



instituto  
superior de  
engenharia  
de lisboa

# Court&Go

## Plataforma de Gestão de Jogos e Campos de Padel e Ténis

Projeto e Seminário 2024/2025

**Realizado por:**

- Tiago Silva, nº48252
- João Mendonça nº48180

**Orientadores:**

- Paulo Pereira
- Luís Falcão

# Tabela de Conteúdos

**01**

Introdução

**02**

Motivação

**03**

Requisitos

**04**

Arquitetura

**05**

Tecnologias

**06**

Demonstração

**07**

Próximos Passos



# 1. Introdução





## 2. Motivação

O crescente interesse por desportos como o padel e o ténis tem inspirado o desenvolvimento de soluções tecnológicas que facilitem a reserva de campos.

# 3. Requisitos Obrigatórios



## Reserva de Campos

Pesquisa de campos e reserva dos mesmos, com seleção de horário e preços.



## Perfil de Jogador

Informações do jogador, e preenchimento de outras.



## Histórico de reservas

Reservas passadas e futuras.



## Integração com Aplicações de calendário

Sincronização automática de reservas com apps de calendário.



## Sistema de notificações

Lembretes de reservas por push, email ou SMS.

# 3. Requisitos Opcionais



## Ranking de Jogadores

Sistema de pontuação baseado nos resultados dos utilizadores da plataforma.



## Sistema de medalhas Virtuais

Sistema de conquistas de acordo com participação e desempenho dos jogadores.



## Gestão de torneios

Possibilidade de criar torneios de padel e ténis.



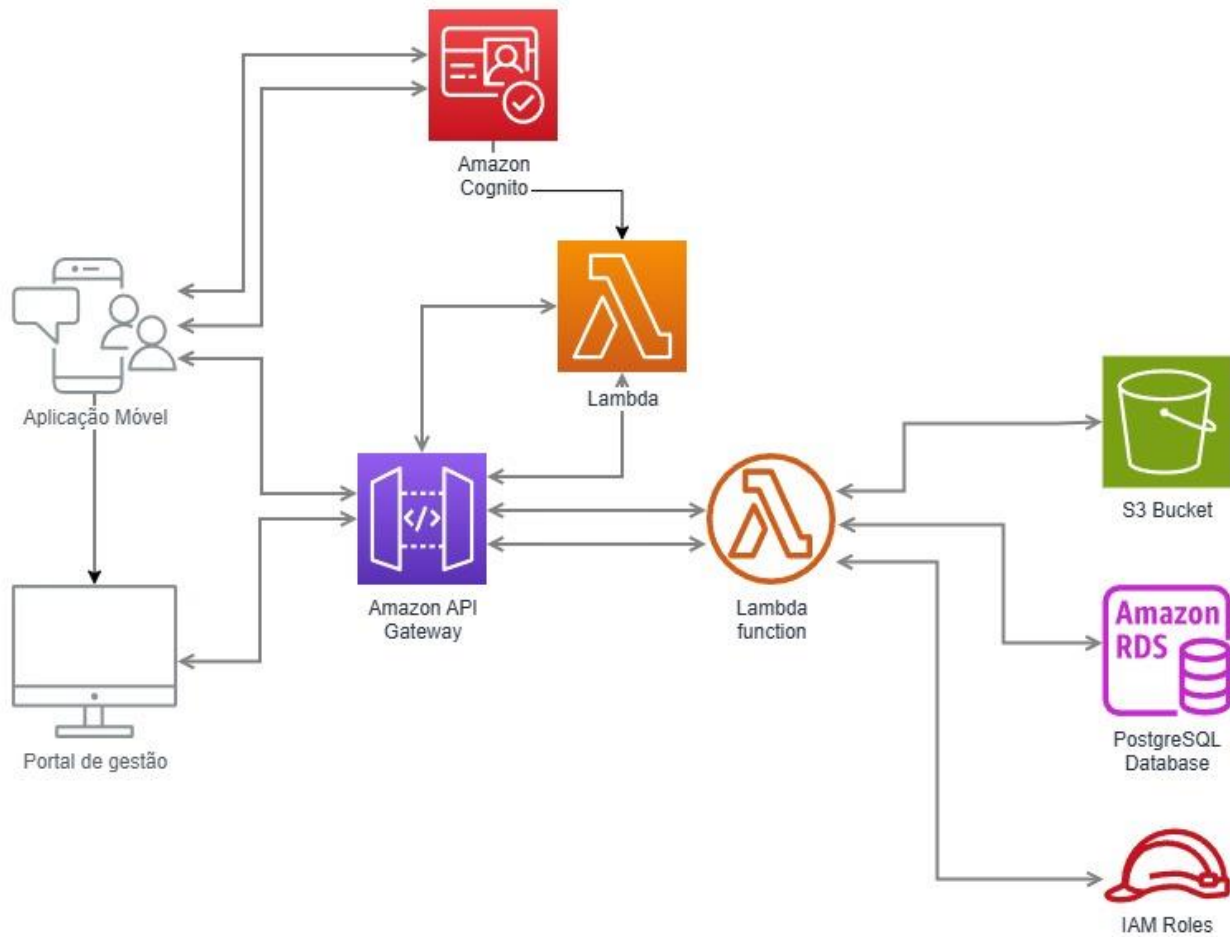
## Histórico de torneios

Caso haja implementação de torneios, possibilidade de visualizar torneios passados e outras estatísticas.

