nhập vào số sinh viên muốn xoá và ấn button XOÁ, kết quả hiển thị sinh viên đã xoá thành công (nếu thất bị thì có thông báo xoá thất bại).

<mark>BÀI 8:</mark> TẠO RA MỘT CONTENT PROVIDER

Chúng ta sẽ tạo một lớp Content Provider trong ứng dụng dùng cơ sở dữ liệu SQLite để lưu trữ dữ liệu là Danh sách sinh viên các buổi thực hành (Tuy rằng có thể dùng bất kỳ cách lưu trữ nào khác mà ta muốn). CSDL này có thể dùng chung cho các ứng dụng khác. Các bước thực hành như sau:

Bước	Miêu tả
1	Bạn sử dụng Android Studio IDE để tạo một ứng dụng Android có

	tên B8_MSSV_Tên SV với Activity chính là MainActivity.java, layout chính là activity_main.xml.
2	Tạo một lớp ContentProvider mới có tên là StudentsProvider.java dưới Package name của project và định nghĩa các phương thức được gắn kết. Định nghĩa Uri bằng cách lấy Package name thay tên project bằng tên provider. Ví dụ: Package name là: "com.example.b8_b1704778_Tinh" Thì Uri là: "com.example.provider. College"
3	Sửa đổi nội dung mặc định của <i>res/layout/activity_main.xml</i> để tao một GUI cho phép thêm vào bản ghi vào <mark>tên SV</mark> và <mark>buổi thực hành</mark> . (Hình 4.14)
4	Sửa đổi <i>MainActivity.java</i> để thêm hai phương thức mới <i>onClickAddName()</i> (thêm SV vào danh sách thực hành) và <i>onClickRetrieveStudents()</i> (xem danh sách).
5	Đăng ký Content Provider trong tập tin AndroidManifest.xml
6	Không cần thiết sửa đổi string.xml file
7	Chạy thử ứng dụng với Emulator: Nhập tên SV và Buổi thực hành vào EditText tương ứng, chọn button THÊM và kiểm tra kết quả bằng cách chọn button XEM (Hình 4.14 và Hình 4.15)





Sau đây là mã nguồn của các tập tin java và xml. Sinh viên tham khảo, phân tích, hiểu ý nghĩa và cách dùng để có thể vận dụng sáng tạo vào các ứng dụng khác và bài thi.

