











### 1. Ciclo While

A instrução "while" é uma estrutura de repetição condicional, pois só é executado caso uma determinada condição seja verdadeira. Dado que a condição é avaliada no início do ciclo, ou seja, antes da iteração (repetição) ser executada, designa-se este ciclo condicional com pré-condição.

#### **EXERCICIO 1:** Projeto 1.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int num = 0;

    while(num < 10){
        printf("0 numero eh: %d.\n", num++);
    }

    printf("***** FIM *****");
    return 0;
}</pre>
```

```
#include <stdio.h>
      #include <stdlib.h>
3
      int main()
5
    □ {
6
           int num = 0;
7
8
           while (num < 10) {
9
             printf("O numero eh: %d.\n", num++);
10
11
12
          printf("***** FIM *****");
13
           return 0;
14
15
```

```
O numero eh: 0.
O numero eh: 1.
O numero eh: 2.
O numero eh: 3.
O numero eh: 4.
O numero eh: 5.
O numero eh: 6.
O numero eh: 7.
O numero eh: 8.
O numero eh: 9.
***** FIM *****
Process returned 0 (0x0) execution time: 0.094 s
Press any key to continue.
```

#### 2. Ciclo do...while

Co ciclo condicional do...while é semelhante ao ciclo while, com a diferença de que a condição é avaliada no fim do ciclo, designa este ciclo de ciclo condicional com pós-condição.

#### **EXERCICIO 4**: Projeto 4.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
   int numero;
   do{
       printf("-----");
       printf("\nABAIXO ESTA NOSSO CARDAPIO.
                                                        /\n");
       printf("----\n");
                                                      /\n");
       printf("1. Arroz, feijao e bije.
       printf("2. Macarro e salada.
                                                       /\n");
       printf("3. Churrasco, mandioca e arroz carreteiro. |\n");
       printf("0. Sair
                                                       /\n");
       printf("-----\n");
       printf("Digite o numero da sua escolha: ");
       scanf("%d", &numero);
          switch(numero){
              case 1:
                 printf("Voce escolheu a refeicao numero %d.\n", numero);
                 printf("Gostaria de algo mais?\n\n\n");
                 break;
              case 2:
                 printf("Voce escolheu a refeicao numero %d.\n", numero);
                 printf("Gostaria de algo mais?\n\n\n");
                 break;
              case 3:
                 printf("Voce escolheu a refeicao numero %d.\n", numero);
                 printf("Gostaria de algo mais?\n\n\n");
              case 0:
                 printf("*** ESCOLHEU OPCAO SAIR ***\n\n");
                 break;
              default:
                 printf("Digite novamente, numero nao eh valido.\n\n\n");
          }//termino switch
    }while(numero != 0);
    printf("\n*** OBRIGADO PELA VISITA ***\n\n");
   return 0;
}
```

EXERCICIO 4: Projeto 4, continuação.

```
ABAIXO ESTA NOSSO CARDAPIO.
1. Arroz, feijao e bije.
2. Macarro e salada.
3. Churrasco, mandioca e arroz carreteiro.
0. Sair
Digite o numero da sua escolha: 1
Voce escolheu a refeicao numero 1.
Gostaria de algo mais?
ABAIXO ESTA NOSSO CARDAPIO.
-----
1. Arroz, feijao e bije.
2. Macarro e salada.
3. Churrasco, mandioca e arroz carreteiro.
0. Sair
Digite o numero da sua escolha: 0
*** ESCOLHEU OPCAO SAIR ***
*** OBRIGADO PELA VISITA ***
Process returned 0 (0x0) execution time : 5.016 s
Press any key to continue.
```