

**Programa 1:** Faça uma função que recebe por parâmetro o raio de uma esfera e calcula o seu volume ( $v = 4/3 * \pi * R^3$ ).

---

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int volume(double r)
```

```
{
```

```
    double v;
```

```
    double PI = 3.14159;
```

```
    v = (4 / 3.0) * PI * pow(r,3);
```

```
    cout << v << endl;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    double raio;
```

```
    cin >> raio;
```

```
    volume(raio);
```

```
    return 0;
```

```
}
```