

Programa 6: Faça uma função que recebe um valor inteiro e verifica se o valor é positivo ou negativo. A função deve retornar um valor booleano.

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
bool type(int a)
```

```
{
```

```
    if(a >= 0)
```

```
    {
```

```
        return cout << "True" << endl;
```

```
    }
```

```
    return cout << "False" << endl;
```

```
}
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int a;
```

```
    cin >> a;
```

```
    type(a);
```

```
    return 0;
```

```
}
```