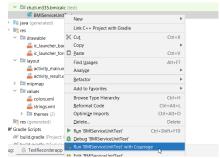
Dashboard / Meine Kurse / Modul 335 - 21/1922 / Block 2 und 3 - Prototyping / Aufgabe: Prototyp - BMI-Rechner

Aufgabe: Prototyp - BMI-Rechner

Themen: Intents, Activities
Zeitrahmen: 75min (ohne Service und Tests: 30min)

Bearbeiten Sie folgende Punkte:

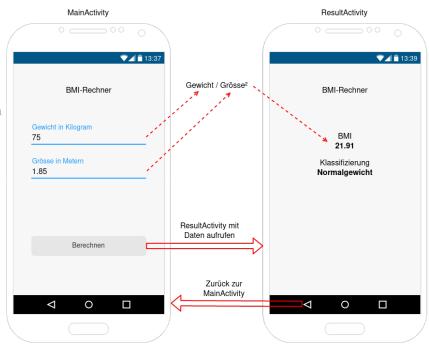
- Lesen Sie sich aus dem <u>Buch: Einführung in</u> <u>die Entwicklung von Apps für Android 8</u> das Kapitel 9 und 9.1 (Seite 240 bis 246) durch. Machen Sie sich dabei einige Notizen für Ihre Unterlagen.
- 2. Erstellen Sie eine neue App mit dem Namen "BMICalc".
- Erstellen Sie die beiden Aktivitäten mit der Benutzeroberfläche, welche rechts im Mockup gezeigt wird.
- 4. Rufen Sie die ResultActivity beim Drücken des "Berechnen"-Knopfs auf und senden Sie die Eingaben (Gewicht, Grösse) mit. Wählen Sie die passenden Datentypen.
- 5. Implementieren Sie eine <u>Service-Klasse</u>, um den BMI, sowie die Klassifizierung zu berechnen. Die Klassifizierung können Sie von <u>dieser</u> WHO Webseite ableiten.
- 6. Benutzen Sie die neue Service-Klasse in der ResultActivity, um aus den erhaltenen Daten das Resultat zu berechnen. Zeigen Sie das Resultat an.
- 7. Schreiben Sie <u>Integrationstests für die Service-Klasse</u>. Implementieren Sie zusätzlich noch einen normale Unittests. Überlegen Sie sich, wie sich die beiden Testarten unterscheiden. Prüfen Sie die Testabdeckung. Sie sollte 100% der Businesslogik betragen:

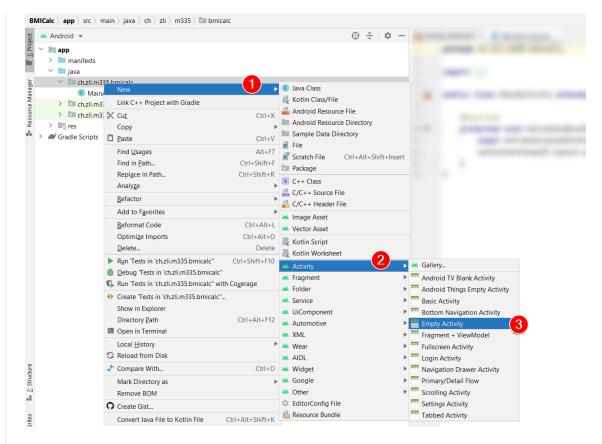


8. Geben Sie das Projekt als .zip-Datei ab.

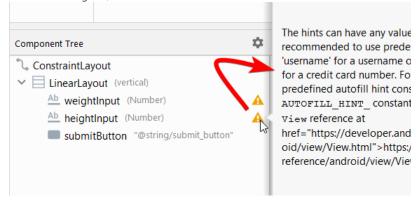
Hinweise

Eine neue leere Activity kann mit Android Studio wie folgt erstellt werden:



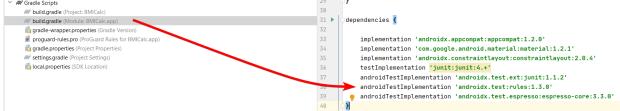


Hinweise des Designers, welche beachtet werden sollten:



Für die Darstellung der Eingabefelder mit einem "Floating" Label ist folgende Komponente nützlich: TextInputLayout

In der Anleitung wird nicht so ganz klar, wie die JUnit Rules hinzugefügt werden sollen. Dieser Screenshot sollte dabei helfen.



Abgabestatus

Abgabestatus	Kein Versuch
Bewertungsstatus	Nicht bewertet
Fälligkeitsdatum	Donnerstag, 25. Februar 2021, 16:45

Verbleibende Zeit	Abgabeende überschritten seit: 18 Stunden 7 Minuten
Zuletzt geändert	-
Abgabekommentare	► Kommentare (0)
	Lösung erstellen
	Sie haben bisher keine Lösungen abgegeben.
■ Lösungsvorschlag:	: Counter
Direkt zu:	
	Buch: Einführung in die Entwicklung von Apps für Android 8 ►

Sie sind angemeldet als <u>Tochtermann, Jonas</u> (<u>Logout</u>) <u>Modul 335 - 21/1922</u>

<u>Unsere Datenlöschfristen</u> <u>Laden Sie die mobile App</u>