

## Curso Básico de Informática para Crianças (6-10 anos) - 23 horas

---

### Módulo 7: Introdução ao Desenho e Pintura Digital (3h)

#### Objetivo do módulo:

Introduzir as crianças ao uso de ferramentas digitais para desenho e pintura, promovendo a criatividade e a familiarização com softwares simples de arte digital.

#### Estrutura da aula:

##### 1. Início (10 minutos):

- **Diálogo do professor:** "Bom dia, pessoal! Quem aqui gosta de desenhar e pintar? Hoje, vamos aprender a fazer isso de um jeito diferente: no computador! Vamos ver como é divertido usar ferramentas digitais para criar nossos próprios desenhos."
- **Apresentação dos objetivos:** "Nosso objetivo hoje é explorar um programa de desenho digital. Vamos aprender a usar ferramentas como pincéis, formas e cores para criar arte diretamente no computador. Vamos soltar a criatividade!"

##### 2. Introdução às Ferramentas de Desenho Digital (30 minutos):

- **Explicação teórica:** O professor apresentará um software simples de desenho digital, como o **Paint** ou uma ferramenta online gratuita como o **Tux Paint**.
  - **Diálogo do professor:** "Vocês já conhecem papel e lápis, certo? Agora, no computador, temos ferramentas como pincéis e cores digitais. Olha só como funciona!"
  - **Demonstração das ferramentas principais:**
    - **Pincel:** "O pincel no computador funciona como uma caneta ou lápis. Vamos escolher o pincel e começar a desenhar na tela."
    - **Cores:** "Aqui temos uma paleta de cores. Podemos escolher qualquer cor para usar no nosso desenho."
    - **Formas geométricas:** "Com essas ferramentas, podemos desenhar formas como círculos e quadrados. Isso ajuda a criar figuras mais perfeitas."
- **Atividade interativa:** As crianças abrirão o software e seguirão as instruções do professor, praticando o uso das ferramentas básicas, como escolher pincéis, selecionar cores e criar formas simples.

##### 3. Criando Arte Digital (40 minutos):

- **Diálogo do professor:** "Agora que vocês já sabem como usar as ferramentas, vamos criar uma obra de arte digital. Pode ser qualquer coisa que vocês gostem: um animal, uma paisagem ou um personagem favorito."
- **Exercício prático:** Cada criança terá tempo para criar seu próprio desenho usando as ferramentas aprendidas. O professor orientará individualmente, ajudando com dicas e sugestões.
- **Expansão teórica:** "Vocês perceberam como é fácil corrigir algo no computador? Se a gente comete um erro, basta usar a borracha ou desfazer a última ação. Isso nos ajuda a melhorar o desenho sem começar tudo de novo!"

##### 4. Explorando Texturas e Padrões (20 minutos):

- **Explicação teórica:** "Além das formas e cores, podemos adicionar texturas aos nossos desenhos. Vamos aprender a usar padrões e pincéis diferentes para deixar nossos desenhos ainda mais interessantes."
- **Demonstração:** O professor mostrará como usar diferentes texturas e pincéis com formas únicas, como linhas tracejadas ou efeitos de tinta.
- **Atividade interativa:** As crianças vão experimentar com texturas e padrões em seus desenhos, testando diferentes combinações para ver como podem enriquecer suas criações.

#### 5. Apresentação dos Desenhos (20 minutos):

- **Diálogo do professor:** "Agora vamos compartilhar nossos desenhos! Quem gostaria de mostrar o que fez? Cada um vai poder falar um pouquinho sobre sua criação."
- **Discussão em grupo:** As crianças apresentarão seus desenhos e falarão sobre o que criaram, como escolheram as cores e formas, e o que aprenderam ao usar as ferramentas digitais.

#### 6. Encerramento (10 minutos):

- **Resumo do professor:** "Hoje nós aprendemos a desenhar e pintar no computador. Foi muito divertido ver como vocês usaram as cores e formas! Agora vocês podem criar arte tanto no papel quanto no digital."
- **Tarefa de casa (opcional):** "Se vocês quiserem continuar praticando, podem desenhar mais em casa e trazer para a próxima aula. Vamos adorar ver o que mais vocês conseguem criar!"

