Lógica Proposicional-2

Conetivas Booleanas

Provas informais e formais com conetivas Booleanas

Referência: Language, Proof and Logic

Dave Barker-Plummer,

Jon Barwise e John Etchemendy, 2011

Capítulos: 3-4-5-6

Conetivas lógicas

- Construir fórmulas arbitrárias a partir de fórmulas atómicas
- □ Conjunção, disjunção e negação: são funcionais da verdade
 - valor de verdade de afirmações complexas só depende do valor de verdade das frases atómicas
- Significado de conetiva: tabela de verdade
 - mostra como o valor de verdade de uma fórmula construída com ela depende dos valores de verdade dos seus constituintes
- □ Significado de conetiva: jogo de Henkin-Hintikka
 - o Egas e Becas não concordam no valor de verdade de uma frase complexa
 - o Egas: diz que é verdadeira; Becas: diz que é falsa
 - Jogadores desafiam-se a justificar as suas afirmações em termos de afirmações mais simples
 - Chegando às fórmulas atómicas, pode examinar-se o mundo e verificar o seu valor lógico

Jogar com o Mundo de Tarski

- Máquina faz papel de adversário e tenta ganhar mesmo quando o jogador faz uma afirmação verdadeira
- □ Se o jogador faz afirmação falsa:
 - Máquina ganha, pondo em evidência falhas no raciocínio
- □ Se o jogador faz afirmação verdadeira:
 - Máquina perde se o jogador é capaz de justificar as suas escolhas até às fórmulas atómicas
 - Máquina pode ganhar se alguma das justificações intermédias para a afirmação é mal escolhida

Negação

- □ Símbolo: ¬
- □ LN: não... não se verifica que... nenhum... in- des-
 - A Rita não está na sala
 - Não se verifica o facto de a Rita estar na sala
- □ ¬NaSala(rita)
 - Quando é verdade: quando NaSala(rita) é falso
- □ LN: dupla negativa tem sentido de negativa reforçada
 - Não faz diferença nenhuma
 - Interpretado como Não faz diferença alguma, e não como Faz alguma diferença
- □ LPO: ¬¬ NaSala(rita) é V quando NaSala(rita) for V
- = tem abreviatura para negação: a ≠ b em vez de ¬(a=b)

─: Semântica e regra do jogo

- □ Fórmula P de LPO: existe sempre ¬P
- □ ¬P é verdadeiro se e só se P é falso
- □ Tabela de verdade

- Regra do jogo: não se faz nada :)
- Quando afirmamos a verdade de ¬P, comprometemo-nos com a falsidade de P e vice-versa
- Tarski´s World: reduz a afirmação negativa à positiva e troca o valor lógico escolhido

Conjunção

- □ Símbolo: ∧
- □ LN: e... e também... mas...
 - Rita e Luis estão na sala
- □ NaSala(rita) ∧ NaSala(luis)
 - Verdadeira se Rita está na sala e Luis está na sala
- □ LN: 'e' é mais expressivo que ∧:

Rita entrou na sala e Luis saiu da sala Luis saiu da sala e Rita entrou na sala

Entra(rita) \(\text{Sai(luis)} \)
Sai(luis) \(\text{Entra(rita)} \)

Verdadeiras nas mesmas circunstâncias

∧: Semântica e regra do jogo

- □ P ∧ Q é verdadeiro sse P é verdadeiro e Q é verdadeiro
- Tabela de verdade

Р	Q	$ P \wedge Q $
V	V	V
V	F	F
F	V	F
F	F	F

Regra do Jogo:

- Se afirmamos V para $P \wedge Q$, afirmamos a verdade de P e de Q
 - Máquina escolhe P ou Q e compromete-nos com a verdade deste
 - Se um deles é falso: escolhe esse
 - Se são ambos verdadeiros ou ambos falsos: escolha arbitrária
- Se afirmamos F para $P \land Q$: afirmamos que pelo menos um é falso
 - Máquina pede para nos comprometermos com o valor F para um deles

Disjunção

- □ Símbolo: ∨
- □ LN: *ou*... (entre frases ou entre componentes destas)

