# Taxas de Leitura/Escrita de processos em bash

## Introdução

Neste trabalho temos como objetivo desenvolver um script que dará ao seu utilizador informação sobre a escrita e leitura dos vários processos ativos no sistema.

COMM	USER	PID	READB	WRITEB	RATER	RATEW	DATE
nice lit	tigo nlau	69 420	77777 777	6666 66666	42 21	100 200	Sep 12 11:45 Sep 19 08:49
nbeast	idk	666	7777	6	12	300	Sep 19 08:49

A utilização regular deste script pode ser realizada através do seguinte formato:

```
./rwstat.sh t
```

sendo **t** um inteiro, que corresponde ao número de segundos para o qual será analisada a escrita e leitura dos processos demonstrados na saída.

Também podemos filtrar a informação que nos é dada através de várias flags:

### -c /regex/

Com esta **flag** serão entregues todos os processos cujo nome encontrado em /proc/pid/comm corresponda/combine com o regex dado.

#### Ex:

```
./rwstat.sh -c "Hypr*" 5
```

## -s start\_date -e ending\_date

Se quisermos obter todos os processos iniciados a partir de uma determinada data ou antes de uma outra, ou até mesmo num determinado intervalo de tempo, podemos utilizar as flags acima, -s, para definir uma data de começo, -e, para definir uma data limite.

#### Ex:

```
./rwstat.sh -s "01-12-22" -e "Sep 10 10:00" 5
```

### -u /regex/

Com esta **flag** serão entregues todos os processos cujo nome do utilizador corresponda/combine com o regex dado.

Ex:

```
./rwstat.sh -u "^tia" 5
```

### -m min\_pid -M max\_pid

Estas opções dão-nos a possibilidade de obter todos os processos iniciados a partir de um pid ou antes de um outro, ou até mesmo todos os processos num determinado intervalo de pids utilizando as flags acima, -m, para definir um pid mínimo, -M, para definir um pid máximo.

Ex:

```
./rwstat.sh -m 1 -M 600 5
```

#### -p n\_proc

A flag -p define o número de processos a ser mostrados na saída. Em omissão o seu valor será 4.

Ex:

```
./rwstat.sh -p 30 5
```

#### -r -w

Sem a referência destas flags, os resultados são ordenados crescentemente pela ordem de leitura, no entanto podemos mudar esta ordem para usar os dados de escrita com a flag -w, inverter a ordem com -r, ou ambas.

Ex:

```
./rwstat.sh -r -w 5
```

## Resolução

### Organização

Para o desenvolvimento desta ferramenta, começamos por testar como as opções eram recebidas e como fazer os asserts necessários. Seguidamente, trabalhamos em como recolher os dados e finalmente em aplicar as opções, pelo que podemos dividir a resolução deste trabalho em 3 secções: <u>Sanitização de argumentos e opções</u>, <u>Recolha e processamento de dados</u>, <u>Aplicação das opções</u>.

Apesar de conseguirmos ver relativamente bem estas secções no script, não há qualquer compartimentação das mesmas, pelo que por exemplo parte da aplicação das opções está na recolha de dados para evitar o processamento de dados não pedidos pelo utilizador.

#### Sanitização de argumentos e opções

Ao correr o script, a primeira coisa que verificamos é o numero de argumentos e o argumento do tempo.

#### Número de argumentos

Se o número de argumentos for menor que 0, alertamos o utilizador que falta pelo menos o parâmetro obrigatório do tempo.

```
n_arg=$#
if [ $n_arg -le 0 ]; then
   echo "Parâmetro obrigatório em falta (Tempo em segundos )"
   exit $E_ASSERT_FAILED
fi
```

#### **Tempo**

Ver depois se é um inteiro, se um destes critérios não for seguidos imprimimos um alerta e paramos a execução.

```
n_arg=$#
time=${@: -1}
re='^[0-9]+$'

if [ $n_arg -le 0 ]; then
    echo "Parâmetro obrigatório em falta (Tempo em segundos )"
    exit $E_ASSERT_FAILED

fi

if ! [[ $time =~ $re ]] ; then
    echo "O ultimo argumento tem de ser o tempo"
    exit $E_ASSERT_FAILED

fi

...
```

Após a verificação inicial do argumento do tempo e do número de argumentos, processamos todas as opções com o getopts , e verificamos, caso presentes, se as datas iniciais, finais ou ambas, são validas para passar como argumento para o comando date , que utilizamos para obter a unix timestamp da data. Caso não sejam, alertarmos o utilizador.

#### **Datas**

Para verificarmos se realmente as datas são validas, corremos o comando supondo que são, limpamos o **stderr**, 2>: , e o **stdout**, 1>: , e damos " echo " do código de saída. Caso seja um damos um alerta ao utilizador.

```
s) ou e)
if [ $(date -d "$OPTARG" 2>: 1>:; echo $?) == 1 ]; then
    echo "Data inicial invalida"
    exit $E_ASSERT_FAILED
fi
    date=$(date -d "$OPTARG" "+%s")
;;
...
```

Depois de validarmos as datas, se existirem, vamos verificar, assim como no tempo, se o utilizador ativou as flags do **PID** mínimo, **PID** maximo ou ambas e confirmamos que são inteiros.

