



**PONG**

**PONG - Potiguar Indie Games**

COMUNIDADE DE DESENVOLVEDORES DE JOGOS DO RIO GRANDE DO NORTE

**OFÍCIO 009/2024**

Natal, 30 de Novembro de 2024

À

Serviço Brasileiro de Apoio às Micro e Pequenas Empresas do Rio Grande do Norte  
(SEBRAE-RN)

Jéssica Sena

Ref.: Proposta para missão a gamescom latam 2025.

Prezada,

Enviamos esse ofício para oficializar nossa intenção de realizar a missão anual PONG/SEBRAE RN rumo a Gamescom Latam 2025, que será entre os dias 30/04/2025 e 04/05/2025.

Gostaria de começar agradecendo por todo o apoio que o Sebrae nos deu para a ida a Gamescom Latam 2024, sem o auxílio dessa parceria não teríamos conseguido que tantos desenvolvedores potiguares tivessem a possibilidade de participar deste que é o maior evento direcionado a negócios na área de games da América Latina.

Dito isso, gostaríamos de propor para que a missão de 2025 promova a manutenção das condições deste ano, que foram as entradas para a área de negócios presencial e auxílio nas passagens aéreas para 6 equipes diferentes (1 pessoa por equipe) que participam ativamente da comunidade. Também gostaríamos de saber quais seriam as possibilidades de aumentar um pouco nossa participação através de uma proposta fornecida pela gamescom latam, que seria na forma de 1 (um) stand para o PONG, com o objetivo de ter diversos jogos da comunidade jogáveis para o público geral do evento, onde, junto com o stand também temos direito a 2 entradas de expositor e 1 entrada para a área de negócios, onde teríamos, caso seja viável a opção do stand, 9 pessoas da comunidade participantes do evento: 2 como expositores para ficarem no stand respondendo dúvidas e gerenciando os jogos e 7 aptos a participarem das rodadas de negócios, necessitando também nesse caso do auxílio passagem para as 9 pessoas.

Para as 6 entradas para a área de negócios, da mesma maneira que no ano passado, a gamescom latam está alocando as entradas para os Sebraes através do Sebrae SP, então acredito que, como no ano passado, seria necessário um diálogo interno entre o Sebrae RN e o Sebrae SP para a custódia dessas entradas virem para as equipes do estado. De acordo com o site da gamescom latam, cada entrada para a área de negócios



está custando R\$ 1652,00 (um mil seiscentos e cinquenta e dois reais), onde além disso também teríamos as passagens que, para o período do evento estão por volta de R\$ 1800,00 (um mil e oitocentos reais) na cotação atual, totalizando um custo total de aproximadamente R\$ 3452,00 (três mil quatrocentos e cinquenta e dois reais) por equipe. Deste valor, como nos anos anteriores, solicitamos um apoio de 76% do total para cada equipe, portanto teríamos um apoio do sebrae de cerca de R\$ 2624,00 (dois mil seiscentos e vinte e quatro reais) por equipe, que iria custear o valor restante de R\$ 828,00 (oitocentos e vinte e oito reais), com o valor dividido em até 6x diretamente com o Sebrae RN.

Para a nossa proposta de aumento da participação, que contaria com o stand da área indie da missão PONG/SEBRAE RN, mais 2 entradas de expositor e mais 1 entrada para a área de negócios, temos o orçamento fornecido pela gamescom latam em anexo, de acordo com o mesmo, o custo total seria de USD 2500,00 (dois mil e quinhentos dólares) o que, na cotação de hoje, seria o equivalente a R\$ 15000,00 (quinze mil reais). Nesse stand a idéia seria quebrar o valor total em 3 (três) categorias de entradas para as equipes do PONG:

1 - Entrada para a Área de Negócios: Essa entrada seria considerada como uma entrada como as outras 6, sendo alocada pelo valor de R\$ 1652,00 (um mil seiscentos e cinquenta e dois reais).

2 - 2 Credenciais de Expositor: Essa credencial seria fornecida aos que ficarem responsáveis pela exposição dos jogos da comunidade no stand indie a um valor de R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais) cada.