A Rita ou o Luis estão na sala

Significado corrente é inclusivo

□ LPO: disjunção só entre frases

NaSala(rita) v NaSala(luis)

Significado é inclusivo



- □ LN: significado exclusivo com *ou* ... *ou*
- Exclusivo em LPO:

[NaSala(rita) \(\text{NaSala(luis)} \) \(\to \) [NaSala(rita) \(\text{NaSala(luis)} \)]

□ nem ... nem

$$\neg [- \lor -]$$

v: Semântica e regra do jogo

- □ P ∨ Q é verdadeiro se pelo menos um de P e Q é verdadeiro, senão é falso
- □ Tabela de verdade:

P	Q	$ P \vee Q $
V	V	V
V	F	V
F	V	V
F	F	F

Regra do Jogo:

- –Se afirmamos V para P ∨ Q
 - ■Máquina pede para nos comprometermos com o valor V para um deles
- -Se afirmamos F para P \vee Q: afirmamos que ambos são falsos
 - ■Máquina escolhe P ou Q e compromete-nos com a falsidade deste
 - ■Se um só deles é verdadeiro: escolhe esse
 - Se ambos verdadeiros ou ambos falsos: escolha arbitrária

Regras do jogo

Forma	Afirmação	Quem joga	Objetivo
P v Q	V	nós	Escolher um de P e Q verdadeiro
	F	Tarski's World	
$P \wedge Q$	V	Tarski's World	Escolher um de P e Q
	F	nós	falso
¬P	V	-	Mudar de →P para P e trocar valor lógico
	F		escolhido

Nota: podemos saber o valor lógico de P v Q e não saber os valores lógicos de P nem de Q O jogo assume conhecimento completo sobre o mundo

Ambiguidade e parênteses

□ LN: ambiguidade é comum

A Rita está na sala ou o Luis está na sala e o Rui está distraído

□ LPO:

```
[NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)] ∧ Distraido(rui)
NaSala(rita) ∨ [NaSala(luis) ∧ Distraido(rui)]
```

- Negação: parêntesis delimitam alcance
 - ¬NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)
 - ¬[NaSala(rita) ∨ NaSala(luis)]
- Critério dos parêntesis
 - Conjunção de qualquer número de frases: sem parêntesis
 - Disjunção de qualquer número de frases: sem parêntesis
 - Parêntesis extra usados livremente para obter significado pretendido

VERDADE E CONSEQUÊNCIA

Equivalência lógica

□ P e Q são logicamente equivalentes: verdadeiras exatamente nas mesmas circunstâncias

$$P \Leftrightarrow Q$$

- □ Tarski's World:
 - P e Q logicamente equivalentes: verdadeiras nos mesmos mundos
 - Existe um mundo no qual uma é verdadeira e outra falsa: não são logicamente equivalentes

Leis de DeMorgan

$$\neg (R \land S) \Leftrightarrow \neg R \lor \neg S$$

$$\neg (R \lor S) \Leftrightarrow \neg R \land \neg S$$

Equivalência lógica

- □ (Dupla negação ¬¬P ⇔ P)
- ☐ Frases logicamente equivalentes: cada uma é consequência lógica da outra
- □ Usando dupla negação e leis de DeMorgan: qualquer fórmula escrita com ∧, ∨, ¬ se transforma noutra com ¬ aplicada apenas nas fórmulas atómicas **forma normal com negação**

$$\neg((A \lor B) \land \neg C) \Leftrightarrow \neg(A \lor B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor C$$

- □ **Literal**: fórmula atómica ou negação de uma fórmula atómica
- Notar: ⇔ não é símbolo da linguagem: é uma forma abreviada de dizer que duas fórmulas são logicamente equivalentes

Equivalências lógicas

□ Idempotência do ∧:

$$P \wedge Q \wedge P$$

$$\Leftrightarrow$$

$$P \wedge Q$$

□ Idempotência do ∨ :

$$P \vee Q \vee P$$



$$P \vee Q$$

□ Comutatividade do ∧:

$$P \wedge Q \wedge R$$

$$\Leftrightarrow$$

$$Q \wedge P \wedge R$$

□ Comutatividade do ∨ :

$$P \vee Q \vee R$$

$$\Leftrightarrow$$

$$\mathsf{Q} \vee \mathsf{P} \vee \mathsf{R}$$

Tradução de língua natural

- ☐ Frases em LN e em LPO: têm o mesmo significado se tiverem o mesmo valor lógico em todas as circunstâncias
- □ Se a fórmula A é tradução de uma frase então B, logicamente equivalente a A, também é tradução dessa frase
- □ Mas...

