

Tiago Boeing

Análise de Algoritmos

01 de abril de 2020

Foram criadas três listas contendo os elementos em ordem crescente. Com 11, 21 e 42 itens respectivamente. Foi utilizada a estratégia de busca do elemento e movê-lo para posição desejada, assim é possível uma abordagem mais dinâmica e evita-se fixar os índices no código.

LongList possui 15324799 elementos (para conseguir medir o tempo de execução, de acordo com recursos de processamento)

Seguindo o algoritmo fornecido, estamos incrementando o contador apenas no pior caso, quando o elemento analisado na posição do vetor não corresponde ao elemento buscado.

Buscar elemento e retornar na segunda posição

Sem utilizar delay

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (segs)
Lista 1	5	5	5	0.0
Lista 2	11	11	11	0.0
Lista 3	21	21	21	0.0
LongList	100000	100000	100000	0.001

Utilizando delay de 2 segundos

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (segs)
Lista 1	5	5	5	2.0
LongList	10000	10000	10000	2.008

Buscar e retornar elemento na posição mediana

Sem utilizar delay.

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (segs)
Lista 1	5	5	5	0.0
Lista 2	11	11	11	0.0
Lista 3	21	21	21	0.0
LongList	10000	10000	10000	0.01

Utilizando delay de 2 segundos

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (segs)
Lista 1	5	5	5	2.0
LongList	10000	10000	10000	2.01

Busca quando elemento não existe

Para verificar que o elemento não existe é necessário varrer todo o vetor. As iterações serão correspondentes ao tamanho do vetor (length).

Sem utilizar delay.

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (segs)
Lista 1	50	11	11	0.0
Lista 2	50	21	21	0.0
Lista 3	50	42	42	0.0
LongList	10000	15324798	15324799	0.016

Utilizando delay de 2 segundos

Lista	Elemento buscado	Iterações (else)	Iterações (while)	Tempo (secs)
Lista 1	5	11	11	2.008
LongList	10000	15324798	15324799	2.019

Os algoritmos são lineares, quanto maior a quantidade de elementos na lista, maior será a quantidade de iterações e consequentemente o tempo para execução. No caso da busca quando não encontra valores correspondentes (este é o pior caso). A quantidade de iterações será o tamanho do vetor.

Nas buscas onde há resultado a quantidade de iterações será a posição em que o elemento se encontra no array. Embora retornamos o elemento buscado na posição 2 ou mediana, temos que executar as iterações até que o elemento seja localizado, para só depois movê-lo (estratégia utilizada) no vetor em que se encontra ou adicioná-lo em um novo.