3 - Inscrição para a exibição do jogo no stand: o valor restante de R\$ 12448,80 (doze mil quatrocentos e quarenta e oito reais e oitenta centavos) seria dividido igualmente entre os interessados em terem seus jogos expostos no stand.

Para o apoio do sebrae nessa proposta, assumindo os mesmos 76% do valor total de auxílio, teríamos um custo do sebrae proporcional ao valor do stand e mais o auxílio de 3 (três) passagens, totalizando para cada item:

1 - Valor equivalente as 6 entradas previamente calculadas, onde o valor total da entrada + passagem seria aproximadamente R\$ 3452,00 (três mil quatrocentos e cinquenta e dois reais) por equipe, com apoio do sebrae de cerca de R\$ 2624,00 (dois mil seiscentos e vinte e quatro reais) e onde cada equipe iria custear o valor restante de R\$ 828,00 (oitocentos e vinte e oito reais).

2 - Para cada uma das credenciais de expositor, o valor seria de R\$ 450,00 (quatrocentos e cinquenta reais), com a passagem sendo aproximadamente R\$ 1800,00 (um mil e oitocentos reais) na cotação atual, no total de R\$ 2250,00 (dois mil duzentos e cinquenta reais), onde o apoio do sebrae seria de R\$ 1710,00 (um mil setecentos e dez reais) e cada participante iria custear o valor restante de R\$ 540,00 (quinhentos e quarenta reais).

3 - Para os jogos exibidos no stand, o sebrae forneceria o auxílio de aproximadamente R\$ 9461,09 (nove mil quatrocentos e sessenta e um reais e nove centavos), com os desenvolvedores interessados em ter seus jogos exibidos rateando o custo restante de R\$ 2987,71 (dois mil novecentos e oitenta e sete reais e setenta e um centavos).

PONG - Potiguar Indie Games

Sobre nós: <https://linktr.ee/pongrn> e-mail: [pongrrn@gmail.com](mailto:pongrrn@gmail.com)

Contatos

Victor Rocca (84 99952-8265) Klébia Karina (84 98164-1544) Tiago Sousa (84 98118-1093)

Através das condições apresentadas, pra cada um dos cenários apresentados chegaríamos a contagem de participação total do evento de

Cenário 1 - Apenas a manutenção das 6 entradas para área de negócios

Participantes Totais:

- 6 Equipes (1 pessoa por equipe)

Cenário 2 - Aumento da participação com stand na área indie

- 7 Equipes com Entrada para Área de Negócios (1 pessoa por equipe)
- 2 Participantes com Credenciais de Expositor gerenciando o stand PONG/SEBRAE RN
- 1 Stand na área indie com diversos jogos desenvolvidos no estado

Para os custos totais nos 2 cenários teríamos:

Cenário 1 - Apenas a manutenção das 6 entradas para área de negócios

Custo total estimado: R\$ 20712,00 (vinte mil setecentos e doze reais)

Valor do auxílio do Sebrae: R\$ 15744,00 (quinze mil setecentos e quarenta e quatro reais)

Custo para cada equipe: R\$ 828,00 (oitocentos e vinte e oito reais)

Cenário 2 - Aumento da participação com stand na área indie

Custo total estimado: R\$ 41112,00 (quarenta e um mil cento e doze reais)

Valor do auxílio do Sebrae: R\$ 31249,09 (trinta e um mil duzentos e quarenta e nove reais e nove centavos)

Custo para cada equipe para área de negócios: R\$ 828,00 (oitocentos e vinte e oito reais)

Custo para gerentes do stand: R\$ 540,00 (quinhentos e quarenta reais)

Custo para expor o jogo no stand: R\$ 2987,71 (dois mil novecentos e oitenta e sete reais e setenta e um centavos) dividido entre todos os jogos interessados.

Organizadores		Embaixadores
Gabriel Lucena Klébia Karina Narto Junior	Saulo Daniel Talbone Tiago Sousa	André Brito Samir Rodrigues Victor Rocca

PONG - Potiguar Indie Games

Sobre nós: <https://linktr.ee/pongrn> e-mail: [pongrnbr@gmail.com](mailto:pongrnbr@gmail.com)

Contatos

Victor Rocca (84 99952-8265) Klébia Karina (84 98164-1544) Tiago Sousa (84 98118-1093)