Algumas traduções são mais fiéis ao estilo da afirmação inicial

Ex: Não é verdade que a Rita e o Luis estejam ambos na sala

- (1) ¬(NaSala(rita) ∧ NaSala(luis))
- (2) ¬NaSala(rita) ∨ ¬NaSala(luis)
 - (1) é fiel ao estilo da frase em LN
 - (2) não é fiel ao estilo

Satisfação e verdade lógica

- ☐ Fórmula satisfazível (logicamente possível):
 - pode ser verdadeira, de um ponto de vista lógico
 - ou há alguma circunstância logicamente possível na qual é verdadeira
- Conjunto de fórmulas é satisfazível

existe circunstância possível na qual as fórmulas são simultaneamente verdadeiras

Não basta cada uma ser satisfazível:

NaSala(rita) \(\text{NaSala(luis)} \)

¬NaSala(rita)

¬NaSala(luis)

- Tarski's World:
 - frase é satisfazível se se pode construir um mundo em que é verdadeira
 - chama-se-lhe TW-satisfazível
- Mas...
 - há frases logicamente satisfazíveis que não podem tornar-se verdadeiras nos mundos do Tarski's World:
 - \neg (Tet(b) \lor Cube(b) \lor Dodec(b)) não é TW-satisfazível

Fórmula logicamente verdadeira

☐ Fórmula que é verdadeira qualquer que seja o mundo

```
\begin{split} &\mathsf{NaSala}(\mathsf{rita}) \vee \neg \mathsf{NaSala}(\mathsf{rita}) \\ &\neg (\mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{luis})) \\ &\neg [(\mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \vee \mathsf{Atento}(\mathsf{rui})) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{luis}) \wedge \neg \mathsf{Atento}(\mathsf{rui})] \end{split}
```

- □ P logicamente verdadeiro: ¬ P não é satisfazível
- ☐ Averiguar satisfação e verdade lógica: tabela de verdade
- \square (Cube(a) \land Cube(b)) $\lor \neg$ Cube(c) (A \land B) $\lor \neg$ C

Α	В	С	$(A \wedge B) \vee \neg C$
V	V	V	
V	V	F	
V	F	V	
V	F	F	
F	V	V	
F	V	F	
F	F	V	
F	F	F	

Decidir satisfação de fórmula

Α	В	С	(A ∧ B) ∨ ¬C
V	V	V	V F
V	V	F	V V
V	F	V	F F
V	F	F	F V
F F	V	V	F F
F	V	F	F V
F	F	V	F F
F	F	F	F V
Α	В	С	(A ∧ B) ∨ ¬C
A V	B V	C V	(A ∧ B) ∨ ¬C V V F
		V	1 1
V	V		V V F
V V V	V V	V F V	V V F V V
V V	V V F	V F	V V F V V V F F F
V V V	V V F F	V F V	V V F V V F F F V V
V V V F	V V F V	> F > F >	V V F V V F F F F F F F F

Tautologia

- □ Linhas espúrias: não representam possibilidades genuínas
 - Ex: A é fórmula atómica a=a
 A segunda metade da 1ª coluna da tabela é espúria: a=a não pode ser falso
 - Ex: A é Tet(c)
 Linhas que têm V para A e para C são espúrias porque c não pode ser tetraedro e cubo
- ☐ Investigar **verdade lógica**: linhas espúrias são ignoradas
- □ Reconhecer linhas espúrias:
 - pelo significado das fórmulas atómicas
- Mais forte que verdade lógica: tautologia
 - fórmula verdadeira em todas as linhas, espúrias ou não
 - Tautologias são verdades lógicas, algumas verdades lógicas não são tautologias (a=a)

