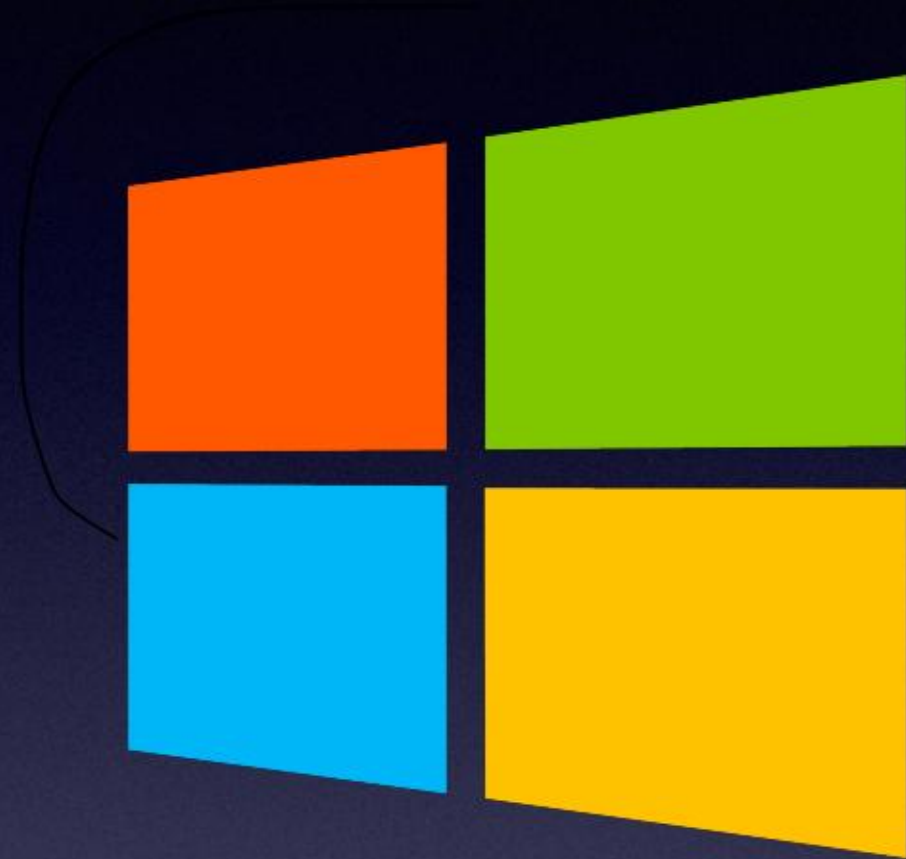


Desarrollo basado en plataformas

Sra. Roger Peralta Aranibar

Definición de plataforma



Definición de plataforma

- Procesador (mainframe, estación de trabajo, escritorio, portátil o integrado) o hardware (x86, SPARC, PowerPC o Alpha).
- Aplicación o Sistema Operativo (Windows, Macintosh).
- Combinación de ambos.

Definición de plataforma

- Diccionario informático FOLDOC:

PLATAFORMA: Hardware informático específico, como en la frase "independiente de la plataforma". También puede referirse a una combinación específica de hardware y sistema operativo y/o compilador, como en "este programa ha sido portado a varias plataformas". También se utiliza para referirse al software de soporte para una actividad particular, como en "Este programa proporciona una plataforma para la investigación de protocolos de enrutamiento".

Historia

- Primera acepción: plataforma hardware.
- Se han desarrollado cientos de sistemas operativos, Microsoft Windows y muchos sistemas similares a Unix. Versión original de Unix en 1969 por Bell Labs, o extensión de Berkeley
- El procesador, unidad central de procesamiento (CPU), es la unidad lógica principal de una computadora. El tipo de procesador más utilizado es el x86 (i386 o procesador compatible con Intel)

Historia

- Fabricado por Intel Corporation o clones realizados por Advanced Microdispositivos, Inc. (AMD)
- Chips desarrollados por Intel: i386, i486, i586 en 1982.
- Consolidación de la industria transformadora, que, a su vez, se debe en gran medida al alza de costes.

Constreñir

- Las diferentes plataformas ofrecen diferentes funcionalidades y restricciones.