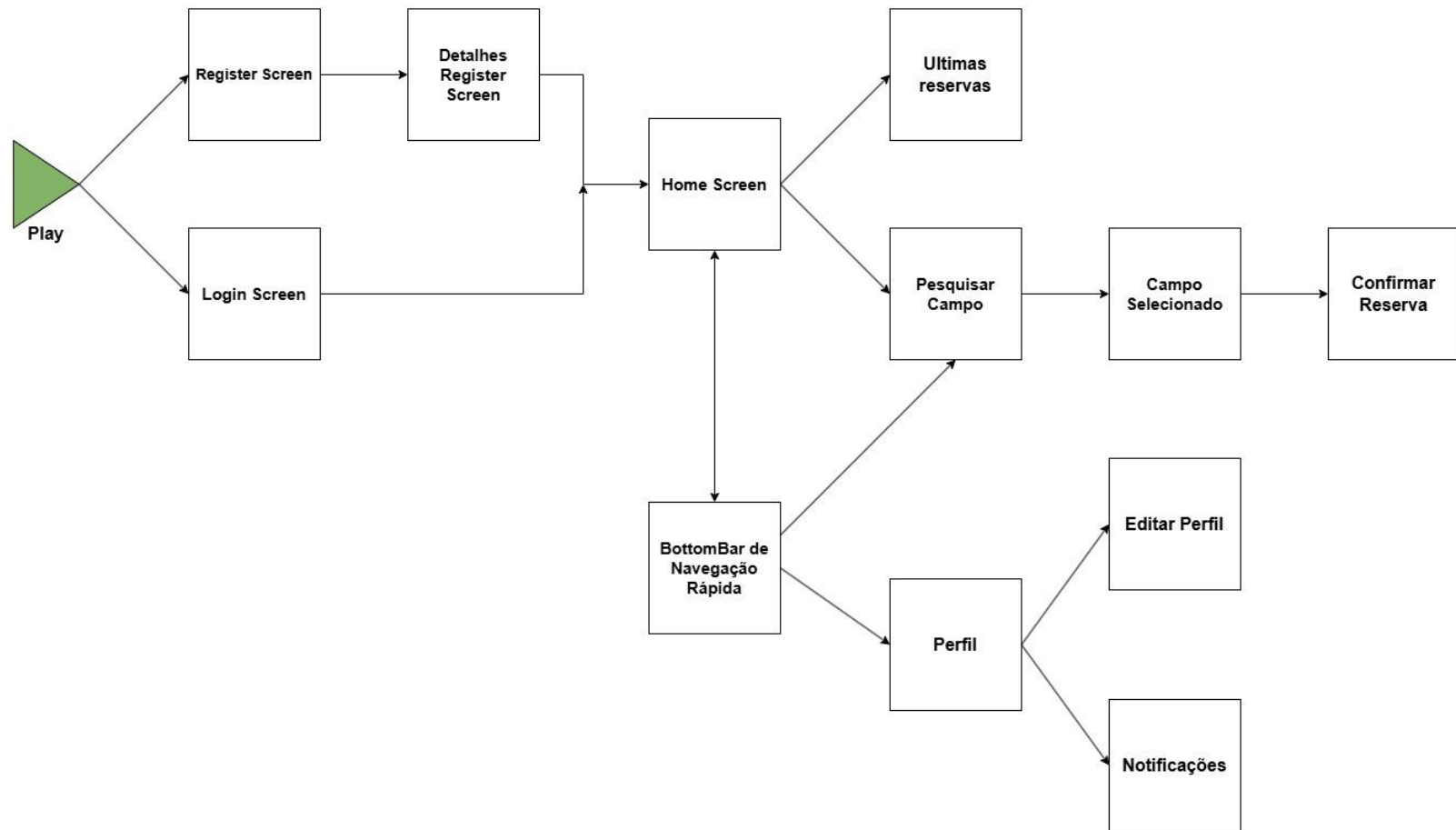


## 4. Arquitetura









# 5. Tecnologias

## Tecnologias Backend:



### SST

Framework para  
deploy e gestão de  
recursos AWS



### TypeScript

Linguagem de  
programação



### AWS Lambda

Serviço de funções  
*serverless*



### AWS API Gateway

Serviço de criação e  
gestão de APIs



### AWS S3 Bucket

Serviço de  
armazenamento  
simples



### AWS RDS

Serviço de Bases de  
Dados relacionais

# Tecnologias Frontend:



## **Kotlin Multiplatform**

Desenvolvimento compartilhado de código para Android/iOS.