Tautologia e verdade lógica

F: fórmula construída a partir de fórmulas atómicas com conetivas

Tabela de verdade para F mostra como o seu valor lógico depende do das suas partes atómicas

F é **tautologia** se e só se toda a linha lhe atribui V

F é **satisfazível** (possibilidade lógica) se e só se há pelo menos uma linha não espúria que lhe atribui V

F é **logicamente verdadeira** (necessidade lógica) se e só se todas as linhas não espúrias lhe atribuem V

F é TW-satisfazível (TW-possível) se existe um mundo TW que a torna verdadeira

Classificação de fórmulas



- ☐ Toda a tautologia é uma verdade lógica
- ☐ Há verdades lógicas que não são tautologias
- Prova de verdade lógica
 - se se pode provar P sem premissas, P é verdade lógica

Dois princípios

- □ **Tautologia** (equivale a V):
- □ P ∨ ¬P princípio do terceiro excluído
 - P é verdade ou P é falso e não há outra hipótese
- **Não satisfazível** (equivale a F):
- □ P ∧ ¬P princípio da não contradição
 - P não pode ser verdade e falso simultaneamente

Úteis nas simplificações de fórmulas complexas

Equivalência lógica e tautológica

- □ Frases tautológicamente equivalentes
 - equivalentes atendendo apenas ao significado das conetivas
 - ... pode ser averiguado na tabela de verdade
 - S e S' são tautologicamente equivalentes se cada linha da tabela de verdade conjunta lhes atribui os mesmos valores
- ☐ Frases tautologicamente equivalentes são logicamente equivalentes
- □ Algumas equivalências lógicas não são equivalências tautológicas

Consequência lógica e tautológica

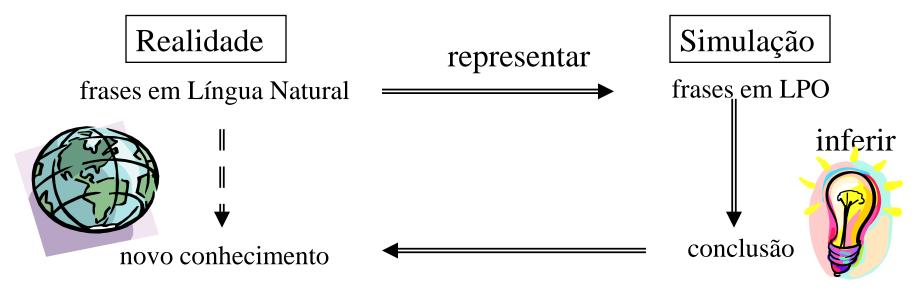
- □ Frase S' é consequência tautológica de S
 - consequência que atende apenas ao significado das conetivas
 - ... pode ser averiguada na tabela de verdade
 - S' é consequência tautológica de S se toda a linha da tabela de verdade que atribui V a S atribui o mesmo valor a S'
- □ As consequências tautológicas são também consequências lógicas
- □ Algumas consequências lógicas não são consequências tautológicas
 - Ex: a=c é consequência de a=b ∧ b=c

Noções de consequência em Fitch

- Métodos na construção de provas formais com o Fitch
- Consequência Tautológica (Taut Con)
 - consequência que só atende ao significado das conetivas
 - ignora quantificadores e significado dos predicados
- □ Consequência de 1ª Ordem (FO Con)
 - consequência atende a conetivas, quantificadores e predicado =
- □ Consequência Analítica (Ana Con)
 - consequência atende a conetivas, quantificadores, predicado = e maioria dos predicados do TW

Quadrado da simulação

- □ Lógica como "simulação" para obter *novo* conhecimento
 - partir da realidade
 - representar em LPO
 - raciocinar, obter uma conclusão
 - regressar ao equivalente da conclusão na realidade.



