Universidade da Beira Interior Departamento de Informática



Departamento de Informática

Nº1 - 2023: Sistema para Gestão de Reservas do Cowork Fundão



Elaborado por: **Tiago Miguel Gordo Barreiros -a46118**

Orientador: **Prof. Doutor Bruno M. C. Silva**

Agradecimentos

A conclusão deste trabalho, permitiu-me reviver o desafio que foram estes três anos, o reflexo de uma licenciatura de muito trabalho e ambição. O Projeto Final representa o culminar de todas as competências adquiridas durante o curso, este que é um curso exigente, que merece atenção, dedicação e empenho, que transborda de competências de Engenharia, competências Sociais e Interpessoais.

Acrescento então, uma palavra de agradecimento e gratidão, porque gratidão é um valor bastante importante e na vida devemos ser gratos, de forma incondicional.

Quero agradecer a todas as identidades, que direta ou indiretamente, estiveram envolvidas neste trabalho desenvolvido no âmbito da Unidade Curricular (UC), Projeto.

Como tal, começo por agradecer ao meu orientador Prof. Doutor Bruno M. C. Silva por suscitar e inserir em mim, enquanto aluno, o interesse em saber mais, por ser sempre justo e fiel às suas ideias, aquando a proposta deste tema, e por todo o apoio que ofereceu ao longo deste projeto.

A sua orientação foi crucial no desenvolvimento do projeto, bem como os métodos e as estratégias partilhadas, a forma didática e prática como foram facultadas, foi muito importante para o meu desenvolvimento profissional e pessoal, pois senti que melhorei como pessoa e como futuro profissional. De igual modo, realçar as aprendizagens obtidas no primeiro ano, como, por exemplo, a escrita de documentos em ETEX, lecionada na UC - Laboratórios de Programação (LP), regida, no meu ano, pelo Prof. Doutor Pedro M. Inácio, a quem devo bastante reconhecimento e sou igualmente grato.

Agradecer também aos meus colegas, e amigos, dentro e fora do curso, com os quais pude trocar ideias e testar o meu *software*. À minha Tuna, que me viu começar e me vê terminar estes três anos tão bonitos, agradecer a esta por não me fazer faltar o espírito académico, a camaradagem e a alegria fruto das músicas que embelezem as ruas da Covilhã, esta que é conhecida como a Cidade Neve.

Por fim, não podia faltar um especial agradecimento à minha família que está neste momento a investir e a acreditar em mim, foram a chave para o meu sucesso, o leito do rio quando este enfurece e o meu abrigo quando a

tempestade aparece. Espero sempre celebrar as minhas conquistas ao vosso lado, porque estas tornam-se as "nossas" conquistas. O que não nos derruba deixa-nos mais fortes, não é verdade? Por isso acredito que o futuro é para aqueles que se arriscam a sonhar, "Tu és do tamanho dos teus sonhos", mas para isso é preciso arriscar, e sonhar, ter ambição! Sonhem, hoje sou eu, amanhã serão os meus primos, o meu afilhado, mas independente de tudo, que os nossos valores não se percam e que só tenha espaço para crescer.

Ao meu pai, Vitor Manuel Miranda Barreiros, que nunca permitiu que me faltasse nada, que me pagou os estudos e cuidou de mim. É verdade que eu trabalhei no verão, ganhei algum, mas esse dinheiro o meu pai sempre me disse. "Gasta-o para as tuas coisas, gasta-o para ti".

Obrigado ao meu herói Barreiros, eu sei o que custou, se tiver de ser... Seremos sempre nós contra o mundo. Não há palavras que te descrevam!

Da minha parte um obrigado especial para todas as pessoas que tiveram presentes ao longo destes três anos e que embelezaram esta etapa do meu percurso académico.

Termino com uma citação, "Cada coração canta o seu destino", aproveitem cada momento da vossa vida.

