

Micro desafío 1:

Instrucciones

1. Crear una carpeta de trabajo y dentro de ella crea un archivo JavaScript (.js). Facturación - Cursos DH
 2. El Tech Leader de nuestro equipo nos informa que debemos realizar un código que permita calcular las compras basándose en los montos de cada PRODUCTO. Deberás seguir los siguientes pasos para lograr el objetivo:
- Crear un array multidimensional que contenga los nombres de los productos ,su categoria y su precio en pesos: "leche,lacteos, 400", "fideos,almacen, 200", "galletitas,almacen, 300", "arroz,almacen, 700", "manteca,lacteos, 450","detergente,limpieza, 350","shampoo,limpieza, 650".
 - Crear un array que contenga los productos. Deben estar escritos en MAYÚSCULAS y se puede seleccionar entre LECHE, FIDEOS, GALLETITAS, ARROZ y MANTECA.
 - Crear una función (Callback) que reciba como parámetros el array multidimensional de los productos y el otro array que indica los productos que desea comprar. La función tendrá la responsabilidad de calcular y devolver el monto total a pagar en función de los productos que quiere llevar. No olvides que en el array multidimensional los nombres de los productos están escritos en letras minúsculas y tienes que pasarlas a MAYÚSCULAS.
 - Crear otra función que reciba como parámetros el nombre y el apellido del comprador, el array multidimensional de los productos con sus respectivos precios y el array que contiene qué productos compro. Esta función tendrá la responsabilidad de retornar el nombre y el apellido del comprador y el monto total a pagar en función de los productos que llevo con la compra.
 - Una vez creado el programa, ejecutalo. Para verificar los resultados solicitados, invoca a la segunda función, asigna diferentes valores o argumentos y no olvides utilizar el console.log() para mostrar los resultados al usuario. Te compartimos un ejemplo:

```
Estimado, Emanuel Arroyo, en funcion de los productos seleccionados:
```

```
1 - MANTECA
2 - ARROZ
3 - LECHE
4 - GALLETITAS
5 - FIDEOS
```

```
El monto total a pagar es: $ 2050
```

Micro desafío 2:

Instrucciones

1. En la carpeta ya creada, crea un nuevo archivo JavaScript (.js). Promedio de ventas
 2. El Tech Leader, nos ¡Felicitación! por los avances realizados en el desafío anterior. Dado que hemos mostrado bastante expertise, sube su exigencia y nos pide que ayudemos a uno de los equipos de desarrollo. Necesitan un código que permita determinar el promedio de ventas por categoría. Para lograrlo debemos realizar lo siguiente:
- Crear tres variables y asignar a cada una las siguientes cadenas de texto:

```
i. ventas mensual de lacteos: "30 45 25 34 18 23 16 50 72 70"  
ii.ventas mensual de almacen: "50 45 71 34 23 45 65 75 63 43 74 70"  
iii.ventas mensual de articulos de limpieza: "30 11 87 25 74 16"
```

- A cada una de las variables que contienen las cadenas de texto, habrá que convertirlas a arrays, separando cada elemento por una coma
- Crear una función que reciba como parámetros los tres arrays de las categorías y un número comprendido entre el 1 y el 3, donde:

```
i. 1 = LACTEOS  
ii. 2 = ALMACEN  
iii. 3 = LIMPIEZA
```

La función tendrá la responsabilidad de calcular y devolver el promedio de ventas de la categoría comprendida (4to parámetro). Si el parámetro es un valor diferente del 1 al 3, deberá retornar un mensaje al usuario indicando cuáles son los valores asignados a cada categoría.

Desafío extra (opcional):

Instrucciones

Si llegaste hasta acá, significa que vienes trabajando muy bien con los diferentes contenidos vistos hasta el momento. ¡Felicitaciones!

Para que no te quedes con las ganas y puedas seguir practicando si así lo deseas, te proponemos que desarrolles las siguientes funciones:

En la carpeta ya creada, crea un nuevo archivo JavaScript (.js) por cada nueva función que desarrolles.

2. Crear una función Juego de trompito, que reciba dos parámetros: a. El primero, un array con las siguientes cadenas de texto: "Toma 1", "Toma 2", "Pon 1", "Pon 2", "Todos ponen", "Toma todo" b. El segundo parámetro será la cantidad de vueltas del trompito comprendidas entre 2 y 6. La función tendrá como responsabilidad generar un número aleatorio comprendido entre 0 y 5. En función del resultado obtenido, se le debe devolver al usuario alguno de los mensajes suministrados por el trompito. Por ejemplo: "Toma todo". Pista: investigar sobre las funciones `Math.random()` y `Math.floor()`.