PROVA COM CONETIVAS BOOLEANAS

Passos válidos usando ¬, ∧ e ∨

Para cada conetiva: padrões de inferência

- □ A P pode seguir-se qualquer fórmula que seja sua consequência
 - Ex: (dupla negação) ¬¬P dá origem a P, e vice-versa
 - eliminação da negação
- Q é verdade lógica: pode introduzir-se em qualquer ponto
- \square De P \wedge Q infere-se P e infere-se Q
 - eliminação da conjunção
- □ Tendo provado P e Q pode inferir-se P ∧ Q
 - introdução da conjunção
- □ Tendo provado P pode inferir-se P ∨ Q ∨ ... R
 - introdução da disjunção

Métodos de prova

- □ Prova por casos (eliminação da disjunção)
 - Fórmula a provar: F
 - Disjunção já provada: P v Q
 - Mostra-se que se obtém F se se assumir P, e que se obtém F se se assumir Q; como um deles tem de verificar-se, conclui-se F
 - Generaliza-se a qualquer número de elementos na disjunção
- □ Prova por contradição (introdução da negação)
 - Fórmula a provar: ¬F
 - Premissas: P, Q, R, ...
 - Assumir F e mostrar que se obtém uma contradição
 - − F é consequência lógica das premissas

Prova por casos

- Mostrar que existem números irracionais b e c tais que b^c é racional
- □ Considera-se $\sqrt{2^{1/2}}$: é racional ou é irracional
 - Se é racional: temos b = c = $\sqrt{2}$
 - Se é irracional: fazemos b= $\sqrt{2^{1/2}}$ e c = $\sqrt{2}$

o bc =
$$(\sqrt{2}^{\sqrt{2}})^{\sqrt{2}}$$

= $\sqrt{2}^{(\sqrt{2}.\sqrt{2})}$
= $\sqrt{2^2}$ = 2

Quer $\sqrt{2^{\sqrt{2}}}$ seja racional ou irracional, existem b e c irracionais tais que b^c é racional

Prova por casos 2

```
Provar que Small(c) é consequência de
(Cube(c) \land Small(c)) \lor (Tet(c) \land Small(c)) :
Prova:
(Cube(c) \land Small(c)) \lor (Tet(c) \land Small(c)) \notin premissa
Vamos analisar 2 casos, para os 2 componentes da disjunção
I- Assume-se Cube(c) ∧ Small(c)
  Então Small(c) (por eliminação da conjunção)
II- Assume-se Tet(c) \wedge Small(c)
  Então Small(c) (por eliminação da conjunção)
```

□ Em qualquer dos casos: obtém-se Small(c)

Prova por casos 3

```
De (NaSala(rita) \( \triangle \) Feliz(rui)) \( \triangle \) (NaSala(ana) \( \triangle \) Feliz(luis)) pretendemos provar Feliz(rui) \( \triangle \) Feliz(luis)
```

- Assumindo a disjunção da premissa temos que
 - (NaSala(rita) ∧ Feliz(rui))ou
 - (NaSala(ana) ∧ Feliz(luis))

No primeiro caso temos Feliz(rui) e portanto

Feliz(rui) v Feliz(luis) por introdução de disjunção

No segundo caso temos Feliz(luis) e portanto

Feliz(rui) v Feliz(luis) por introdução de disjunção

□ Em qualquer dos casos, tem-se a conclusão pretendida

Prova indireta

- □ Exemplo:
 - Premissas: BackOf(a,b)
 - BackOf(b,c)
 - i) se assumir Cube(a)
 - Não se consegue extrair mais informação
 - ii) se assumir $\neg BackOf(a,b)$
 - Contradição direta com uma premissa
 - Pode-se concluir o contrário, embora sem valor acrescentado
 - iii) se assumir BackOf(c,a)
 - o De BackOf(a,b) e BackOf(b,c) conclui-se BackOf(a,c) e daí ¬BackOf(c,a)
 - Contradição indireta com uma conclusão das premissas
 - Em geral, se há contradição é porque de algum modo a conclusão contrária já está implícita nas premissas e portanto pode ser explicitada

Prova por contradição

- □ Premissas: Cube(c) ∨ Dodec(c) e Tet(b)
- □ Concluir: b≠c
- Prova:
 - Supondo b=c

o que contradiz Tet(b)

- Da 1ª premissa: Cube(c) ou Dodec(c)
 Se Cube(c), então Cube(b) (indiscernibilidade dos idênticos)
 o que contradiz Tet(b)
 Se Dodec(c) então Dodec(b) (indiscernibilidade dos idênticos)
- Obtemos contradição nos 2 casos, logo contradição.
- □ Então, b≠c

