

手机: xx-xxx-xxxx  
微信: xx  
邮箱: xxxxx@163.com

李\*  
前端开发工程师

## 教育背景

xx 大学(985) - 硕士 - 土木工程 2015.9 - 2018.6  
• 专业排名: 2/130 荣誉: 研究生国家奖学金 其他: SCI 论文 1 篇  
xx 大学(985) - 本科 - 水利水电工程 2010.9 - 2014.7

## 工作经历

xxxxxx 有限公司 - 前端开发工程师 2018.7 - 2019.4

业务开发: 基于 Vue 和 UI 组件库完成前端页面开发;  
可行性预研: 从零开始 2 周独立完成某工程模型 Web 端 3d 展示可行性研究, 基于 three.js 进行 demo 级功能展示  
基础建设: 完善前端开发规范, 配合 eslint/webpack 保证团队代码的规范.  
成绩: 荣获公司年度优秀新人奖(每年仅 1 个名额)

## 项目经历

某工程项目中台管理系统 技术栈: Vue + Element UI

- 根据设计稿完成页面新功能开发
- 为减少不必要重复劳动开发 Chrome 插件, 简化本地开发因 token 过期需重新登录的过程, 并推广至其他组员. 效果: 整个过程手动至少 30s -> 一键点击.

某公园可视化管理平台 技术栈: Vue + Element UI + 百度地图.

- 独立开发轨迹回放功能, 自驱性多次迭代方案, 代码可读性增强的同时提高动画流畅度至 50 ~ 60 FPS
- 负责开发可视化测距/测面积等功能, 解决以模块化方式引入百度地图插件后无法工作的问题, 修改插件源码以扩充功能.
- 针对业务中大量使用对话框的情况提出对话框组件优化方案, 封装对话框组件. 有效降低重复代码, 简化组件使用方式, 减少心智负担, 并且有一定扩展性.

## 技能清单

- 熟悉 JavaScript ES5/ES6, 理解闭包/原型与原型链/继承/事件模型等基础知识
- 熟练使用 Vue 和 UI 组件库完成业务开发
- 了解 React, 做过 demo
- 熟悉 CSS 常见布局
- 英语水平 CET-6, 阅读领域内英文资料无障碍

## 开源工作

为 lodash 提过 issue 和 PR, 修复和完善 clone/cloneDeep 函数功能.