

Tienda informática

Se pretende realizar una aplicación en Java para la gestión y venta de productos de una tienda de informática.

En la tienda se venden dos tipos de productos: ordenadores y teléfonos móviles.

La información que hay que guardar de cualquier producto es un código de producto único para la tienda, el modelo, el precio y la cantidad que tienen actualmente para vender.

De los ordenadores hay que guardar las características del mismo como el procesador, la cantidad de memoria, la capacidad de su disco duro, etc. De los teléfonos móviles hay que guardar el operador que lo comercializa.

Se pide: Modelar (diagrama de Clases) y codificar las clases que representan los productos de la tienda.