



UBI / DI : Tecnologia de Computadores – TP2

Data: ____/____/____

Grupo: _____

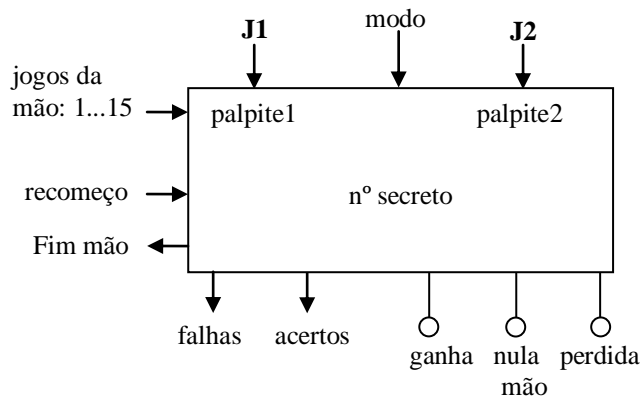
Nº: _____ Nome: _____

Nº: _____ Nome: _____

Obs:

LogiJogo - considere o jogo que realizou nas aulas práticas, com as seguintes alterações:

- 1) o sistema de jogo gera aleatoriamente um único nº secreto de 4 bit;
- 2) existem dois jogadores (J1 e J2) idênticos, os quais palpitam sobre o nº secreto gerado pelo sistema;
- 3) o sistema dá um certo tempo para os jogadores inserirem os seus palpites, após o que verifica o resultado;
- 4) o jogo desenrola-se em mãos que podem ir de 1 a 15 jogos;
- 5) existem dois mostradores numéricos que indicam quantos acertos e falhas houve numa mão;
- 6) no final de cada mão acende-se um led indicador, bem como um de três leds que indica o resultado dessa mão, conforme a tabela abaixo; nessa altura o jogo fica bloqueado devendo carregar-se num botão “recomeço” para passar a outra mão;
- 7) existe uma entrada para seleccionar o modo de jogo, segundo a tabela indicada;



modo	um palpite é considerado certo se...
00	acertar J2
01	acertar J1
10	acertarem ambos os jogadores
11	acertar somente um dos jogadores

	mão
acertos > falhas	ganha
acertos = falhas	nula
acertos < falhas	perdida

- 1) Projete o sistema pretendido da forma mais simples possível; se o enunciado for passível de diversas interpretações indique aquela por que optou;
- 2) Todos os elementos referentes à resolução do problema devem ser submetidos no Moodle por cada elemento do grupo (no mínimo esta folha e o circuito com o Logisim, com nome de ficheiro obrigatoriamente segundo a regra: TP2_nome-do-grupo.circ (ex: TP2_P999.circ).

Reservado ao docente

Docente: _____

Classificação: _____