Resumo

A minha jornada começou pela escolha das funcionalidades que seriam implementadas na aplicação e como estas poderiam, ou não, influenciar a experiência da comunidade do Cowork Fundão. A minha maior preocupação foi criar uma aplicação acessível e apelativa para todos os membros e inserilo no contexto à qual a aplicação estava destinada. Ao mesmo tempo, queria que a aplicação fosse, igualmente, apelativa a possíveis futuros clientes que quisessem alugar um espaço de trabalho.

A nossa aplicação permite o registo de utilizadores, realizar Visitas, Reservas e muito mais. Adicionalmente, estão disponíveis funcionalidades de administração para permitir aos funcionários o controlo dos dados.

Para aliciar a uma nova visita à aplicação por parte dos utilizadores, foi criada uma *Landing Page*, esta procura estimular o espírito de trabalho e atrair os diversos utilizadores. Além do Sistema de reservas, para todos os utilizadores (registados ou não) que acederem à aplicação, existe uma funcionalidade que permite agendar uma visita ao espaço e ficar a conhecer um pouco melhor todas as ofertas que abrangem este espaço de *coworking*. Aspeto este que impulsiona a captação de mais clientes para a plataforma, por ser possível a criação de um espírito de comunidade e aproximação.

No final deste projeto posso observar que os objetivos iniciais foram cumpridos. Consegui criar uma Aplicação Multiplataforma dedicada ao Agendamento de Espaços com auxílio de uma planta e, através da ludificação, consegui otimizar o sistema de reservas de forma a captar o interesse dos utilizadores e mantê-los fidelizados à aplicação.

Desenvolvi um *Software* moderno, que caminha em busca da ética que hoje progride, dar e receber, ir ao encontro das burocracias sem esquecer o utilizador. A minha aplicação visa, não só, o rendimento do tempo e promoção da ética, mas também oferecer uma novidade ao mercado.

Conteúdo

Co	nteú	do	v
Lis	sta de	e Figuras	ix
Lis	sta de	e Tabelas	xiii
1	Intr	odução	1
	1.1	Âmbito e Enquadramento	1
	1.2	Motivação	2
	1.3	Objetivos	4
	1.4	Abordagem	6
	1.5	Organização do Documento	8
2	Esta	ndo da Arte e Trabalhos Relacionados	9
	2.1	Introdução	9
	2.2	História do <i>Coworking</i>	10
		2.2.1 Principais Conceitos [1]	10
		2.2.2 Definições e Terminologias [2]	10
		2.2.3 <i>Coworking</i> em Portugal	14
		2.2.4 <i>Coworking</i> no Fundão	15
	2.3	Trabalhos Relacionados	15
		2.3.1 SmartOS	15
		2.3.2 Nexudus	16
		2.3.3 Cobot	17
		2.3.4 Coworkify, Andcards, Satellite Deskworks, Habu e Optix	18
	2.4	Conclusões	19
3	Tecı	nologias e Ferramentas Utilizadas	21
	3.1	Introdução	21
	3.2	Overleaf	22
	3.3	Creately	23
	3.4	Figma	23
	3.5	Toggl Track	24

vi CONTEÚDO

	3.6	Fireba	se		24
	3.7	GitHul	b		25
	3.8	Lucido	chart		26
	3.9	Canva			26
	3.10	React	e React	Native	27
	3.11	JavaS	cript (J	S)	27
	3.12	Node.	js		28
				rkup Language (HTML)	28
	3.14	Casca	ding Sty	yle Sheet (CSS)	29
	3.15	Tailw	ind CSS		29
	3.16	WebSt	orm		30
	3.17	Conclu	ısões		31
4	Enge	enharia	de Softw	are	33
-	4.1		•		33
	4.2		•	as e Cenários	34
	1.2	4.2.1		er - Diana	34
		4.2.2		Equipa Remota - João	35
		4.2.3		e Receção - Sr. Sérgio	36
	4.3			isitos	37
		4.3.1	•	os Funcionais	37
		4.3.2		os Não Funcionais	45
	4.4	Arauit	_	Software	46
	4.5				47
		4.5.1		ias de Caso de Uso	47
			4.5.1.1	Login e Registo (Cliente/Administrador)	47
			4.5.1.2	Funcionalidades (Cliente)	48
			4.5.1.3	Funcionalidades (Administrador)	49
		4.5.2	Diagram	as de Atividade	50
			4.5.2.1	Login e Registo	50
			4.5.2.2	Agendar Visita	51
			4.5.2.3	Efetuar Reserva	52
			4.5.2.4	Alterar Dados do Perfil	53
			4.5.2.5	Funcionalidades das Tabelas de Utilizadores .	54
			4.5.2.6	Criar um Utilizador	55
			4.5.2.7	Funcionalidades das Tabelas das Reservas	56
			4.5.2.8	Funcionalidades das Tabelas de Agendamentos	56
	4.6	Diagra	ıma de Cla	asses	57
	4.7	_		se de Dados	57
	4.8		,		58
				ração do Acesso ao Servidor	60