Multiplataforma

- Independiente de plataforma y portátil.
- Lo más importante para el software libre.
- Puerto se utiliza para describir el desarrollo de una versión de un programa o de un sistema operativo para su uso en otra plataforma. Puerto se utiliza para describir el desarrollo de una versión de un programa o de un sistema operativo para su uso en otra plataforma

Multiplataforma

Tipos:

- Construcción o compilación para cada plataforma que soporta.
- Ejecutar directamente en cualquier plataforma sin preparación especial.
(Idiomas interpretados)

Implementación

- Los programas multiplataforma pueden ejecutarse en tantas como todas las plataformas existentes, o en tan solo dos plataformas.
- Difícil debido a las diferentes interfaces de programación de aplicaciones. (API)
- El software escrito para un sistema operativo particular no trabajar automáticamente en todas las arquitecturas que admite el sistema operativo

Internet

- Entre las mayores historias de éxito de independencia de plataforma
- Independencia de plataforma de TCP/IP. (Protocolo de Control de Transmisión/
Protocolo de Internet)

Lenguajes de programación y scripting

- Descrito como independiente de la plataforma.
- Incluyen C, Java, Perl, PHP y Python. (no Visual Basic)

Binario

- Archivos ejecutables. Solo admite el sistema operativo y la computadora. arquitectura.
- Incluyen C o C++.
- Distribuciones ejecutables separadas, aunque provienen del mismo código fuente.
- El ingeniero de software debe portarlo, es decir, modificar el código.

Guión e Interpretación

- Si su intérprete está disponible en múltiples plataformas y el guión sólo utiliza las facilidades proporcionadas por el idioma.
- El script se puede utilizar en todas las computadoras que tengan software para interpretar el script.
 - bash: un shell de Unix que se ejecuta comúnmente en Linux y otros sistemas modernos similares a Unix.
 - Perl: se utiliza para programación CGI WWW, pequeñas tareas de administración de sistemas y más.
 - PHP: el lenguaje de programación más popular para aplicaciones web.
 - Python: un lenguaje de secuencias de comandos moderno donde la atención se centra en el desarrollo rápido de aplicaciones y la facilidad de escritura.
 - Ruby: un lenguaje de programación cuyo propósito es estar orientado a objetos y ser fácil de leer.

Sistema operativo

- Linux es que es muy adecuado para su uso en una amplia gama de plataformas.
- Dispositivos informáticos: computadoras personales, estaciones de trabajo, dispositivos portátiles, aparatos de Internet, robots industriales, equipos de infraestructura de comunicaciones, computadoras centrales, supercomputadoras e incluso un reloj de pulsera.
- Tipos de procesador: x86, Alpha, Itanium, m68k, PowerPC y SPARC.
- Los sistemas operativos Microsoft Windows han sido diseñados principalmente para un solo tipo de procesador, el x86.

Aplicaciones web

- Accesible desde cualquiera de los distintos navegadores web dentro de diferentes sistemas operativos.
- Generalmente emplean una arquitectura de sistema cliente-servidor y varían ampliamente en complejidad y funcionalidad.
- Las aplicaciones web realizan todo o la mayor parte del procesamiento desde un estado sin estado. servidor y pasar el resultado al navegador web del cliente.
- Interfaz web: Gmail, A9.com, Google Maps.

Curso

Las evaluaciones de Desarrollo están de la siguiente forma

Permanente 1 20%

Permanente 2 20%

Parcial Teórico 15% (Sin documento)

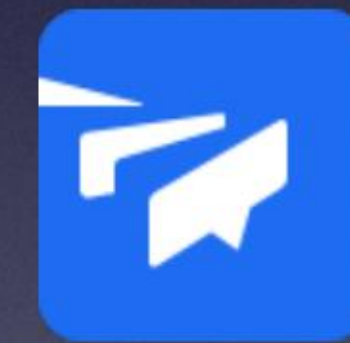
Parcial Práctico 15% (Sin documento)

Final Teórico 15% (Con documento)

Final Práctico 15% (Sin documento)

Trabajo remoto

- Capítulo 1, 2 y 3 de <https://git-scm.com/book/en/v2>
- Se instala mediante línea de comando.
- Herramienta de mensajería. (flojo o torcido)



twist



slack

Trabajo remoto

- Desarrollar una Aplicación Web en vivo.
- Hospede en una plataforma de Internet compatible.
- Roles rotativos que incluyen pruebas, lanzamiento y desarrollo.
- Grupos de 5.