

## Curso Básico de Informática para Crianças (6-10 anos) - 23 horas

---

### Módulo 10: Projeto Final e Apresentação (2 horas)

#### Objetivo:

Consolidar o aprendizado dos módulos anteriores através de um projeto final criativo, onde as crianças irão aplicar as habilidades adquiridas ao longo do curso. Ao final, cada aluno apresentará o seu projeto para a turma.

#### Estrutura da aula:

##### 1. Início (5 min)

- **Professor:**

"Olá, pessoal! Chegamos ao nosso último módulo. Hoje vamos usar tudo o que aprendemos nas últimas semanas para criar algo incrível! Cada um de vocês vai fazer um projeto final. Pode ser uma apresentação, uma pequena história digital, ou qualquer outra ideia que vocês queiram explorar. E no final, todos vão apresentar o trabalho para a turma! Não se preocupem, vamos ajudar uns aos outros!"

- **Interatividade:**

Peça para que as crianças compartilhem o que mais gostaram de aprender no curso. Isso as ajudará a relembrar os tópicos e decidir o que usar no projeto.

##### 2. Introdução ao Projeto Final (10 min)

- **Professor:**

"Vocês podem criar algo com os programas que usamos, como o Google Slides, ou criar uma história digital usando imagens e texto. Vamos recapitular algumas ideias: vocês podem fazer uma apresentação sobre um tema que gostem, criar uma pequena história ou até um tutorial de como usar o computador."

- **Atividade:**

- Definição do tema do projeto: Dê alguns minutos para que cada criança decida qual será o tema do seu projeto.
- Peça que elas compartilhem suas ideias com um colega para receber feedback.

##### 3. Desenvolvimento do Projeto (60 min)

- **Professor:**

"Agora é hora de colocar as mãos na massa! Vocês têm até 1 hora para trabalhar no projeto. Se precisarem de ajuda com alguma coisa, estarei por aqui!"

- **Orientações durante o desenvolvimento:**

- Ajude os alunos a abrir o Google Slides ou outro software que eles prefiram.
- Oriente sobre como adicionar imagens, organizar o texto e formatar as páginas.
- Ofereça sugestões para melhorar a clareza e o visual dos projetos.

##### 4. Ensaios das Apresentações (15 min)

- **Professor:**  
"Vamos fazer um pequeno ensaio antes da apresentação oficial. Quem gostaria de ser o primeiro a compartilhar o projeto?"
- **Atividade:**
  - Permita que os alunos pratiquem a apresentação, incentivando o uso de frases claras e objetivas.
- Faça perguntas sobre os projetos para ajudar os alunos a explicar suas ideias com mais detalhes.

## 5. Apresentação dos Projetos (30 min)

- **Professor:**  
"Chegou a hora das apresentações! Vamos ouvir o que cada um preparou. Fiquem atentos, porque depois de cada apresentação, vamos fazer perguntas e dar feedback positivo."
- **Atividade:**
- Cada aluno apresenta seu projeto.
- Após cada apresentação, a turma deve fazer uma pergunta ou elogiar algo específico do trabalho do colega.

## 6. Encerramento e Celebração (10 min)

- **Professor:**  
"Vocês foram incríveis! Aprenderam muito e fizeram projetos maravilhosos. Parabéns a todos! Vamos celebrar o que aprendemos com uma pequena confraternização!"
- **Atividade:**
- Entregar certificados de participação ou algum símbolo de reconhecimento.
- Fazer um breve resumo dos aprendizados do curso.

## Esboço da Apresentação

### Título: Projeto Final e Apresentação

#### 1. Título da Apresentação:

- **Conteúdo:** "Projeto Final e Apresentação"
- **Explicação:** Introdução ao tema da aula, explicando que o objetivo é consolidar o aprendizado dos módulos anteriores com um projeto final criativo.
- **Imagem recomendada:** Crianças apresentando projetos.

#### 2. Objetivo da Aula:

- **Conteúdo:** "Consolidar o aprendizado e apresentar um projeto criativo."
- **Explicação:** Descrever o objetivo principal do módulo, que é utilizar o que foi aprendido nos módulos anteriores para desenvolver e apresentar um projeto final.
- **Imagem recomendada:** Ícones de computador e criatividade.

#### 3. Escolha do Projeto:

- **Conteúdo:** "Use as ferramentas aprendidas para desenvolver um projeto."
- **Explicação:** Orientar os alunos a escolherem um tema e um formato para o projeto final, como uma apresentação, uma história digital ou um tutorial.
- **Imagem recomendada:** Crianças criando algo no computador.

#### 4. Desenvolvimento do Projeto:

- **Conteúdo:** "Use textos, imagens e formatação."
- **Explicação:** Instruções para os alunos utilizarem as ferramentas aprendidas, como Google Slides ou Google Docs, para organizar e desenvolver o projeto final.
- **Imagem recomendada:** Tela de Google Slides com exemplos de slides.

#### 5. Ensaios:

- **Conteúdo:** "Pratique sua apresentação antes da apresentação oficial."
- **Explicação:** Incentivar os alunos a ensaiarem suas apresentações, falando de forma clara e objetiva, e pedirem feedback ao professor ou colegas.
- **Imagem recomendada:** Crianças praticando apresentações.

#### 6. Apresentação dos Projetos:

- **Conteúdo:** "Cada aluno terá alguns minutos para apresentar seu projeto."
- **Explicação:** Organizar as apresentações dos projetos, permitindo que cada aluno apresente e receba perguntas e feedback da turma.
- **Imagem recomendada:** Turma assistindo a uma apresentação.

#### 7. Conclusão e Celebração:

- **Conteúdo:** "Parabenização e confraternização pelo trabalho concluído."
- **Explicação:** Concluir o módulo com uma celebração dos projetos apresentados, ressaltando o aprendizado e o esforço dos alunos.
- **Imagem recomendada:** Certificados de participação ou festa de encerramento.

#### Estimativa de Tempo por Slide:

1. Introdução: 4 minutos
2. Escolha do Projeto: 7 minutos
3. Desenvolvimento do Projeto: 10 minutos
4. Ensaios: 5 minutos
5. Apresentação dos Projetos: 30 minutos
6. Conclusão e Celebração: 10 minutos

**Estimativa Total de Tempo: 66 minutos (1h06)**