

ReadMe-Datei

Das vorliegende Dokument dient als Einstieg in das Projekt Crafting Game, welches im Rahmen des Wahlkurses Programmierung Mobiler Endgeräte im Jahr 2016 entstanden ist.

Dem Leser erhält eine allgemeine Hilfestellung zum Projekt. Für nähere Informationen ist im Projektrepository unter [documentation.pdf](#) eine Projektdokumentation vorhanden.

1. Aufruf der Präsentationen

Die gehaltenen Präsentationen liegen als PDF-File im Unterordner /doc des Repositorys. Sie sind mit den Nummern eins bis drei durchnummeriert, was der im Semesterverlauf gehaltenen Reihenfolge entspricht.

Nachfolgend werden die genannten Präsentationen als Online-Version verlinkt, um den visuellen Effekt der Präsentationen nachvollziehen zu können.

1. [Präsentation](#) vom 11.04.2016
2. [Präsentation](#) vom 23.05.2016
3. [Präsentation](#) vom 11.07.2016