#### **Limites PID**

Nada de especial, simplesmente o que fizemos para o tempo.

```
m) ou M)
  if ! [[ $OPTARG =~ $re ]]; then # se o argumento final não for um numero o
programa não corre
        echo "PID lim tem de ser um inteiro"
        exit $E_ASSERT_FAILED
  fi
    lim=$OPTARG
;;
```

#### Recolha e processamento de dados/Aplicação das opções

Foi aqui que chegamos à conclusão, se já não era claro, de que **awk** é um poderoso processador de texto, ao ponto de, através de pipes e do mesmo, conseguimos numa única linha obter todos os dados inicias necessários, algo ao que chamei de **linha sagrada**.

#### Dissecação da linha sagrada

```
ps -eo euser,pid,lstart
```

Aqui obtemos todas as colunas significativas para o nosso script que o ps nos pode dar: o user , pid e start\_time , podíamos também obter o nome do processo, no entanto em alguns processos iriam ocorrer problemas devido a espaços aleatórios que impediam o awk de apanhar nome e sim apenas parte dele, sem mencionar que nos é estritamente indicado no guião para irmos buscar esta informação a proc/pid/comm .

```
| awk '{"if [[ -f /proc/"2"/comm ]]; then cat /proc/"$2"/comm ; fi" | getline
proc_name; close(proc_name); regex="'proc_reg'"; if ( (proc_name ~ regex) )
{print $0 } }
```

Dando pipe da instrução acima, utilizamos a **bash** dentro de **awk** para obtermos o nome do processo com o **PID** capturado no segundo campo, \$2 , de cada linha, verificamos se existe if [[ -f ... , e passamo-lo para o argumento de **awk** proc\_name , vendo se combina com o regex submetido pelo utilizador, ou por omissão "." , que nos dá todas as entradas, \$proc\_reg , se sim imprimimos a linha toda.

```
| awk '1 ~ "'$user_reg'" {print $0}'
```

Agora, novamente recebendo pipe da linha acima, agora já com os processos desejados, fazemos algo parecido com o nome do processo que retiramos, mas desta vez não necessitamos de usar bash pois conseguimos retirar o nome do utilizador para comparar logo a partir do primeiro campo. Assim como no regex para os processos este é "." caso o utilizador não especifique nenhum, imprime todas as entradas.

```
| awk '{date=$3" "$4" "$5" "$6" "$7; "date -d \"" date "\" " "\"+%s\"" |
getline timestp; if( timestp > '$min_date' && timestp < '$max_date'){ print
$2,$1,timestp }}'</pre>
```

Para conseguirmos facilmente comparar os tempos dados pelo utilizador, utilizamos novamente **bash** para usar o comando date dentro de **awk** e fornecendo os campos necessários.

Obtendo as datas em unix time comparamo-las com as mínimas e máximas, já em **awk**, por omissão a data mínima é -1, não existem processos antes 1970, em princípio, e a máxima é o tempo a que a execução começou mais 2 horas, depois imprimindo o pid, user, start\_time dos processos que cumprem a condição.

Esta é secção que demora mais a ser feita.

```
| awk '{ if( 1 > '$min_PID' && 1 < '$max_PID' ){ print $0 }}'
```

Agora com os processos filtrados por **user**, **process\_name**, **start\_time** processamos os resultado recebidos do pipe, semelhante a exemplos anteriores, pelo seu **pid**, definido ou não, por omissão o pid máximo é dado /proc/sys/kernel/pid\_max ,que nos da o numero máximo de pids do sistema, e o pid mínimo é -1 pois não existem pids negativos.

```
| awk '{"if [[ -r /proc/"$1"/io ]]; then cat /proc/"$1"/io | sed -n 1p | cut -d
" " -f2; fi" | getline read; print 1,2,$3,read}' \
```

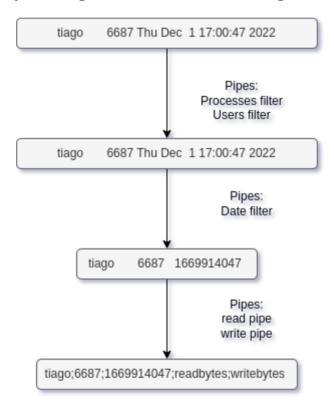
Nesta e na próxima linha simplesmente verificamos se o ficheiro com o pid do campo um existe e se existir retiramos os campo read\_char e na linha seguinte write\_char para anexar entrada com as informações do processo.

```
| awk '{"if [[ -r /proc/"1"/io ]]; then cat /proc/"1"/io | sed -n 2p | cut -d "
" -f2; fi" | getline write; print 1":"2":"3":"4":"write}') )
```

A única diferença desta linha para a anterior é que como dito adicionamos o valor de write\_char e formatamos a informação para um mais fácil acesso e passarmos a informação para um array.

```
data=( $(...) )
```

Aqui simplesmente passamos a informação das operações executadas dentro do parêntesis para um array. Podemos a fluxo de informação ao longo desta linha através deste diagrama.



