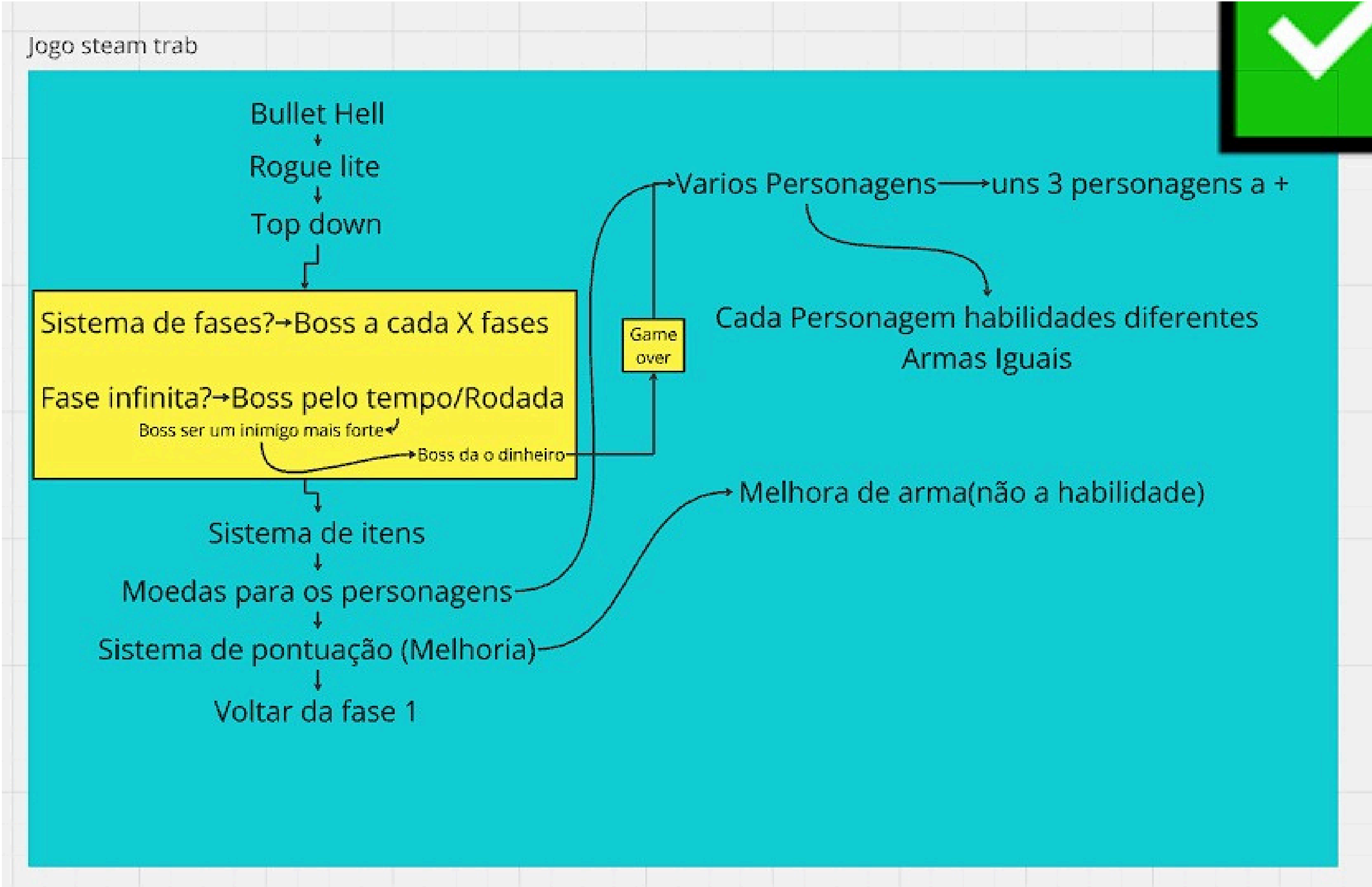
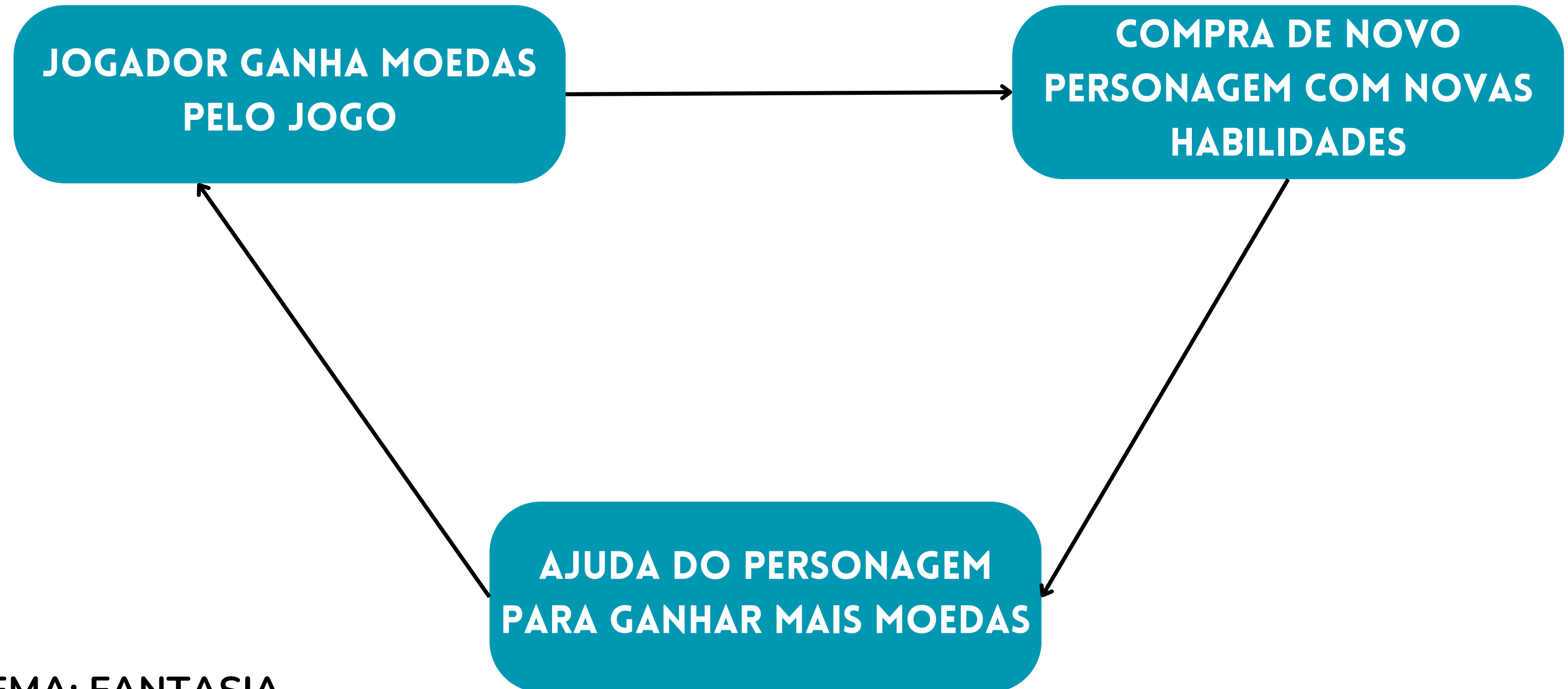


MAPA MENTAL GERAL DO JOGO (Decidido em reunião)



CORE LOOP:



TEMA: FANTASIA

Gênero que utiliza de elementos sobrenaturais, fantásticos e mágicos.
(Exemplos: Harry Potter, Senhor dos Aneis)

PÚBLICO ALVO

Conquistadores:

O jogo contém personagens desbloqueáveis com habilidades novas, desbloqueados com o uso de moedas, além de armas novas desbloqueáveis através da pontuação.

Exploradores:

Os exploradores são incentivados a tentarem aproveitar o máximo da extensão das fases, recebendo recompensas durante elas, e encontrando bosses diferentes a cada distância percorrida.

INSPIRAÇÃO DO CONCEITO

UNDERTALE



Mecânicas das batalhas altamente inspiradas em jogos bullet hell, como Touhou.

VAMPIRE SURVIVAL



A jogabilidade shoot 'em up roguelike desse jogo foi a maior inspiração para a jogabilidade principal do jogo.

THE LEGEND OF ZELDA (FRANQUIA)



A estética de fantasia dessa franquia de jogos foi um dos pontos motivadores para utilizarmos isso no jogo.