



Licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores

## Court&Go

Projeto e Seminário 2024/2025

João Mendonça, nº 48180, email: a48180@alunos.isel.pt

Tiago Silva, nº 48252, email: a48252@alunos.isel.pt

### **Orientadores:**

Paulo Pereira, email: paulo.pereira@isel.pt

Luís Falcão, email: luis.falcao@isel.pt

Março de 2025

# 1 Introdução

O crescente interesse por desportos como o padel e o ténis tem inspirado o desenvolvimento de soluções tecnológicas que facilitem a reserva de campos. Acreditamos que uma plataforma inovadora pode contribuir para a organização e dinamização destas modalidades, proporcionando uma experiência mais interativa e eficiente para jogadores e organizadores. A nossa motivação surge do entusiasmo em explorar este setor e da percepção de que a digitalização pode trazer benefícios significativos, como a automação de reservas, a criação estruturada de torneios e a disponibilização de estatísticas e rankings de desempenho. Este projeto representa uma oportunidade de aliar tecnologia e desporto, desenvolvendo uma solução que simplifique a gestão de jogos, promovendo a interação entre os participantes e incentivando o envolvimento da comunidade desportiva.

Resolver este problema é essencial para responder à crescente procura por soluções que simplifiquem o acesso ao padel e ao ténis, desportos que promovem saúde, socialização e bem-estar. Queremos também explorar tecnologias novas que não foram utilizadas ao longo da licenciatura (arquitetura serverless, Infrastructure as Code e integração de serviços cloud). Com isso, pretendemos oferecer não apenas um sistema funcional, mas uma experiência otimizada para jogadores e organizadores.

Para abordar este projeto, propomos o desenvolvimento de uma solução baseada em software: uma Plataforma de Gestão de Jogos e Torneios de Padel e Ténis. Esta solução combinará uma API robusta e uma plataforma online, oferecendo uma experiência integrada tanto para jogadores como para organizadores. O objetivo é centralizar e automatizar processos como reservas de campos e criação de torneios.

## 2 Requisitos Obrigatórios

- **Reserva de Campos** - Permitir que os jogadores reservem campos em vários clubes, diretamente na plataforma.
- **Perfil do Jogador** - Cada utilizador terá um perfil onde poderá consultar as suas reservas.
- **Integração com Aplicações de Calendário** - Sincronização automática de reservas e jogos com Google Calendar, Outlook e Apple Calendar.
- **Sistema de Notificações por email ou SMS** - Lembretes de reservas e jogos por email ou SMS.

## 3 Requisitos Opcionais

- **Ranking de Jogadores** - Implementação de um sistema de pontuação baseado no desempenho dos utilizadores em torneios organizados na plataforma.
- **Sistema de medalhas virtuais** - Sistema de conquistas baseadas na participação e desempenho dos utilizadores.
- **Gestão de Torneios** - Criar torneios de padel e ténis. Permitir a visualização do histórico de jogos e torneios anteriores.
- **Histórico de Jogos** - Caso haja implementação de torneios adicionar ao perfil do utilizador, o histórico de jogos e as suas estatísticas.

## 4 Planeamento

A figura 1 apresenta o planeamento estabelecido para a realização do projeto, incluindo as entregas obrigatórias.

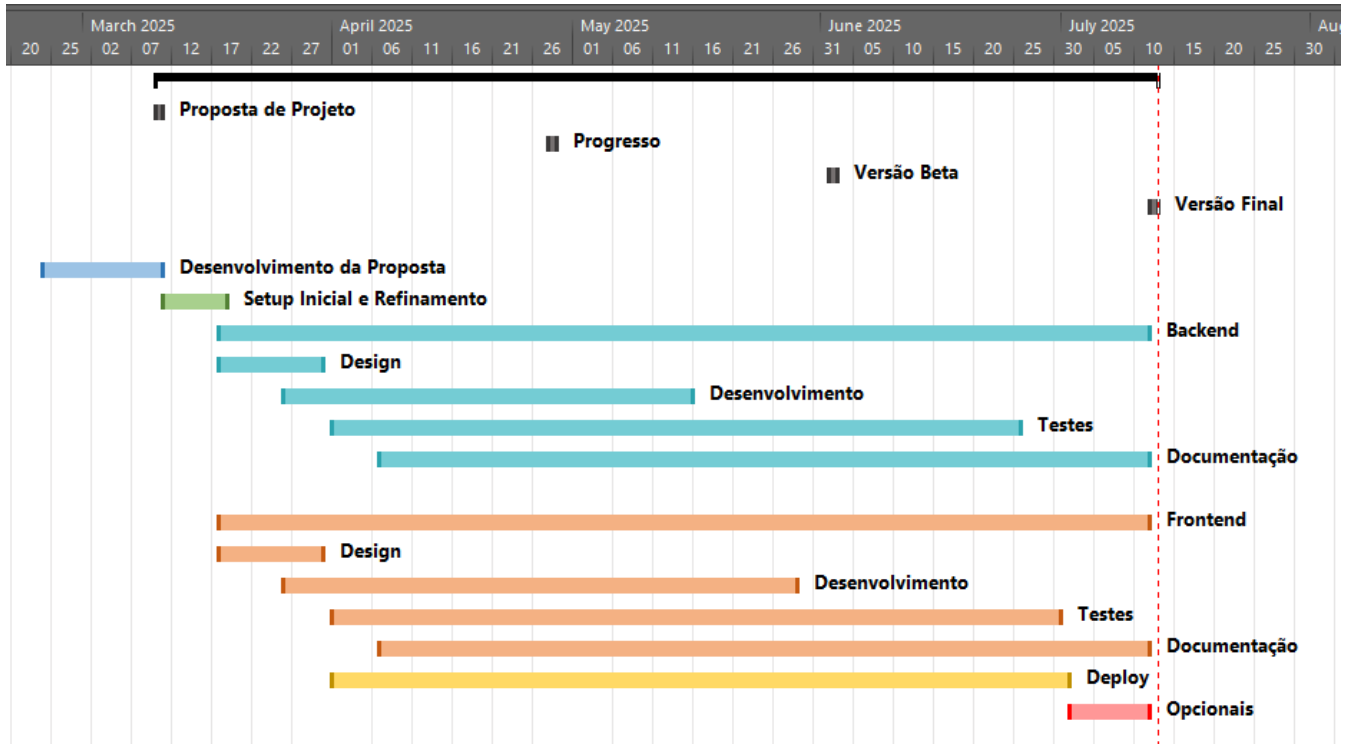


Figura 1: Planeamento do Projeto