



**Información y Curiosidades en  
Informática y Tecnología**

**HTML**

***HISTORIA  
Y CARACTERÍSTICAS  
GENERALES***

**Antonio Moreno y Villena**

Doctor en Medicina y Cirugía  
Especialista en Medicina del Trabajo  
Experto en Tecnología de la Información Biomédica

## Definición de HTML



Definiéndolo de forma sencilla y conceptual, *"HTML es lo que se utiliza para crear las páginas web de Internet"*. Más en concreto, HTML es el lenguaje con el que se "escriben" la mayoría de páginas web que solemos visitar o existen en la www.

Los diseñadores utilizan, para crear sus páginas web, el lenguaje HTML sobre programas que generan líneas de órdenes (conocidas como código) que, los navegadores, interpretan y representan en nuestras pantallas de ordenador convirtiendo ese "código" escrito, en la imagen que vemos como "página de internet".

Aunque HTML es un lenguaje que utilizan los ordenadores y los programas de diseño, es *"fácil"* de aprender y escribir por parte de las personas (*programadores*). En realidad, HTML son las siglas de HyperText Markup Language, siendo hoy en día, estándares aceptados para la confección de las páginas en la red, supervisados internacionalmente.

El lenguaje HTML es un estándar reconocido en todo el mundo y cuyas normas define un organismo sin ánimo de lucro llamado World Wide Web Consortium (<http://www.w3.org/>), más conocido como W3C. Como se trata de un estándar reconocido por todas las empresas relacionadas con el mundo de Internet, una misma página HTML se visualiza de forma muy similar en cualquier navegador de cualquier sistema operativo.

El propio W3C define el lenguaje HTML como "un lenguaje reconocido universalmente y que permite publicar información de forma global". Desde su creación, el lenguaje HTML ha pasado de ser un lenguaje utilizado exclusivamente para crear documentos electrónicos a ser un lenguaje que se utiliza en muchas aplicaciones electrónicas como buscadores, tiendas online y banca electrónica.

## Breve historia: Evolución y juventud

La historia completa de HTML, aunque reciente es, además de extensa, francamente interesante, y debido a esa extensión, es por lo que, a continuación, se muestra un resumen de la misma. El origen de HTML se remonta a 1980, cuando el físico Tim Berners-Lee, trabajador del CERN (<http://www.cern.ch/>) (Organización Europea para la Investigación Nuclear) propuso un nuevo sistema de "hipertexto" para compartir documentos.

Los sistemas de "hipertexto" habían sido desarrollados algunos años antes con la finalidad de permitir a los usuarios acceder a la información relacionada con los documentos electrónicos que estaban visualizando, convirtiéndose, sin ellos esperarlo, en los "precursores" de los enlaces de las páginas web actuales.

Tim Berners-Lee presentó su sistema de "hipertexto", una vez finalizado y depurado, a una convocatoria organizada para desarrollar un sistema de "hipertexto" para Internet (que nada tenía que ver con la Internet que conocemos hoy). Después de trabajar junto al ingeniero de sistemas Robert Cailliau sobre su proyecto inicial, ambos, crearon una propuesta conocida como WorldWideWeb o W3, que como habrán podido comprobar, fué la que ganó el concurso.

El primer documento formal con la descripción de HTML se publicó en 1991 bajo el nombre "HTML Tags" (Etiquetas de HTML) y aún se puede consultar, como histórico, en: (<http://www.w3.org/History/19921103-hypertext/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html>)

La primera propuesta oficial para convertir HTML en un estándar se realizó en 1993 por parte de la IETF (<http://www.ietf.org/>) (Internet Engineering Task Force). Aunque se consiguieron avances significativos, definiéndose las etiquetas para imágenes, tablas y formularios, ninguna de las dos propuestas realizadas como “estándar” (las llamadas HTML y HTML+), consiguieron convertirse de forma oficial en un estándar.

Dos años después (1995), el mismo IETF organiza un grupo de trabajo de HTML, tras el cual, consigue publicar, en septiembre de dicho año, el estándar conocido como HTML 2.0, siendo, a pesar de su versión 2.0, el primer estándar oficial del “lenguaje” HTML.

A partir de 1996, es el W3C, acrónimo de World Wide Web Consortium, el que publica los estándares de HTML. La versión HTML 3.2 se publicó en Enero de 1997 y es la primera recomendación oficial de HTML publicada por dicha organización. Esta revisión ya recogen e incorpora los últimos avances utilizados en el diseño de las páginas web hasta ese año, de entre los que podemos destacar los applets de Java y la posibilidad de textos “enmarcados” y que se disponen “alrededor” de las imágenes.

Con la publicación del estándar HTML 4.0 en Abril de 1998 (versión corregida y ampliada de la publicada originalmente en Diciembre de 1997), se produce un gran avance en relación a versiones anteriores. Alguna de las novedades más relevantes de esta versión, es la incorporación, por primera vez, de las “hojas de estilos CSS”, así como la posibilidad de incluir pequeños programas o scripts en el diseño de las páginas web. Una significativa mejora en la accesibilidad de las páginas diseñadas, la posibilidad de elaborar tablas complejas e importantes mejoras en la confección y uso de formularios, son además, algunas de sus otras aportaciones.

Se publica en diciembre de 1999 el penúltimo “estándar oficial” de HTML conocido como la versión 4.01, revisión y actualización de la versión anterior que no llega a aportar novedades significativas.