Prova por contradição 2

□Provar: √2 é irracional

□Então √2 não é racional

- -Factos acerca dos racionais
 - o nº racional pode ser expresso como p/q, com pelo menos 1 de p e q ímpar
 - elevando ao quadrado um número ímpar, obtém-se outro ímpar; se n² é par, n é par e n² é divisível por 4

□Prova:

```
–Suposição: √2 é racional

√2= p/q (um de p e q é ímpar)

p^2 / q^2 =2 ou p^2 = 2 q^2: p^2 é par e p^2 é divisível por 4

p^2 é divisível por 4, q^2 é divisível por 2; q é par

p e q ambos pares: contradiz a afirmação incial
```

O que é contradição?

- ☐ Afirmação que não pode ser verdadeira
- □ Conjunto de afirmações que não podem ser verdadeiras simultaneamente

```
NaSala(rita) ∧ ¬NaSala(rita)
b ≠ b
Cube(c) e Tet(c)
```

- □ Conjunto de frases é contraditório se não puder ser satisfeito
- Para provar F usando contradição:

```
Assume-se ¬ F

Constrói-se ¬ ¬ F

Conclui-se ¬ ¬ F e portanto F
```

Premissas inconsistentes

- □ Conjunto de frases é inconsistente: não existe um mundo no qual possam ser satisfeitas simultaneamente
- □ Consequência lógica: qualquer fórmula é consequência de um conjunto inconsistente de premissas
 - Argumento é válido trivialmente por não haver nenhuma circunstância que torne as premissas simultaneamente verdadeiras

NaSala(rita) v NaSala(luis)

¬NaSala(rita)

¬NaSala(luis)

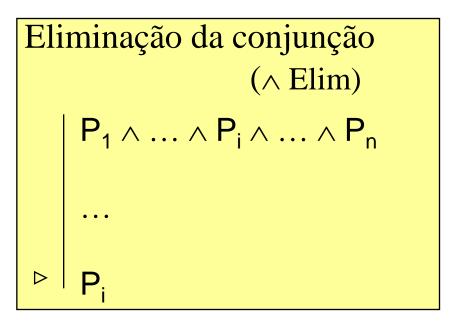
- Argumentos com premissas inconsistentes: pouco úteis
 - se não há circunstância que torne as premissas simultaneamente verdadeiras, não temos indicação quanto ao valor lógico da conclusão – argumento não é sólido

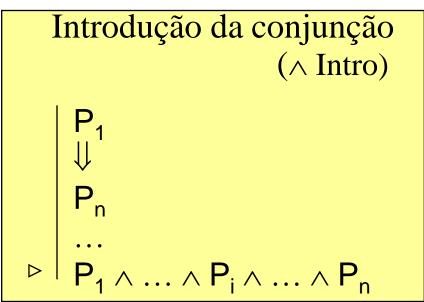
Estilo

- □ Nas provas informais, os passos mencionados devem ser
 - Relevantes, para não aborrecer nem distrair o leitor
 - De fácil compreensão, para serem convincentes
- □ Significa que as provas devem levar em consideração a quem se destinam

PROVAS FORMAIS

Regras de inferência para ^





P₁ ↓ significa que todos os elementos P_1 a P_n têm de aparecer na prova antes de se introduzir a conjunção

 P_n

nas provas formais

```
1. A ∧ B ∧ C

2. B ∧ Elim: 1

3. C ∧ Elim: 1

4. C ∧ B ∧ C ∧ Intro: 3,2,3
```

