

#### **Universidade do Minho**

Escola de Engenharia

# Sistemas Operativos ENGENHARIA DE TELECOMUNICAÇÕES E INFORMÁTICA 2020/2021

#### Docentes:

(Vitor Francisco Mendes Freitas Gomes Fonte, Francisco Coelho Soares Moura)

17 de janeiro de 2021

Aurras: Processamento de ficheiros de áudio

Grupo 03

Gustavo Machado de Oliveira – a83582@alunos.uminho.pt

Rui Filipe Ribeiro Freitas - <u>a84121@alunos.uminho.pt</u>

Tiago João Pereira Ferreira - a85392@alunos.uminho.pt

# Índice

Índi	ce de figuras	2
	Introdução	
	Planeamento	
3.	Desenvolvimento	5
4.	Conclusão	7

# Índice de figuras

Figura 1 - Comunicação Cliente-Servidor	. 5
Figura 2 - Configuração Servidor	. 5
Figura 3 - Fluxograma	. 6
Figura 4 - Teste Cliente-Servidor	. 6

# 1. Introdução

Na unidade curricular de Sistemas operativos foi-nos proposto o desenvolvimento de um serviço capaz de transformar ficheiros de áudio por aplicação de uma sequência de filtros. Para tal foi desenvolvido um sistema Cliente-Servidor disponibilizando apenas uma interface via linha de comandos para a sua utilização.

Para a realização deste trabalho foram aplicados os conhecimentos adquiridos ao longo da unidade curricular. Conhecimentos esses baseados maioritariamente na manipulação de ficheiros e de *pipes*, com uso também de redireccionamento de descritores de ficheiros.

Este projeto é composto essencialmente por 2 entidades, o servidor e o cliente, onde no cliente é enviada uma linha de comandos para o servidor executar que passa pela execução de um filtro a um ficheiro de áudio. O cliente pode também consultar as tarefas que estão a ser executadas.

Com isto, este relatório tem como objetivo demonstrar de forma sucinta todos os passos e decisões tomadas em conjunto pelo nosso grupo.

# 2. Planeamento

O Aurras é um serviço destinado a aplicação de filtros em ficheiros de áudio. Para tal é criada uma interface para com o utilizador onde ele indica o ficheiro a transformar e os respetivos filtros a ser aplicados, estes pedidos serão processados e executados pelo servidor.

#### Funcionalidades do serviço:

- Submissão de pedidos de ficheiros de áudio.
- Execução do servidor.
- Obtenção do estado do servidor.
- Obtenção de informações de utilização.

#### Programa Servidor-Cliente

O Cliente foi desenvolvido de modo a disponibilizar ao utilizador uma interface via linha de comandos para que este interaja com o servidor, isto é, o utilizador irá agir sobre o servidor utilizando argumentos especificados na linha de comandos do cliente.

O Servidor tem como funcionalidade executar os pedidos do utilizador e manter em memoria informações relevantes para realização das tarefas.

#### Funcionalidades do Cliente

- Comunicação com o servidor através de pipes com nome.
- Interface para a interação com o utilizador via linha de comandos.
- Listagem do status do servidor

#### Funcionalidades do Servidor

- Comunicação com o cliente através de pipes com nome.
- Execução dos pedidos do utilizador.

# 3. Desenvolvimento

#### Servidor-Cliente

Para a realização do trabalho, foram desenvolvidos um servidor e um cliente utilizando a linguagem de programação C. Estes têm como objetivo cumprir as funcionalidades expressas no planeamento. Para a comunicação entre estes foram utilizados pipes com nome.

# Exemplo de comunicação Cliente-Servidor

SERVIDOR CLIENTE

Figura 1 - Comunicação Cliente-Servidor.

# Exemplo da configuração do Servidor

```
alto
aurrasd-gain-double

baixo
aurrasd-gain-half

currasd-gain-half

lurrasd-echo
aurrasd-echo
aurrasd-tempo-double

lurrasd-tempo-double

lurrasd-tempo-half

lurrasd-tempo-half

lurrasd-tempo-half
```

Figura 2 - Configuração Servidor.

# Fluxograma para a execução de filtro

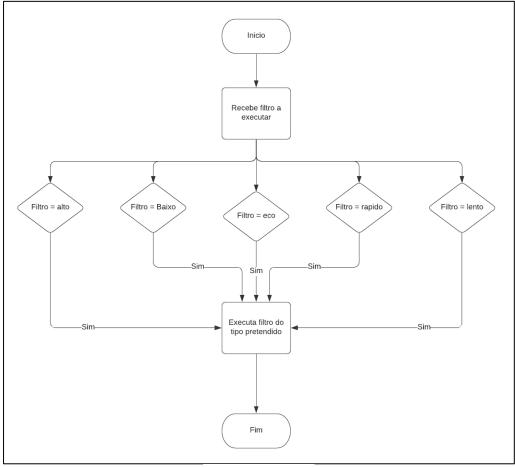


Figura 3 - Fluxograma.

# Exemplo da submissão e execução de filtros

Na imagem seguinte conseguimos observar o envio de uma tarefa via linha de comandos por parte do cliente e a respetiva execução pelo servidor. Como prova do correto funcionamento do programa apresentamos também o comando ls onde conseguimos visualizar o ficheiro mp3 criado.

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUGCOROUE TERMINAL

tiagoetiago-TM1703:~/Desktop/grupo-03/src$ ./aurrasd etc/aurrasd.conf bin/aurrasd-filters/
WELCOME

Processo inicializado = 333019
Filtro executado com sucesso = 333019
exit: 0

tiagoetiago-TM1703:~/Desktop/grupo-03/src$ is aurrasd aurrasd.c fifos S fifos C logs.txt testell.mp3 alto
tiagoetiago-TM1703:~/Desktop/grupo-03/src$ []

tiagoetiago-TM1703:~/Desktop/grupo-03/src$ []
```

Figura 4 - Teste Cliente-Servidor.

### 4. Conclusão

#### Sinopse

Neste projeto foram aplicados os conhecimentos adquiridos ao longo do semestre e foi uma oportunidade para melhorarmos a nível de manipulação de system calls e da linguagem C num todo.

#### Dificuldades ao longo do projeto

- 1. Comunicação entre cliente e servidor, ultrapassada pela aprendizagem de FIFOs;
- 2. Obter corretamente a informação do ficheiro de configuração do servidor, ultrapassado através da obtenção de um buffer linha a linha no código;
- Execução de mais de um filtro por parte do cliente, que não foi conseguido na totalidade visto obtermos alguns erros quando o cliente deseja executar mais do que um filtro ao seu ficheiro de áudio;
- 4. Fazer concorrentemente a execução de filtros, esta que se tornou bastante complicada e por isso decidimos optar por uma solução sequencial.

## Introspeção:

Na nossa opinião conseguimos cumprir os objetivos obrigatórios propostos apesar das dificuldades acima referidas. Um ponto que não conseguimos executar foi a configuração do ficheiro *Makefile* que se tornou um pouco complicado. Conluimos o trabalho não cumprindo esse objetivo, mas considerando o restante esforço por parte do grupo achamos ter sido um trabalho bem conseguido.