CONTEÚDO vii

	4.9	Mocku	ps e Wireframes	61
		4.9.1	Landing Page	61
		4.9.2	Páginas de Conteúdo	63
		4.9.3	Páginas em Manutenção	63
		4.9.4	Agendar Visita	64
		4.9.5	Login	65
		4.9.6	Registo	66
		4.9.7	Efetuar Reserva	67
		4.9.8	Ver, Alterar e Cancelar Reservas	68
		4.9.9	Perfil Pessoal	69
		4.9.10	Editar Perfil Pessoal	70
		4.9.11	Página Inicial Administração	71
		4.9.12	Ver, Editar e Eliminar Utilizadores (Administração)	72
		4.9.13	Ver e Eliminar Reservas (Administração)	73
		4.9.14	Ver, Editar e Eliminar Visitas (Administração)	74
	4.10	Conclu	ısões	74
5	Dese		mento e Detalhes de Implementação	7 5
	5.1		ução	75
	5.2	Detalh	ies de Implementação	75
		5.2.1	Instalação do <i>Node Package Manager</i> (npm)	75
			5.2.1.1 Como instalar o npm?	76
			5.2.1.2 Como restaurar todo o desenvolvimento?	76
		5.2.2	Instalação da Firebase	77
			5.2.2.1 Como fazer <i>login</i> pela <i>Command-line Inter-</i>	
			face (CLI)?	77
			5.2.2.2 Como colocar a aplicação em <i>Hosting</i> ?	78
		5.2.3	Renderizar Aplicação React	79
		5.2.4	Roteamento, Rotas e Páginas	80
		5.2.5	Configurações Tailwind	80
		5.2.6	Permissões e Filtragem de Componentes	81
		5.2.7	Exposição dos Serviços Disponíveis	82
		5.2.8	Sistema de Base de Dados	82
			5.2.8.1 Autenticação de Utilizador	82
		5.2.9	Sistema de <i>Login</i>	83
		5.2.10	Sistema de Registo	83
		5.2.11	Recuperar a Senha	85
			5.2.11.1 Como utilizar este recurso?	85
		5.2.12	Sistema de Reservas	85
			5.2.12.1 Filtrar Lugares	85
			5.2.12.2 Guardar Reservas Existentes	86

viii CONTEÚDO

		5 2 12 2 Feedbar Courade	7
			7
			7
			8
		r	9
			1
			3
			4
		8	4
		11 0 1	5
		11 0 1	6
		77 6	6
		5.2.18 Personalizar componentes 9	6
		5.2.19 <i>Slider</i> Tátil	7
		5.2.20 Modal	8
		5.2.21 Uso de <i>Toasts</i>	8
		5.2.22 Sistema de Agendamento de Visita 9	9
		5.2.23 API do Google Maps	0(
		5.2.24 Sistema de Gestão com Tabelas	0(
		5.2.25 Sistema de Escolha única nas Tabelas)1
	5.3	Conclusão)2
6		es e Validação 10	
	6.1	Introdução	
	6.2	Especificação de Testes)3
	6.3	Execução dos Testes)4
	6.4	Análise dos Resultados e Aprimoramentos)5
	6.5	Conclusão)6
7	Con	clusões e Trabalho Futuro 10)7
•	7.1	Conclusões Principais	
	7.2	Trabalho Futuro	
Bi	bliog	rafia 11	1