Caracteres e Strings

Neilor Tonin

Introdução

O mais importante: diferenciar os tipos de variáveis:

- Char;
- Vetor de char;
- String;
- Vetor de string e
- Utilização de string e char em funções (reforço)

Introdução

- Strings
 - Série de caracteres tratada como uma única unidade
 - Podem incluir letras, dígitos e caracteres especiais (*, /, \$)
 - Literal string (constante string) escrita entre aspas
 - "Hello"
 - Strings são arrays de caracteres
 - String é um apontador para o primeiro caractere
 - Valor de um string é o endereço do primeiro caractere

Variáveis tipo caracteres:

- São utilizadas quando se deseja ler, mostrar, atribuir ou utilizar apenas um caractere.
 - Exemplos:

```
char x;
x = 's';
cout << x+1 << endl;</pre>
```

Variáveis tipo caracteres:

• Segundo exemplo:

```
char x,y;
cin >> x; //s
cin >> y; //a
int z = x-y;
cout << z << endl;</pre>
```

Variáveis tipo caracteres:

• Terceiro exemplo:

```
char x,y;
for (char i='a'; i <= 'm'; i++) {
   cout << i << ' ';
}</pre>
```

```
abcdefghijklm
```

Variáveis tipo caracteres:

Quarto exemplo (comparação com char):

```
char x;
cin >> x;
if (x<='Z' && x >= 'A') {
   cout << "Maiusculo" << endl;
} else {
   cout << "Minusculo" << endl;
}</pre>
```

Exercício 1: Faça uma função que receba uma string com espaços e converta toda ela para maiúscula.

Vetor de Char

- Declarações de vetor de caracteres
 - Declare como um array de caracteres ou uma variável de tipo char *

```
char cor[] = "azul";
char *corPtr = "azul";
char linha[6] = { 'm', 'a', 'n', 'g', 'o'};
```

- Lembre-se que strings representados como arrays de caracteres terminam com '\0'
 - cor tem 5 elementos
- Pode-se ler utilizando usando gets
 - #include <cstdio>

```
• gets(linha); /// getline só pode ser usado com string
```

Vetor de Char

- Declarações de vetor de caracteres
 - Declare como um array de caracteres ou uma variável de tipo char *

```
char cor[] = "azul";
char *corPtr = "azul";
char linha[6] = { 'm', 'a', 'n', 'g', 'o'};
```

- Lembre-se que strings representados como arrays de caracteres terminam com '\0'
 - cor tem 5 elementos

Biblioteca de Manipulação de Caracteres (ctype)

Protótipo	Descrição
<pre>int isdigit(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é um dígito e falso caso contrário.
<pre>int isalpha(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é um letra e falso caso contrário.
<pre>int isalnum(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é um dígito or uma letra e falso caso contrário.
<pre>int isxdigit(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é um caractere dígito hexadecimal e falso caso contrário.
<pre>int islower(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é uma letra minúscula e falso caso contrário.
<pre>int isupper(int c)</pre>	Retorna verdadeiro se c é uma letra maiúscula; falso caso contrário.
<pre>int tolower(int c)</pre>	Se c é auma letra maiúscula, tolower retorna c como uma letra minúscula. Caso contrário, tolower retorna o argumento sem modificação.
<pre>int toupper(int c)</pre>	Se c é uma letra minúscula, toupper retorna c como uma letra maiúscula. Caso contrário, toupper retorna o argumento sem modificação.

[•] Exercício 2: Cada linha de estudantes constrói um programa para executar uma destas funções.

Vetor de Char

Variáveis tipo **VETOR** de caracteres:

- É necessário quando queremos armazenar várias letras para posterior manipulação ou acesso.
- É manipulada como se fosse um vetor de outro tipo qualquer. Exemplo:

```
char x[26];

for (int i=0; i<26; i++){
    x[i] = 'a' + i;
}

for (int i=10; i>=0; i--){
    cout << x[i] << "";
}</pre>
```

Variáveis tipo **string** são um pouco diferentes:

- Embora possamos utilizá-las como um vetor de caracteres, é um tipo específico do C++ (e não do C)
- A classe string possui várias funções membro (métodos) que podem ser utilizadas, tais como size, substr, c_str, clear, compare, etc;
- Deve-se utilizar o #include <string>
- A definição é feita da seguinte forma:
 - string x;
 - String y = "isto eh um texto";

Primeiro exemplo de string:

 Atribuir de uma string para uma char, apresentando na tela utilizando o método size():

```
string x= "um teste";
char letra;
for (int i = x.size()-1; i >= 0; i--) {
    letra = x[i];
    cout << letra << endl;
}

m
u</pre>
```

Segundo exemplo de string:

 Alguns outros problemas são resolvidos com utilização do método size. Saber as posições válidas de uma string para poder percorrê-la de forma correta é muito importante:

```
string x= "teste";
string y= "melancia";
int tam1= x.size(), tam2= y.size();
if (tam1 > tam2 ) {
   cout << x << " tem mais letras" << endl;
} else {
   cout << y << " tem mais letras" << endl;
}</pre>
```

Terceiro exemplo de string:

 Muito importante: se o método size() retorna 5, as posições válidas são de 0 até 4 [size()-1]

```
string x = "Menta";
int tam = x.size();
for (int i = 0; i < tam; i++) {
    cout << i << ": " << x[i] << endl;
}</pre>
```

Quarto exemplo de string:

 Utilizando o exemplo anterior, posso deslocar uma letra para esquerda ou direita em cada posição:

```
0: N
string x = "Menta";
int tam = x.size();
for (int i = 0; i < tam; i++) {
   cout << i << ": " << (char) (x[i] +1) << endl;
}
</pre>
```

 É necessário a conversão de cast (char) porque se não for utilizado, o compilador mostra o valor ascII dos caracteres (valor numérico) pois tinha uma soma (+)

Quinto exemplo de string:

 Utilizando o método substr() pode-se pegar uma parte qualquer de uma string.

```
012345678
string x = "Mangojata";
string y = x.substr(4,3);
cout << y << endl;

Cout << endl;

cout << 'S' + y << endl;</pre>
```

 Tanto faz somar "S" ou 'S' à string, funciona de qualquer forma.

Sexto exemplo de string:

 Método compare, muito útil para comparar lexicograficamente 2 strings

```
string nome1 = "Francisco";
string nome2 = "Franciele";
string nome3 = "Heitor";

cout << nome1.compare(nome2) << endl;
cout << nome1.compare(nome3) << endl;
cout << nome3.compare("Heitor Pedo") << endl;
cout << nome1.compare("Francisco") << endl;</pre>
```

Sétimo exemplo de string:

Métodos find (encontrar) e erase (apagar/remover).

Oitavo exemplo de string:

- Quando você precisar utilizar uma função da biblioteca sobre um vetor de char mas sua variável é uma string do c++.
- A função atoi(), por exemplo, transforma um vetor de char para um valor inteiro:

```
string valor = "12375";
int x = atoi( valor.c_str() );
cout << x/100.0 << endl;</pre>
```

 Obs: a função atoi está na biblioteca cstdlib: #include <cstdlib>

Nono exemplo de string:

Outro exemplo de uso do método c_str():

 Obs: a função strtol é do cstdlib e espera como primeiro parâmetro um vetor de caracteres.

Plano de Dieta

Por TopCoder* EUA

Timpo Limite: 1

O doutor deu a você a sua dieta, na qual cada caractere corresponde a algum alimento que você deveria comer. Você também sabe o que você tem comido no café da manha e no almoço, nos quais cada caractere corresponde a um tipo de alimento que você deveria ter comido aquele dia. Você decidiu que irá comer todo o restante de sua dieta durante o jantar, e você quer imprimi-la como uma String (ordenada em ordem alfabética). Se você trapaceou de algum modo (ou por comer muito de tipo de alimento, ou por comer algum alimento que não está no plana de dieta), você deveria imprimir a cadeia "CHEATER" (significa trapaceiro), sem as aspas.

Entrada

A entrada contém vários casos de teste. A primeira linha de entrada contém um inteiro N que indica a quantidade de casos de teste. Cada caso de teste é composto por três linhas, cada uma delas com uma string com até 26 caracteres de 'A'-'Z' ou vazia, representando respectivamente os alimentos da dieta, do café da manhã e do almoço.

Saída

Para cada caso de teste imprima uma string que representa os alimentos você deve ser consumir no jantar, ou "CHEATER" caso você tenha trapaceado na sua dieta.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
ABCD AB C	ABCDES. CHEATER
EDSMB	DEIN
MSD	
A	

Vetor de String

Vetor de string:

 Supondo que você queira guardar o nome de 5 pessoas em um vetor de strings:

```
string pessoas[3];
string A = "Neilor Tonin";
pessoas[0] = A;
pessoas[1] = "Maria Araper";
pessoas[2] = "Mangojata Mancuda";
pessoas[1] += " Seguida";

for (int i=0; i<3; i++) {
   cout << pessoas[i] << endl;
}</pre>
```

Utilização de char e string em funções

Utilização de char em funções: faça uma função que recebe dois caracteres e mostra do menor até o maior:

```
void mostra letras(char a, char b) {
   if (a>b) {
      swap(a,b);
   for (char i=a; i<=b; i++) {</pre>
      cout << i << endl;</pre>
int main () {
    char a='m', b= 'd';
                                            m
    mostra letras(a,b);
    return 0;
```

Utilização de char e string em funções

Utilização de string em funções: faça uma função que recebe duas string e diz qual é a maior (em tamanho) no programa principal:

```
string maior(string a, string b) {
                                        cachorro
   if (a.size() > b.size()) {
      return a;
   return b;
int main () {
    string a="Meu", b="cachorro";
    cout << maior(a,b);</pre>
    return 0;
```

Utilização de vetor de char em funções

Em uma função, receba um vetor letras[10] com as primeiras 10 letras do alfabeto. Desloque cada letra 2 posições para a direita e mostre o resultado no programa principal:

```
void transforma(char letras[]) {
   for (int i=0; i<7; i++) {
      letras[i] = letras[i] + 2;
                                                         \mathbf{h}
int main () {
    char letras[7]={'a','b','c','d','e','f','g'};
    transforma(letras);
    for (int i=0; i<7; i++) {
       cout << letras[i] << endl;</pre>
    return 0;
```