

教育经历

华东理工大学

2018年09月

软件工程 本科 信息科学与工程学院

上海

- GPA : 3.43 / 4.0 ; 相关课程 : 软件设计与体系结构 , 算法与数据结构 , 数据库原理 , 编译原理 , 操作系统 , 计算机网络
- 英语水平 : CET6 563 ; IELTS Academic Listening 6.0, Reading 7.5, Writing 6.0, Speaking 5.5, Overall 6.5

专业技能

Web 开发 : 熟悉 Python/Java/C# 语言 , 使用过 Flask/Django/JavaEE/.NET Core/NodeJS ; 了解 HTTP 协议 , RESTful API 规范

前端 : 熟悉 JavaScript 语言 , Bootstrap 和 React、Vue 框架 ; 有 webpack, babel 和 React Native 使用经验

基础和工具软件 : 熟悉 C 和 Unix 编程 ; 了解 PostgreSQL 架构 ; 熟悉 docker, kubernetes, git 的使用 ; 熟悉 Emacs/VSCode 的使用

项目经历

前端应用 : PyEcustRunner

2020年05月 - 2020年06月

组长

github.com/thyecust/PyEcustRunner

- 这是一个简单的web应用, 用户可以上传校园跑步软件的截图, 选择跑步路径长度, 服务器会进行图像识别, 用机器学习算法给出推荐路径; 学习了使用高德地图 JS API, 设计了整个应用的结构和 API 接口, 开发了算法和图像处理模块。

Python 库 : EcustAutodiff

2020年11月 - 2020年12月

作者

github.com/thyecust/EcustAutodiff

- 这是一个 Python 语言的 Mini 反向自动微分框架, 可以对基本初等函数进行自动微分、对微分结果进行惰性求值。使用这个框架完成了 MNIST, Fashion-MNIST 和车牌识别任务。设计思路和测试用例来自 UW CSE 599W: Systems for ML 课程。

Emacs EAF 图像编辑应用开发

2021年06月 - 至今

开发者

- Emacs EAF 是一个在 Emacs 中支持 Qt 的应用框架; 为 EAF 提供了基于 SVG 和 Canvas 的图形和图像处理编辑应用

研究经历

信息检索系统 : 校园一本通

2020年02月 - 2021年02月

算法研究

这个项目的目的是开发一个针对学校通知文件和校园新闻的信息检索系统。

- 使用 Python Scrapy 框架进行持续爬虫; 了解 Elasticsearch; 了解信息检索的理论和应用, 进行信息检索系统的设计和实现

工作经历

北京推文信息科技有限公司

2021年03月 - 2021年06月

后端开发工程师 用户平台

上海

- 主要负责爬虫开发, 服务器端开发; 使用 Kafka 实现了用户阅读记录缓存系统; 熟悉了 git, docker, kubernetes 和 .NET

个人总结

- 自我驱动力强, 有阅读技术博客和书籍的习惯
- 学习能力强, 可以阅读英文技术文档
- 对人机交互/算法设计/形式化方法/计算机和软件的历史感兴趣