

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hUUQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

1 PABLO MANDAZ

2 2024

3 SI

4 C++.

5 UN IDENTIFICADOR ES UN NOMBRE QUE SE ASIGNA A VARIABLES, FUNCIONES, TIPOS DE DATO, ETC.

6 IDENTIFICADOR = EXPRESION.

7 UN L-VALUE ES UNA VARIABLE QUE TIENE DIRECCION EN MEMORIA Y PUEDE GUARDAR DATOS.

* int x ; x = 10 ;

* char Vec[] ; Vec[0] = 't' ;

* int *p = &x ; p = 20 ;

8 FILE

9 ARCHIVO DE TEXTO

↳ ALMACENAN DATOS EN FORMA DE CARACTERES VARIABLES.

↳ GENERALMENTE CODIFICADOS EN ASCII.

11

SENTENCIAS

→ ASIGNACIÓN
INTERNA

Ident = EXPRESIÓN ;

→ SELECCIÓN
O
CONDICIONAL

IF (EXP. LÓGICA)

{
S₁
S₂
...
S_n}
ELSE{
S₁
S₂
...
S_n

}

→ ITERATIVA

FOR (INIC I = N ; I ≤ M ; I = I + K)

{
S₁
S₂
...
S_n

}

→ WHILE (EXP. LÓGICA)

{
S₁
S₂
...
S_n

}

10

Expression \rightarrow Logical \rightarrow Son Verdaderos o Falsos
 $\rightarrow 4 > 3$

Constant \rightarrow Usa tipos de datos que
Puedan almacenar y subseleccionar
 $\rightarrow 'a', 'b'$

Literal \rightarrow Expression cualquiera. Se toma
tal cual se escribe.
 $\rightarrow 3 + 4$

12

Propositions
Relacionales \rightarrow Ident : Proposition.

Proposition
Selection \rightarrow IF (Expression) Proposition ELSE Proposition

Proposition
Iteration \rightarrow FOR (EXP ; EXP ; EXP) Proposition.

WHILE (EXP) Proposition.