

# Hit The Workers

Arremesse itens para que seus funcionários voltem ao trabalho!



## HISTÓRIA

Uma empresa de TI investiu muito na contratação de profissionais para a área de vendas nos últimos anos, determinada em obter bons resultados neste setor. Infelizmente a marca esqueceu de profissionalizar seus programadores e melhorar a qualidade dos sistemas desenvolvidos. Com muita demanda, poucos profissionais e aumento da pressão interna é comum encontrar profissionais desmotivados e distraídos, o escritório está um caos.

## OBJETIVO

Você é um supervisor que não possui boa reputação entre os funcionários e correm boatos a seu respeito. Adote métodos incomuns e arremesse nos funcionários distraídos todos os objetos que estiverem ao seu dispor. Seu objetivo é demitir todos que procrastinam no trabalho, para isso o funcionário deve ser atingido três vezes (quando estiver sem trabalhar). O jogo acaba quando todos os distraídos são demitidos, mesmo que para isso a empresa fique vazia.



## JOGABILIDADE



**Mouse** direciona o objeto a ser arremessado. A trajetória do mesmo pode variar.

**Teclas 1, 2, 3 e 4** selecionam o objeto.



Cada funcionário possui uma barra que indica a chance de ser demitido, quando o supervisor o acerta sem trabalhar a mesma é incrementada.



O jogo termina após cinco arremessos incorretos.

**Arremesse monitor de computador, teclado, grampeador ou caneta.**

Desenvolvido por

**Leonardo May, Tiago Boeing**

Ciência da Computação / UNISUL  
Desenvolvimento de Jogos Digitais  
Tubarão, Santa Catarina - 2019/1



[bit.ly/HitWorkers](https://bit.ly/HitWorkers)