## **Material Design 3**

Estilização e componentes.



## **Kotlin**

Linguagem de Programação.



## **Amazon Cognito**

Autenticação de utilizadores.



## **Compose Multiplatform**

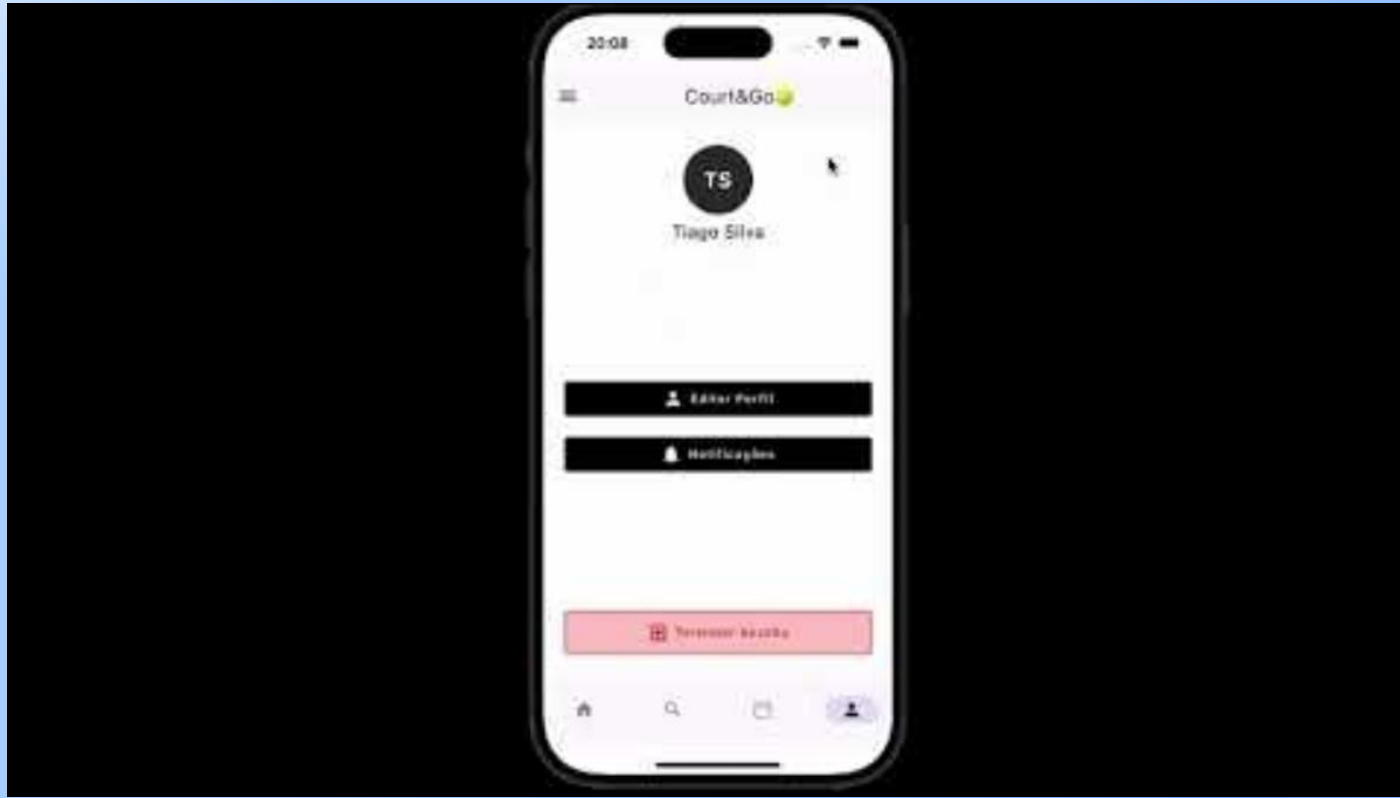
Framework de UI baseado em Jetpack Compose, mas com funcionamento em Android e iOS.



## **Google Cloud Platform (GCP)**

Autenticação com Google.

## 6. Demonstração



<https://youtu.be/2sDoB-yisjQ>



## 7. Próximos Passos

- Integração com backend;
- Sistema de notificações;
- Começar processo de reserva de campos;
- Desenvolvimento de página de administrador de campos;
- Aumentar a documentação;
- Aumentar o número de testes em backend e frontend.