**HASAMI SHOGI**

**F.A.Q.**

**Como colocar o jogo a correr?**

São necessários dois programas para correr o jogo:

* Hasami Shogi.exe
* Hasamishogi.pl

Primeiramente deve-se abrir o programa Prolog no SICStus e correr a intrução ‘server.’. Deste modo inicia-se a comunicação por *sockets*. De seguida basta abrir o executável, sem ser necessária qualquer operação adicional.

**Quais são as regras do jogo?**

O objectivo do Hashami Shogi é simples: conseguir retirar as peças do adversário prensando-as com as nossas. Para isso, podemos mover as peças para a frente, trás, esquerda, e direita, sem restrições de espaço. O processo de captura passa por rodear a peça inimiga com duas nossas na horizontal ou na vertical (a diagonal não é considerada). É também possível usar a mesma técnica com várias peças inimigas. Perde quem ficar primeiro com apenas três peças no tabuleiro.

**Que modos de jogo estão disponíveis?**

É possível escolher três modos de jogo:

* Jogador vs Computador;
* Jogador vs Jogador;
* Computador vs Computador.

Nos modos de jogo que incluem o computador é também necessário escolher o nível de dificuldade pretendido.

**Como funciona a navegação no menu?**

A navegação no menu é feita exclusivamente com o rato. Assim, para entrar ou escolher uma opção, basta clicar no texto desejado. Existe também a opção ’back’, para voltar atrás.

**Como jogar?**

Depois de correr o jogo, basta escolher a opção ‘Play Game’ e seleccionar o modo de jogo desejado.

**Para que servem os botões no canto inferior direito da área de jogo?**

Da esquerda para a direita:

* Activar/Desactivar a rotação da câmara;
* ‘Undo’ da(s) última(s) jogada(s);
* Voltar ao menu.

**Estou a jogar e fui ao menu. Como voltar ao jogo?**

Para voltar ao jogo, use a tecla ‘Esc’.

**Que opções estão disponíveis no jogo?**

Na categoria ‘Options’ pode encontrar as seguintes opções:

* ‘Game Scene’ – aqui pode escolher um dos vários temas de jogo disponíveis;
* ‘Time Limit’ – especificar o tempo máximo de cada jogada (só disponível no modo Jogador vs Jogador)
* ‘Full Screen’ – activar ou desactivar o modo ‘fullscreen’.

**Como movimentar uma peça?**

Para movimentar uma peça, seleccione a peça que deseja mover e surgirão as várias opções de jogada. Depois de escolher a posição final, a peça movimenta-se para lá. Se houver alguma conquista de peças, esta é processada automaticamente. Caso escolha uma posição inválida é avisado com uma advertência visual.

**Final do jogo, e agora?**

Quando o jogo acaba existe a opção de rever o filme do jogo, que o reproduz sem interacção, ou então voltar ao menu.

**O que acontece se deixar passar o tempo máximo da jogada?**

Quando a jogada não é efectuada dentro do tempo pré-estabelecido, é feita uma jogada aleatória e passada a vez ao outro jogador.

**Posso movimentar na cena?**

Existe a possibilidade de mover a câmara através do arrastamento do rato. No entanto, este movimento está confinado.

**Enganei-me na peça seleccionada, como reverter?**

Para desseleccionar a peça actual, basta carregar na mesma, ou numa posição não disponível. Existem também a opção de reverter a última jogada.

**Como activar a vista de cima?**

Para activar a vista de cima, carregue na tecla ‘2’. A tecla ‘1’ volta à vista original. Existe ainda uma terceira vista, acessível através da tecla ‘3’.