

# CRAFTING GAME

**TIM FISCHER, FERDINAND BAUER, DAVID HEIDENREICH**



# CRAFTING GAME

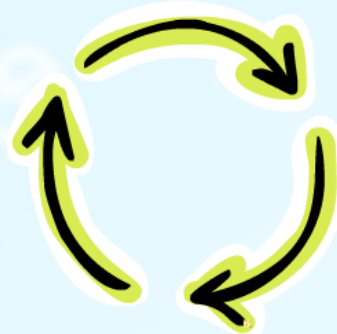
**TIM FISCHER, FERDINAND BAUER, DAVID HEIDENREICH**



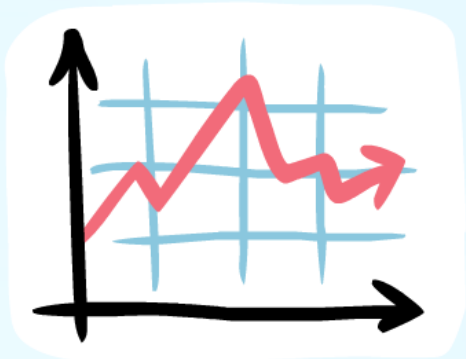
# DER RÜCKBLICK



*Performance verbessern*



*Crafting einbinden*



*Ressourcen zählen*