Parêntesis: introduzir quando puder haver ambiguidade

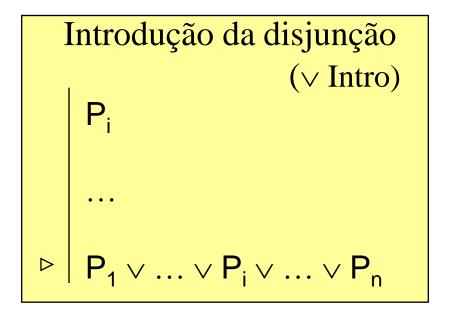
```
      1. P ∨ Q

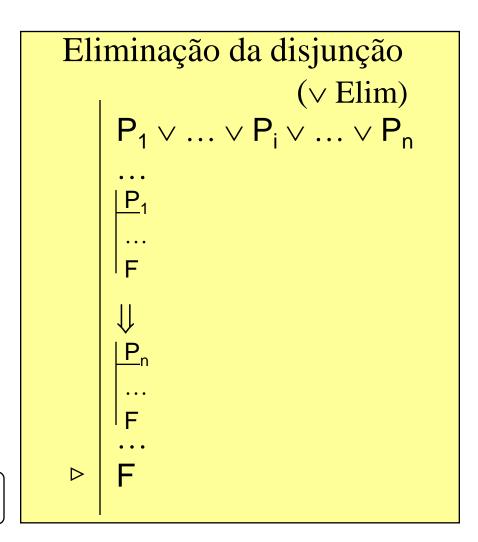
      2. R

      3. (P ∨ Q) ∧ R
      ∧ Intro: 1,2

      3. P ∨ Q ∧ R
      ∧ Intro: 1,2
```

Regras de inferência para v





Prova por casos

v nas provas formais

```
1. (A \lambda B) \lor (C \lambda D)

2. (A \lambda B)

3. B \lambda Elim: 2

4. B \lor D \lor Intro: 3

5. (C \lambda D)

6. D \lambda Elim: 5

7. B \lor D \lor Intro: 6

8. B \lor D \lor VElim: 1, 2-4, 5-7
```

Objetivo: B \leq D

Exemplo

Propriedade distributiva da disjunção relativamente à conjunção

11. $(P \lor Q) \land (P \lor R)$ \land Intro: 8,10

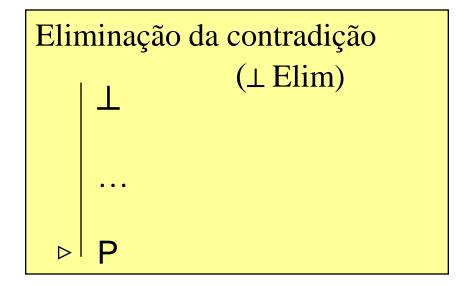
12.
$$(P \lor Q) \land (P \lor R) \lor Elim: ?, 2-5, 6-?$$

Regras de Inferência para -

```
Eliminação da negação (¬ Elim) | ¬¬ P | ...
```

Prova por contradição

⊥ Contradição



Teorema 3

$$\neg (P \land Q)$$

Estratégia geral de prova por contradição com prova por casos lá dentro

– nas provas formais

 \perp Intro: 1,2

¬ Intro: 2-3

Teorema 1

 $A \Leftrightarrow \neg \neg A$

com a eliminação da —

 \perp Intro: 1,2

¬ Intro: 3-4

¬ Elim: 5

Prova-se fórmula arbitrária a partir de premissas inconsistentes

Exemplo

Prova de verdade lógica: não tem premissas

Uso de subprovas

- Quando uma subprova é <u>fechada</u>:
- Suposições são descarregadas
- Subprova pode ser usada como um todo para justificar outros passos

Exemplo

```
\neg P \vee \neg R
```

Teorema 2

Lei de DeMorgan

- ∨ Intro: 3
- \perp Intro: 4,2
- ¬ Intro: 3-5
- ¬ Elim: 6
- ∨ Intro: 8
- \perp Intro: 9,2
- ¬ Intro: 8-10
- ¬ Elim: 11
- ∧ Intro: 7,12
- Reit: 1
- ⊥ Intro: 13,14
- ¬ Intro: 2-15
- ¬ Elim: 16

Exercício

1. P \vee Q

10. Q

Teorema do Cancelamento

 \perp Intro: 3,2

¬ Intro: 4-5

¬ Elim: 6

Reit: 8

∨ Elim: 1,3-7,8-9

Estratégia seguida:

 prova por casos incluindo uma prova por contradição no 1º caso

Experimentar:

- prova por contradição com prova por casos

Citar teoremas

□ Para encurtar a prova em F : usar resultados prévios

```
    1. ¬(P ∧ Q)
    2. P
    3. ¬P ∨ ¬Q Teor Prev (Teorema 2): 1
    4. ¬¬P Teor Prev (Teorema 1): 2
    5. ¬Q Teor Prev (Cancelamento): 3,4
```