1) Lớp tạo Content Provider "StudentsProvider" kế thừa lớp ContentProvider và ghi đè lên các phương thức như sau.

```
package com.vn.doanhoaminh.b4_2_mycontentprovider_2;
import android.content.ContentProvider;
import java.util.HashMap;
import android.content.ContentUris;
import android.content.ContentValues;
import android.content.Context;
import android.content.UriMatcher;
import android.database.Cursor;
import android.database.SQLException;
import android.database.sqlite.SQLiteDatabase;
import android.database.sqlite.SQLiteOpenHelper;
import android.database.sqlite.SQLiteQueryBuilder;
import android.net.Uri;
import android.text.TextUtils;
public class StudentsProvider extends ContentProvider {
    static final String PROVIDER NAME = "com.vn.doanhoaminh.provider.College";
    static final String URL = "content://" + PROVIDER NAME + "/students";
    static final Uri CONTENT URI = Uri.parse(URL);
    static final String _ID = " id";
    static final String NAME = "ten";
    static final String BUOI = "buoi";
    private static HashMap<String, String> STUDENTS PROJECTION MAP;
    static final int STUDENTS = 1;
    static final int STUDENT ID = 2;
    static final UriMatcher uriMatcher;
    static{
        uriMatcher = new UriMatcher(UriMatcher.NO MATCH);
        uriMatcher.addURI(PROVIDER_NAME, "students", STUDENTS);
uriMatcher.addURI(PROVIDER_NAME, "students/#", STUDENT_ID);
    /**
      * Khai báo các hằng đặc tả CSDL
 private SQLiteDatabase db;
 static final String DATABASE_NAME = "College";
 static final String STUDENTS_TABLE_NAME = "students";
 static final int DATABASE_VERSION = 1;
 static final String CREATE_DB_TABLE =
     " CREATE TABLE " + STUDENTS_TABLE_NAME +
        " (_id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " +
        " ten TEXT NOT NULL, " +
        "buoi TEXT NOT NULL);";
```

```
/**
 * Tạo đối tượng SQLiteOpenHelper để tạo ra và quản lý CSDL của Provider.
private static class DatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper {
  DatabaseHelper(Context context){
    super(context, DATABASE_NAME, null, DATABASE_VERSION);
  }
  @Override
  public void onCreate(SQLiteDatabase db)
    db.execSQL(CREATE_DB_TABLE);
  @Override
  public void onUpgrade(SQLiteDatabase db, int oldVersion, int newVersion) {
    db.execSQL("DROP TABLE IF EXISTS " + STUDENTS TABLE NAME);
    onCreate(db);
}
@Override
public boolean onCreate() {
  Context context = getContext();
  DatabaseHelper dbHelper = new DatabaseHelper(context);
  * Create a write able database which will trigger its
  * creation if it doesn't already exist.
  db = dbHelper.getWritableDatabase();
  return (db == null)? false:true;
}
@Override
public Uri insert(Uri uri, ContentValues values) {
  * Add a new student record
  long rowID = db.insert( STUDENTS_TABLE_NAME, "", values);
  * If record is added successfully
  if (rowID > 0)
  Uri uri = ContentUris.withAppendedId(CONTENT_URI, rowID);
    getContext().getContentResolver().notifyChange( uri, null);
    return _uri;
  throw new SQLException("Failed to add a record into " + uri);
```

```
@Override
public Cursor query(Uri uri, String[] projection, String selection, String[] selectionArgs, String sortOrder) {
  SQLiteQueryBuilder qb = new SQLiteQueryBuilder();
  qb.setTables(STUDENTS_TABLE_NAME);
  switch (uriMatcher.match(uri)) {
    case STUDENTS:
      qb.setProjectionMap(STUDENTS_PROJECTION_MAP);
      break;
    case STUDENT_ID:
      qb.appendWhere(_ID + "=" + uri.getPathSegments().get(1));
      break;
    default:
      throw new IllegalArgumentException("Unknown URI " + uri);
 }
  if (sortOrder == null || sortOrder == ""){
     * By default sort on student names
    sortOrder = NAME;
  Cursor c = qb.query(db, projection, selection, selectionArgs, null, null, sortOrder);
  * register to watch a content URI for changes
  c.setNotificationUri(getContext().getContentResolver(), uri);
  return c;
@Override
public int delete(Uri uri, String selection, String[] selectionArgs) {
  int count = 0;
  switch (uriMatcher.match(uri)){
    case STUDENTS:
      count = db.delete(STUDENTS_TABLE_NAME, selection, selectionArgs);
      break;
    case STUDENT_ID:
      String id = uri.getPathSegments().get(1);
      count = db.delete( STUDENTS TABLE NAME, ID + " = " + id +
          (!TextUtils.isEmpty(selection)? "AND (" + selection + ')': ""), selectionArgs);
      break:
    default:
      throw new IllegalArgumentException("Unknown URI" + uri);
  getContext().getContentResolver().notifyChange(uri, null);
```

```
return count;
}
@Override
public int update(Uri uri, ContentValues values, String selection, String[] selectionArgs) {
  int count = 0;
  switch (uriMatcher.match(uri)){
    case STUDENTS:
      count = db.update(STUDENTS_TABLE_NAME, values, selection, selectionArgs);
      break:
    case STUDENT_ID:
      count = db.update(STUDENTS_TABLE_NAME, values, _ID + " = " + uri.getPathSegments().get(1) +
          (!TextUtils.isEmpty(selection)?" AND ("+selection + ')': ""), selectionArgs);
      break:
    default:
      throw new IllegalArgumentException("Unknown URI" + uri);
  getContext().getContentResolver().notifyChange(uri, null);
  return count;
}
@Override
public String getType(Uri uri) {
  switch (uriMatcher.match(uri)){
     * Get all student records
    case STUDENTS:
      return "vnd.android.cursor.dir/vnd.example.students";
     * Get a particular student
    case STUDENT_ID:
      return "vnd.android.cursor.item/vnd.example.students";
      throw new IllegalArgumentException("Unsupported URI: " + uri);
 }
}
```