### Esboço da Apresentação

#### Título: Introdução ao Desenho e Pintura Digital

##### 1. Título da Apresentação:

- **Conteúdo:** "Introdução ao Desenho e Pintura Digital"
- **Explicação:** Introduzir o tema da aula, que é o uso de ferramentas digitais para criar arte.
- **Imagem recomendada:** Uma imagem colorida de uma tela de computador com desenhos digitais.

##### 2. Objetivo da Aula:

- **Conteúdo:** "Aprender a usar ferramentas digitais para criar desenhos e explorar nossa criatividade."
- **Explicação:** Este slide descreve o objetivo da aula de maneira clara.
- **Imagem recomendada:** Ícones de ferramentas de desenho, como pincel, paleta de cores e formas geométricas.

##### 3. O que é Desenho Digital?

- **Conteúdo:** "Desenho digital é criar arte diretamente no computador, usando programas como Paint ou Tux Paint."
- **Explicação:** O professor introduz o conceito de desenho digital e sua importância na era tecnológica.
- **Imagem recomendada:** Uma comparação entre um desenho tradicional e um digital.

##### 4. Ferramentas Principais - Pincel:

- **Conteúdo:** "O pincel é usado para desenhar linhas e formas. Ele funciona como um lápis no computador."
- **Explicação:** Explicar o uso do pincel no software de desenho.
- **Imagem recomendada:** Uma tela com a ferramenta de pincel selecionada.

##### 5. Ferramentas Principais - Cores:

- **Conteúdo:** "A paleta de cores nos dá várias opções para escolher. Podemos mudar a cor a qualquer momento."
- **Explicação:** Mostrar como selecionar e trocar cores durante o desenho.
- **Imagem recomendada:** Um círculo de cores com diferentes opções de tonalidades.

## 6. Ferramentas Principais - Formas Geométricas:

- **Conteúdo:** "Podemos usar formas geométricas como círculos, quadrados e linhas para criar desenhos mais precisos."
- **Explicação:** Introduzir a ferramenta de formas geométricas e como ela facilita o desenho.
- **Imagem recomendada:** Formas geométricas desenhadas em uma tela digital.

## 7. Criando sua Arte:

- **Conteúdo:** "Agora é hora de criar sua própria arte! Use as ferramentas que aprendemos e solte sua imaginação."
- **Explicação:** Incentivar os alunos a praticarem o que aprenderam até agora, criando suas próprias obras digitais.
- **Imagem recomendada:** Uma criança desenhando em um computador.

## 8. Explorando Texturas e Padrões:

- **Conteúdo:** "Além de formas e cores, podemos adicionar texturas e padrões para deixar o desenho mais interessante."
- **Explicação:** Demonstrar como as texturas e padrões podem ser aplicados no desenho.
- **Imagem recomendada:** Exemplos de pincéis com texturas diferentes.

## 9. Apresentação dos Desenhos:

- **Conteúdo:** "Vamos compartilhar o que criamos. Quem quer mostrar seu desenho?"
- **Explicação:** Incentivar os alunos a apresentar seus desenhos para a turma, promovendo um momento de compartilhamento e reflexão sobre a criação.
- **Imagem recomendada:** Um grupo de crianças mostrando suas telas de desenho.

## 10. Conclusão: O que Aprendemos Hoje?

- **Conteúdo:** "Desenho digital é divertido e permite corrigir e experimentar com facilidade. Agora podemos criar arte digital!"
- **Explicação:** Recapitular o conteúdo da aula e reforçar as habilidades desenvolvidas.
- **Imagem recomendada:** Uma combinação de ícones de arte digital, como pincel, cores e formas geométricas.

## Estimativa de Tempo por Slide:

- Início e Objetivos: 10 minutos.
- Introdução às Ferramentas de Desenho Digital: 15 minutos.
- Criando Arte Digital: 25 minutos.
- Explorando Texturas e Padrões: 10 minutos.
- Apresentação dos Desenhos: 20 minutos.
- Conclusão e Encerramento: 10 minutos.

**Estimativa Total de Tempo: 90 minuto (1h30)**