

# TIAGO SOUZA DIAS

[in LinkedIn](#) | 📞 +55-64-99282-9680 | ✉️ [tiago0214@gmail.com](mailto:tiago0214@gmail.com) | 🌐 [GitHub](#)

Minha formação em Direito proporcionou habilidades analíticas e de resolução de problemas, agora aplicadas ao desenvolvimento de software. Busco oportunidade para contribuir com minha dedicação ao aprendizado e perspectiva diversificada.

## PROJETOS

### Editor de planilha

- Este aplicativo de console C#, interage com a API de planilha do Google para ler dados de um intervalo específico, realizar cálculos com base em determinadas condições e atualizar a planilha dinamicamente de acordo com os critérios estabelecidos.
- <https://github.com/tiago0214/challenge-google-sheets.git>

### Editor HTML

- Este código em C# executa a manipulação de arquivos do tipo string semelhante ao HTML. Criando assim a manipulação de partes específicas do texto, que é definido através do uso de expressões regulares, para dar coloração diferente de acordo com a tag que foi escrita no texto. Houve também a implementação de uma interface de console interativa com destaque visual, menu estruturado para criar, abrir e visualizar arquivos, além do mais o código foi organizado em classes e métodos, para seguir boas práticas.
- <https://github.com/tiago0214/Projects/tree/main/EditorHtml>

### Pokedex

- Desenvolvi uma página web com foco em dispositivos móveis, utilizando HTML, CSS e JavaScript, resultando em um design responsivo para todos os tipos de dispositivos; implementei consultas de mídia e integração dinâmica com o JavaScript na PokeApi para aprimorar a experiência do usuário e permitir a adição em tempo real de Pokémon.
- <https://tiago0214.github.io/pokedex/>

### Cronômetro

- Este código em C# cria um cronômetro com uma interface de console. O programa permite ao usuário escolher um tempo para contar, expresso em segundos ou minutos, ele foi estruturado em métodos, para facilitar a modularidade e a leitura do código.
- <https://github.com/tiago0214/Projects/tree/main/StopWatch>

### Editor de texto

- Uma aplicação de console simples para interação com arquivos de texto, proporcionando ao usuário as opções de abrir arquivos existentes, criar novos arquivos e salvar o conteúdo digitado. O código demonstra o uso básico de manipulação de arquivos e entrada/saída no ambiente de console em C#.
- <https://github.com/tiago0214/Projects/tree/main/TextEditor>

## HABILIDADES

- JavaScript | Node.JS | React.JS | .NET | C# | Typescript | SQL Server | Azure | HTML | CSS | GIT | GitHub | SCRUM | inglês | Microserviços
- Comunicação eficaz | Colaboração | Resolução de problemas | Adaptabilidade | Pensamento crítico | Gestão de tempo

## EDUCAÇÃO

Uninter, Bacharel em engenharia de software.

2023-2027

Unibrasília, Bacharel em Direito

2016-2021