2) Layout XML

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"</pre>
```

```
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:layout_width="match_parent"
android:layout height="match parent"
tools:context=".MainActivity">
<TextView
  android:id="@+id/textView1"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:text="Tao một Content provider"
  android:layout alignParentTop="true"
  android:layout_centerHorizontal="true"
  android:textColor="@color/colorAccent"
  android:textSize="30dp" />
<TextView
  android:id="@+id/textView2"
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout height="wrap content"
  android:text="DANH SÁCH SV THỰC HÀNH"
  android:textColor="#0000ff"
  android:textSize="20dp"
  android:layout_below="@+id/textView1"
  android:layout centerHorizontal="true" />
< Image Button
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout height="wrap content"
  android:id="@+id/imageButton"
  android:src="@drawable/vo_viet"
  android:layout_below="@+id/textView2"
  android:layout_centerHorizontal="true" />
<Button
  android:layout width="wrap content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:id="@+id/button2"
  android:text="Thêm tên"
  android:layout_below="@+id/editText3"
  android:layout_alignRight="@+id/textView2"
  android:layout_alignEnd="@+id/textView2"
  android:layout alignLeft="@+id/textView2"
  android:layout alignStart="@+id/textView2"
  android:onClick="onClickAddName"/>
<EditText
  android:layout_width="wrap_content"
  android:layout_height="wrap_content"
  android:id="@+id/editText"
  android:layout_below="@+id/imageButton"
  android:layout alignRight="@+id/imageButton"
  android:layout_alignEnd="@+id/imageButton" />
<EditText
```

```
android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/editText2"
    android:layout_alignTop="@+id/editText"
    android:layout_alignLeft="@+id/textView1"
    android:layout_alignStart="@+id/textView1"
    android:layout_alignRight="@+id/textView1"
    android:layout_alignEnd="@+id/textView1"
    android:hint="Ho và tên"
    android:textColorHint="@android:color/holo blue light"/>
  <EditText
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:id="@+id/editText3"
    android:layout_below="@+id/editText"
    android:layout_alignLeft="@+id/editText2"
    android:layout_alignStart="@+id/editText2"
    android:layout alignRight="@+id/editText2"
    android:layout_alignEnd="@+id/editText2"
    android:hint="Buổi thực hành"
    android:textColorHint="@android:color/holo_blue_bright"/>
  <Button
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="XEM"
    android:id="@+id/button"
    android:layout below="@+id/button2"
    android:layout_alignRight="@+id/editText3"
    android:layout_alignEnd="@+id/editText3"
    android:layout_alignLeft="@+id/button2"
    android:layout_alignStart="@+id/button2"
    android:onClick="onClickRetrieveStudents"/>
</RelativeLayout>
```

3) Tập tin MainActivity.java

```
package com.vn.doanhoaminh.b4_2_mycontentprovider_2;

import android.support.v7.app.AppCompatActivity;
import android.os.Bundle;
import android.net.Uri;
import android.content.ContentValues;
import android.content.CursorLoader;
import android.database.Cursor;
import android.view.View;
import android.widget.EditText;
import android.widget.Toast;

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
```

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
  super.onCreate(savedInstanceState);
  setContentView(R.layout.activity_main);
}
public void onClickAddName(View view) {
  // Add a new student record
  ContentValues values = new ContentValues();
  values.put(StudentsProvider.NAME,((EditText)findViewById(R.id.editText2)).getText().toString());
  values.put(StudentsProvider.BUOI,((EditText)findViewById(R.id.editText3)).getText().toString());
  Uri uri = getContentResolver().insert(StudentsProvider.CONTENT URI, values);
  Toast.makeText(getBaseContext(),uri.toString(), Toast.LENGTH_LONG).show();
}
public void onClickRetrieveStudents(View view) {
  Uri students = StudentsProvider. CONTENT URI;
  String[] projection = {StudentsProvider._ID, StudentsProvider.NAME, StudentsProvider.BUOI};
  CursorLoader loader = new CursorLoader(this, students, projection, null, null, null);
  Cursor c = loader.loadInBackground();
  c.moveToFirst();
  String s = "";
  while (!c.isAfterLast()){
    for (int i=0; i<c.getColumnCount();i++){</pre>
      s+= c.getString(i)+"-";
    s+="\n";
    c.moveToNext();
 // Thay vì hiển thị Danh sách SV bằng Toast như dòng lệnh mẫu bên dưới, SV hãy sửa lại để hiển thị
// Danh sách sinh viên đã nhập vào bằng 1 TextView hoặc ListView
// (Khi đó phải thêm vào giao diện của MainActivity một TextView, ban đầu là trống, hoặc một ListView).
  Toast.makeText(this,s,Toast.LENGTH_LONG).show();
  c.close();
   }
```

4) Thêm vào Provider trong tập tin AndroidManifest.xml

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
package="com.vn.doanhoaminh.b4_2_mycontentprovider_2">

<application
    android:allowBackup="true"
    android:icon="@mipmap/ic_launcher"
    android:label="@string/app_name"
    android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
    android:supportsRtl="true"
    android:theme="@style/AppTheme">
    <activity android:name=".MainActivity"></activity">
```

Lập trình cho thiết bị di động