Frogger Monogame

faire une copie du jeu frogger avec monogame sur visual studio avec quelques fonctionnalités supplémentaires

Travail à réaliser :

-classe spriteGeneric

-classe grenouille (joueur)

-classe case

-classe terrain

-classe des différents ennemis

-possibilité de multijoueur (si temps disponible)

-gestion du score

-menu principal

Exemple :