Desde la publicación de HTML 4.01, la actividad de estandarización de HTML se detuvo por parte del W3C, que se centró en el desarrollo de un nuevo estándar, el XHTML. Debido a ello, y en el año 2004, las empresas Apple, la Fundación Mozilla y Opera, mostraron su preocupación por la falta de interés del W3C en el estándar HTML y decidieron crear una nueva asociación llamada WHATWG, en la que las tres entidades estaban representadas. El acrónimo se corresponde a Web Hypertext Application Technology Working Group, y su página en la red es <http://www.whatwg.org/>.

La actividad del WHATWG se centró desde su inicio en el desarrollo del estándar HTML 5.0, y cuyo primer borrador oficial se publica en enero de 2008.

Debido a la fuerza de las empresas que forman el grupo WHATWG y a la publicación de un primer borrador de la versión 5.0, en marzo de 2007, el Consorcio W3C decidió retomar la actividad estandarizadora de HTML, publicándose hace poco tiempo este estándar. (<http://www.w3.org/TR/html5/>)

Además, W3C ha continuado con la estandarización de XHTML, una versión avanzada de HTML y basada en XML. La primera versión de XHTML se denominó 1.0 y fue publicada en enero de 2000, con posterior revisión en agosto de 2002. XHTML nace como una adaptación específica al lenguaje XML del estándar HTML 4.01, manteniendo casi todas sus “etiquetas” y características, a las que añade algunas propias de XML. XHTML y HTML se desarrollan en la actualidad de forma conjunta en el seno del W3C.

## Estándares y especificaciones oficiales

Existe un organismo conocido como el W3C, acrónimo del World Wide Web Consortium, al que ya hemos mencionado, y cuya página oficial es <http://www.w3.org/>, que elabora las normas que deben seguirse en el diseño de las páginas web en la actualidad, usando como estándar, el “lenguaje HTML”. Dichas normas oficiales, que van por la versión 5.0, están escritas en inglés y se pueden consultar, *de forma gratuita*, en las siguientes direcciones de la red:

- <http://www.w3.org/TR/html5/>
- <http://dev.w3.org/html5/spec/Overview.html>

Otro estándar es el XHTML (complemento para páginas dinámicas), que incluye en torno al 95% del estándar HTML. En la actualidad, ambos estándares se desarrollan de forma paralela y, muy probablemente, en un futuro no lejano, ambos estándares se podrían llegar a unificar. Afortunadamente, no es necesario leer todas las especificaciones y recomendaciones oficiales de HTML o XHTML para aprender a diseñar páginas sencillas.

Sin intención de desanimar a ninguna persona a que disfrute de dicha lectura, les informamos que ambas están escritas en inglés, con lenguaje técnico y con abundantes expresiones de tipo técnico-formal, por lo que algunas de sus secciones, pueden hacerse de difícil “digestión” por parte de alguno de nuestros lectores.

## Diferencias entre HTML y XHTML

El lenguaje XHTML es muy similar al lenguaje HTML. De hecho, XHTML no es más que una adaptación o ampliación, con algunas características específicas, de HTML con elementos de programación del lenguaje XML.

Desde un punto de vista técnico, HTML es descendiente directo del lenguaje SGML, mientras que XHTML lo es del XML (que a su vez, también es descendiente de SGML).



Figura 1 - Evolución de los lenguajes HTML y XHTML

Existen discusiones, en los foros profesionales, sobre si HTML es mejor que XHTML o viceversa, si bien, no existe una conclusión ampliamente aceptada al respecto. Las páginas y documentos creados con XHTML son muy similares a las páginas y documentos de tipo HTML.

Actualmente, y con el nuevo estándar HTML 5, la mayoría de diseñadores escogen HTML, usando el XHTML como complemento dinámico en el diseño de las páginas web. En cualquier caso, el diseño de una página web, y los elementos que se usen en el mismo y en su desarrollo, dependerá en gran medida del diseñador y de las características, contenido y objetivo de dicha página.

## HTML y CSS

Originalmente, las páginas HTML sólo incluían información sobre sus contenidos, tanto en su vertiente de texto como gráfica y de imágenes. Con el desarrollo del estándar HTML, las páginas empezaron a incluir también información sobre el aspecto de esos contenidos: tipos de letra, colores y márgenes.

La posterior aparición de tecnologías como JavaScript, provocaron que las páginas HTML también incluyeran fragmento de código específico para ciertas aplicaciones, lo que se conoce como scripts. Los scripts, también se utilizan para crear páginas web de tipo dinámico.

Incluir en una misma página HTML los contenidos, el diseño y la programación complica en exceso su mantenimiento. Normalmente, los contenidos y el diseño de una página web son responsabilidad personas diferentes, con diferentes enfoques y herramientas de desarrollo. Por ello, cada vez más, se separan diseño y contenidos, a la hora de desarrollar una página web.

CSS, otro estándar en este mundo de la comunicación a través de internet, es el mecanismo que permite separar los contenidos definidos mediante XHTML y el aspecto que deben presentar esos contenidos.

Una ventaja añadida de realizar la separación de los contenidos y su formato de presentación, consiste en que los documentos XHTML creados, pueden ser más flexibles, consiguiendo con ello, que se adaptan mejor a las diferentes plataformas y equipos de visualización: pantallas de ordenador, pantallas de dispositivos móviles, impresoras y dispositivos utilizados por personas discapacitadas.

De esta forma, utilizando exclusivamente XHTML se crean páginas web "feas" pero correctas en su "flujo de concepción".

Aplicando CSS, se pueden crear páginas de mejor aspecto (más "bonitas") a partir de las páginas HTML y XHTML correctamente confeccionadas.

*Antonio Moreno y Villena*