- Símbolos usados nas provas: podem ser substituídos
 - por outros símbolos
 - por fórmulas arbitrárias

Leis distributivas

Distributividade de \land sobre \lor P \land (Q \lor R) \Leftrightarrow (P \land Q) \lor (P \land R)

Distributividade de \vee sobre \wedge P \vee (Q \wedge R) \Leftrightarrow (P \vee Q) \wedge (P \vee R)

- Equivalências úteis nas simplificações de fórmulas:
 - Leis distributivas
 - Leis de DeMorgan
 - o Dupla negação
 - Princípios do 3º excluído ($P \lor \neg P \Leftrightarrow V$) e da não contradição ($P \land \neg P \Leftrightarrow F$)
 - Comutatividade, associatividade
 - Elementos neutro (\land : V, \lor : F) e absorvente (\lor : V, \land : F)
 - o Cancelamento, ...

Formas normais

■ Forma normal disjuntiva (DNF):

Fórmula construída a partir de literais com as conetivas ∧ e ∨:
 reescrita como disjunção de conjunções de literais

$$- (P_1 \wedge ... \wedge P_n) \vee (Q_1 \wedge ... \wedge Q_n) \vee ... \vee (R_1 \wedge ... \wedge R_n)$$

Forma normal conjuntiva (CNF):

 Fórmula construída a partir de literais com as conetivas ∧ e ∨: reescrita como conjunção de disjunções de literais

$$- (P_1 \vee ... \vee P_n) \wedge (Q_1 \vee ... \vee Q_n) \wedge ... \wedge (R_1 \vee ... \vee R_n)$$

Exemplo

Transformar em forma normal disjuntiva

$$(A \lor B) \land (C \lor D) \Leftrightarrow [(A \lor B) \land C] \lor [(A \lor B) \land D] \\ \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C) \lor [(A \lor B) \land D] \\ \Leftrightarrow (A \land C) \lor (B \land C) \lor (A \land D) \lor (B \land D)$$

Transformar em forma normal conjuntiva

$$(A \land B) \lor (C \land D) \Leftrightarrow [(A \land B) \lor C] \land [(A \land B) \lor D] \\ \Leftrightarrow (A \lor C) \land (B \lor C) \land [(A \land B) \lor D] \\ \Leftrightarrow (A \lor C) \land (B \lor C) \land (A \lor D) \land (B \lor D)$$

$$\neg((A \lor B) \land \neg C) \Leftrightarrow \neg(A \lor B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor \neg \neg C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \land \neg B) \lor C$$
$$\Leftrightarrow (\neg A \lor C) \land (\neg B \lor C)$$

Completude para as funções da verdade

- □ Uma conetiva arbitrária pode ser expressa com \neg , \land e \lor ?
- □ Conetivas binárias: tabela de verdade tem 4 linhas
 - cada linha pode ter V ou F
 - número de conetivas possíveis: 2⁴

<u>P</u>	Q	P * Q	0 0
V	V	valor1	$C_1 = P \wedge Q$
V	F	valor2	$C_2 = P \wedge \neg Q$
F	V	valor3	$C_3 = \neg P \wedge Q$
F	F	valor4	$C_4 = \neg P \wedge \neg Q$

Representação de *:
disjunção dos C_i
correspondentes a
linhas com valor V

Todas as funções binárias funcionais da verdade podem ser descritas com ¬, ∧ e ∨

Completude para as funções da verdade

Conetivas unárias

Ambos os valores $F: P \land \neg P$

Outros casos: disjunção de

$$C_1 = P$$
 e $C_2 = \neg P$

Conetivas de outras aridades

<u>P</u>	Q	R	@(P,Q,R)
V	V	V	F
V	V	F	V
:	:		:
	I	I I	I

Exprimir conetiva em DNF:

$$(P \land Q \land \neg R) \lor ...$$

■ Bastam, e.g., \neg e \wedge : $P \lor Q \Leftrightarrow \neg(\neg P \land \neg Q)$