#### Formação do output

Após a "linha sagrada" e a espera do tempo introduzido pelo utilizador, não fazemos nada demais senão recolher a informação do array, descobrir o read\_atual e write\_atual dos processos que ainda existem e calcular o read,write, e os respectivos rates, tudo num ciclo numa agregação de código que dá pipe ao comando sort com opções definidas acima. Primeiramente, recorremos ao comando cut para selecionar as colunas do nosso elemento do array que queremos guardar em cada varíavel, definindo o separador como sendo ":". Para o id, vamos buscar a primeira coluna do array, para a data, a terceira coluna e para o user a segunda. A partir do id, vamos também buscar o nome do processo ao ficheiro "comm". Resta apenas calcular os readbytes, writebytes e a respetiva taxa de leitura e escrita. Para calcular os readbytes, vamos buscar os readbytes iniciais ao nosso array e os readbytes finais ao ficheiro io correspondente ao id que queremos, e subtraimos ao final o inicial. Para os writebytes, a lógica é a

mesma mas damos cut à quinta coluna da entry. Para obter os rates, basta dividir os bytes lidos e escritos pelo tempo decorrido.

```
{
 for entry in ${data[@]}; do
    id=$( echo $entry | cut -d ":" -f1 )
   if [[ -r /proc/$id/io ]];then
       i_rw=$( echo $entry | cut -d ":" -f4 )
       # Get date
        d=$( echo $entry | cut -d ":" -f3 )
        d=$(date -d @$d)
        # Get User
        user=$( echo $entry | cut -d ":" -f2 )
        # Get process
        process=$( cat /proc/"$id"/comm )
        # Calculate Readbytes
        i_rw=$( echo $entry | cut -d ":" -f4 )
        f_rw=$( cat /proc/$id/io | sed -n 1p | cut -d " " -f2 )
        read=$(($f_rw-$i_rw))
        # Calculate Writebytes
       i_rw=$( echo $entry | cut -d ":" -f5 )
        f_rw=$( cat /proc/$id/io | sed -n 2p | cut -d " " -f2 )
       write=$(($f_rw-$i_rw))
        # Calculate RateR
        rr=$( bc <<< "scale=2; $read / $time" )</pre>
        # Calculate RateW
       rw=$( bc <<< "scale=2; $write / $time" )</pre>
        printf "%-10s\t%10s\t%10s\t%10s\t%10s\t%10s\t%10s\t%10s\n" "$process"
"$user" "$id" "$read B" "$write B" "$rr B/s" "$rw B/s" "$d"
   fi
```

```
done
} | sort $order_of_sort | sed -n "1,$p p"
```

Para acedermos ao campo n de uma entrada do array podemos faze-lo

```
var=$( echo $entry | cut -d ":" -fn )
```

#### **Testes**

Ao longo do desenvolvimento deste trabalho fizemos vários testes que podem se incluir numa das seguintes categorias:

#### • Teste das flags

Numa fase inicial começamos por testar uma a uma, após todas as flags implementadas corríamos o script com todas a flags e analisávamos o seu comportamento.

Ex:

```
./rwstat.sh -c "regex" -s "bottom_date" -e "upper_date" -u "user" -m minPID
-M maxPID -p npro 10
```

#### • Validação do output

Aqui simplesmente escolhíamos um processo especifico de controle com valores de escrita e leitura relevantes, como por exemplo o DE, para um determinado tempo e paralelamente corríamos o treixo de código exemplificado e calculamos manualmente os valores, verificando se coincidiam relativamente com o output demonstrado.

```
cat /proc/PID/io; sleep $time; cat /proc/PID/io
```

## • Validação dos "pipes"

Essencial para manter a integridade dos á medida que redirecionamos informação testa-vamos gradualmente se realmente obtiamos a saída pretendida.

## Conclusão

Em suma o que retiramos deste trabalho é que a bash, além de uma shell, portanto um meio de comunicação com o sistema, é uma ferramenta versátil que pode fazer operações desde da edição de

ficheiros á atomização de fluxos de trabalho repetitivos.

Ficamos também em geral com uma melhor precessão dos comportamentos de leitura e escrita, da sua relação com a directoria virtual /proc/ e como é atualizada á medida dos estado do mesmos.

E por ultimo não podemos deixar de mencionar que descobrimos a verdadeira face de awk, que apesar de se apresentar como uma simples ferramenta de formatação de texto chega a níveis de versatilidade de uma linguagem de programação, podendo até ser considerada uma pseudó linguagem de programação.

# Bibliografia e links

Github

Max PID

ps man page

<u>awk</u>

Trabalho realizado por Tiago nmec 103931 e Nuno nmec 107283