*Datenmodell verbessern*

# **VEREINFACHTES CRAFTEN**

**- 5 Ressourcen-Klassen**

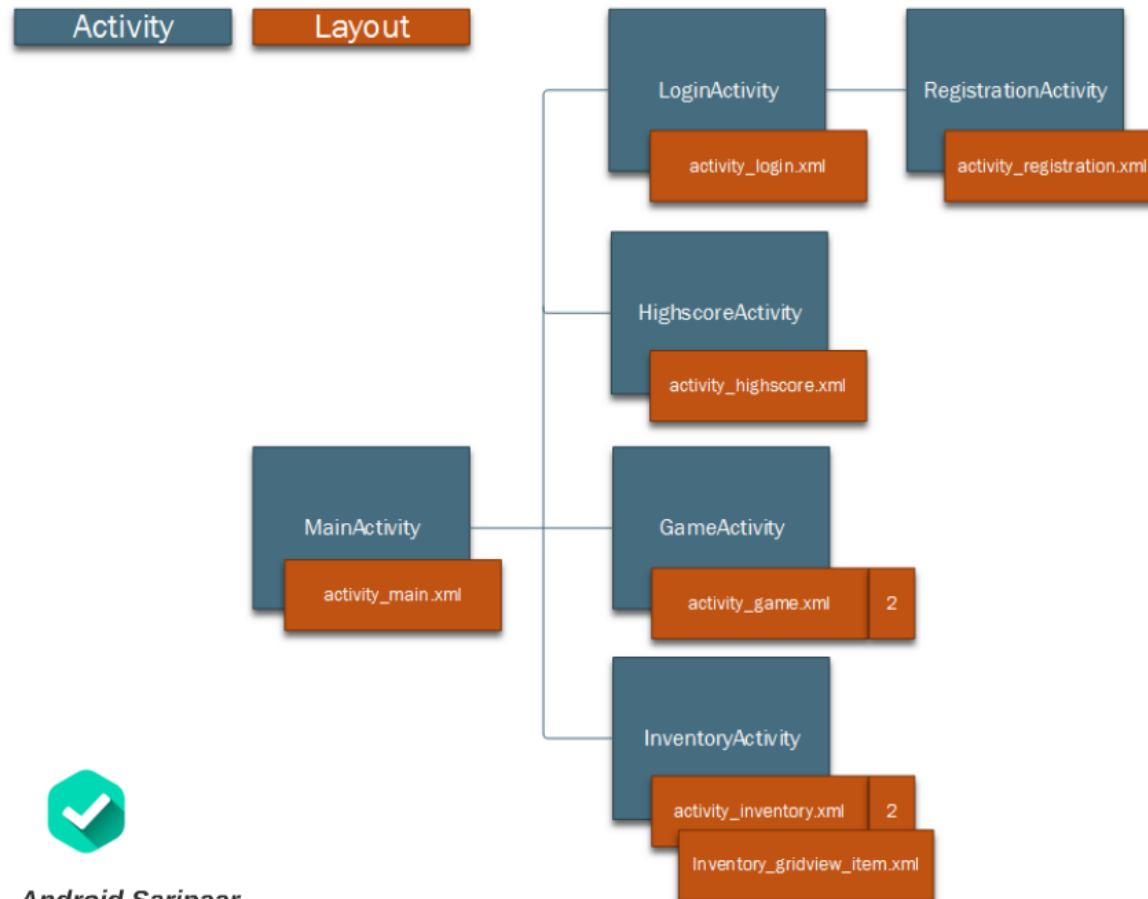


**- Crafting-Ketten**

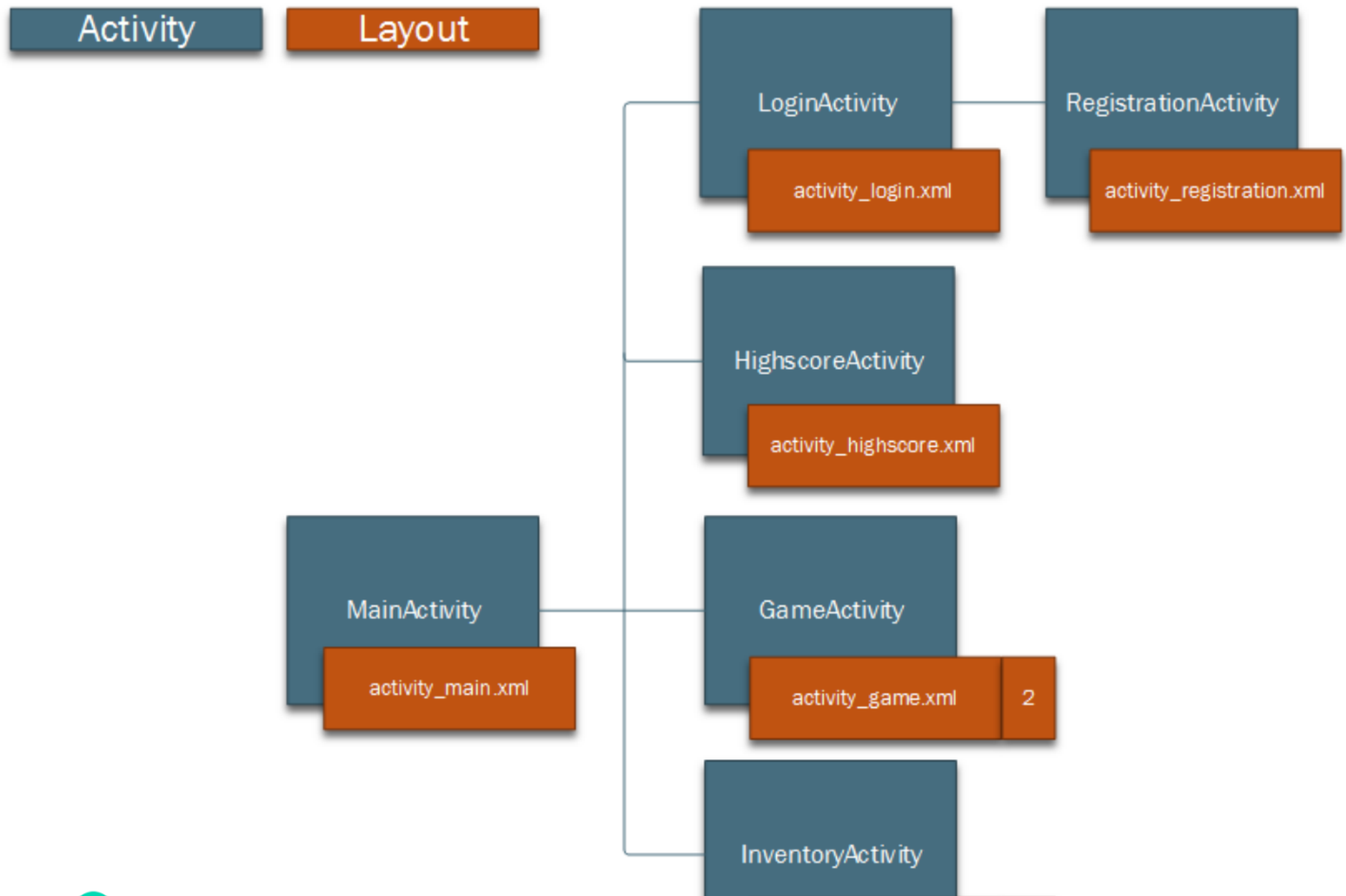
**- Punkte vergabe**

# 2

# DAS DATENMODELL



- Android Saripaar
- Sugar ORM

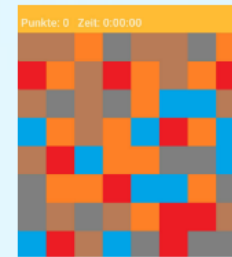
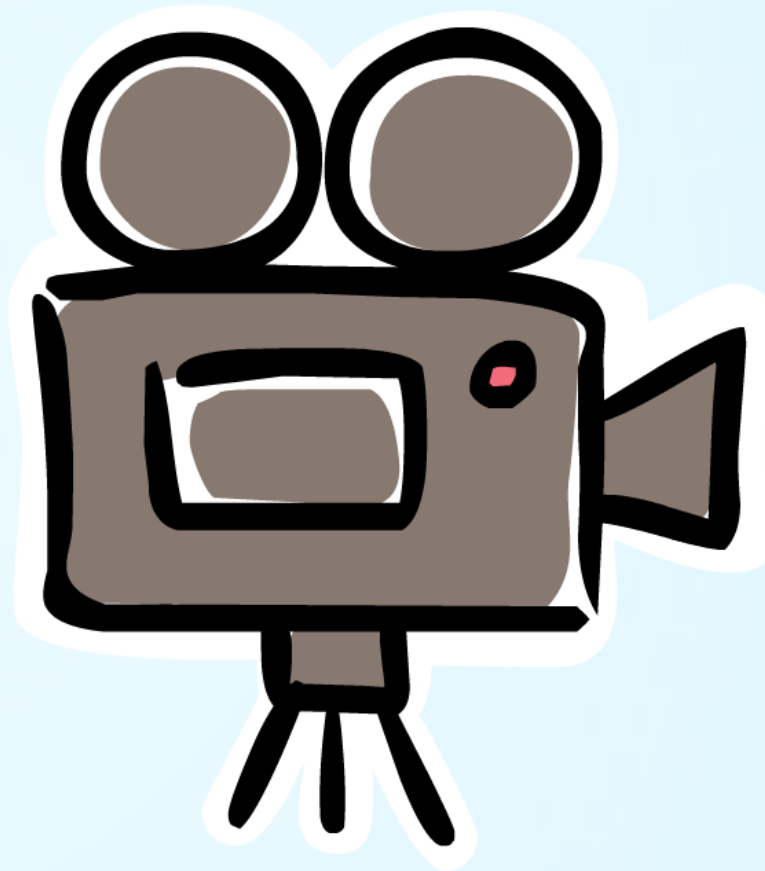




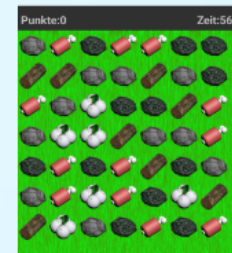
- *Android Saripaar*
- *Sugar ORM*

③

# DIE LIVE-DEMO



*Alt*



*Neu*





# DER AUSBLICK



*Dokumentation*



*vereinfachtes Crafting*



*"Liebe fürs Detail"*

5

# LESSON LEARNED



*Planung*



*Weniger ist mehr*



# ***Zeit für Fragen***

Vielen Dank für euer Interesse

