

# HASAMI SHOGI

## F.A.Q.

### Como colocar o jogo a correr?

São necessários dois programas para correr o jogo:

- Hasami Shogi.exe
- Hasamishogi.pl

Primeiramente deve-se abrir o programa Prolog no SICStus e correr a intrução 'server.'. Deste modo inicia-se a comunicação por *sockets*. De seguida basta abrir o executável, sem ser necessária qualquer operação adicional.

### Quais são as regras do jogo?

O objectivo do Hashami Shogi é simples: conseguir retirar as peças do adversário prensando-as com as nossas. Para isso, podemos mover as peças para a frente, trás, esquerda, e direita, sem restrições de espaço. O processo de captura passa por rodear a peça inimiga com duas nossas na horizontal ou na vertical (a diagonal não é considerada). É também possível usar a mesma técnica com várias peças inimigas. Perde quem ficar primeiro com apenas três peças no tabuleiro.

### Que modos de jogo estão disponíveis?

É possível escolher três modos de jogo:

- Jogador vs Computador;
- Jogador vs Jogador;
- Computador vs Computador.

Nos modos de jogo que incluem o computador é também necessário escolher o nível de dificuldade pretendido.

### Como funciona a navegação no menu?

A navegação no menu é feita exclusivamente com o rato. Assim, para entrar ou escolher uma opção, basta clicar no texto desejado. Existe também a opção 'back', para voltar atrás.

### Como jogar?

Depois de correr o jogo, basta escolher a opção 'Play Game' e seleccionar o modo de jogo desejado.

### Para que servem os botões no canto inferior direito da área de jogo?

Da esquerda para a direita:

- Activar/Desactivar a rotação da câmara;

- 'Undo' da(s) última(s) jogada(s);
- Voltar ao menu.

### **Estou a jogar e fui ao menu. Como voltar ao jogo?**

Para voltar ao jogo, use a tecla 'Esc'.

### **Que opções estão disponíveis no jogo?**

Na categoria 'Options' pode encontrar as seguintes opções:

- 'Game Scene' – aqui pode escolher um dos vários temas de jogo disponíveis;
- 'Time Limit' – especificar o tempo máximo de cada jogada (só disponível no modo Jogador vs Jogador)
- 'Full Screen' – activar ou desactivar o modo 'fullscreen'.

### **Como movimentar uma peça?**

Para movimentar uma peça, seleccione a peça que deseja mover e surgirão as várias opções de jogada. Depois de escolher a posição final, a peça movimenta-se para lá. Se houver alguma conquista de peças, esta é processada automaticamente. Caso escolha uma posição inválida é avisado com uma advertência visual.

### **Final do jogo, e agora?**

Quando o jogo acaba existe a opção de rever o filme do jogo, que o reproduz sem interacção, ou então voltar ao menu.

### **O que acontece se deixar passar o tempo máximo da jogada?**

Quando a jogada não é efectuada dentro do tempo pré-estabelecido, é feita uma jogada aleatória e passada a vez ao outro jogador.

### **Posso movimentar na cena?**

Existe a possibilidade de mover a câmara através do arrastamento do rato. No entanto, este movimento está confinado.

### **Enganei-me na peça seleccionada, como reverter?**

Para desseleccionar a peça actual, basta carregar na mesma, ou numa posição não disponível. Existem também a opção de reverter a última jogada.