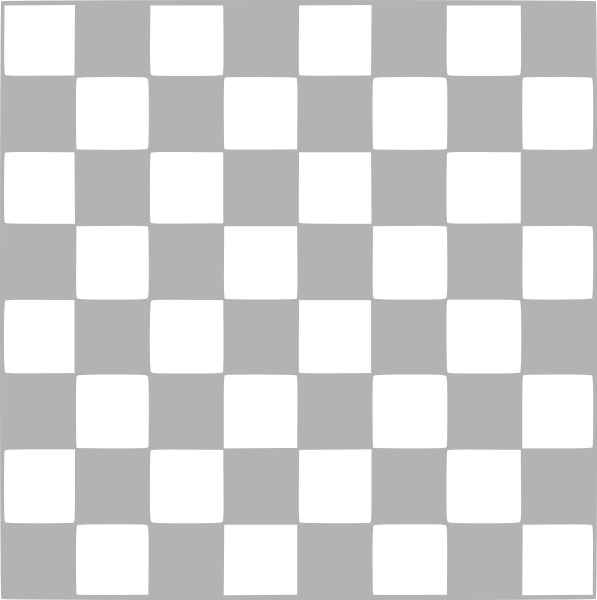
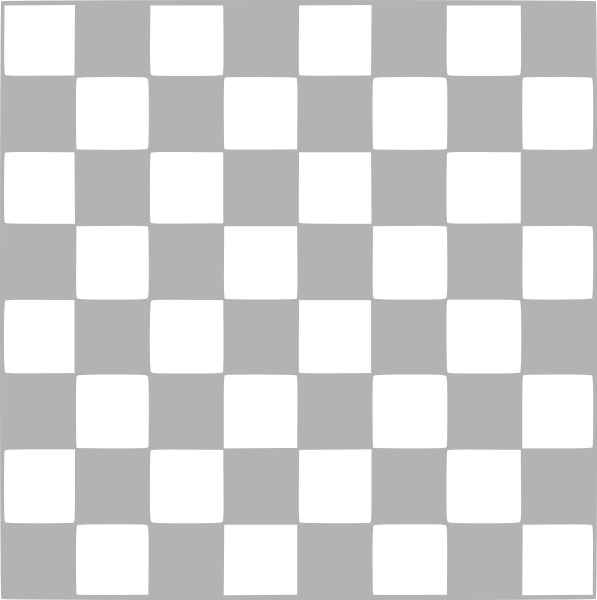
Cheversi



## User Manual

**How to get the game running**

* You must have the *exe* file, the resources folder and the *plog* application.
* This is how your files should be:
  + Your folder
    - *LAIG\_Proj3.exe*
    - *Projecto1.plog*
    - Resources
      * *(…).bmp*
* Run Projecto1.pl with *SICStus Prolog* (…)
* Run *LAIG\_Proj3.exe*
* Play!

**Main Rules**

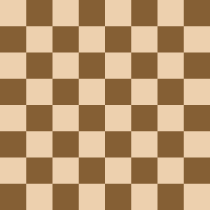
This game is a mix-up of two popular board games: Chess and Reversi. It’s played in a classic chess board (8x8) and there’s eight pieces for each player (king, queen, 2 bishops, 2 knights and 2 rooks).

You can find more info about the game and rules [here](http://brainking.com/pt/GameRules?tp=93) (Portuguese!)

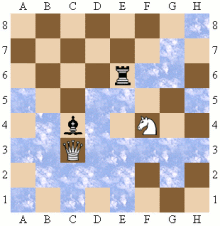
**How to interact with the software**

The interface should be easy to understand. There’s a panel in the bottom of the windows where you can customize some aspects like the camera and switch the scene.

In the graphic window you should see a chess board and some pieces in the border. To play simply click the piece you want to move and then click where you want to put it. The game is turn-based and meant to be played by two people.

**Posição inicial e Objectivo do jogo**  
  
Xadrersi joga-se num tradicional tabuleiro de Xadrez de 64 casas. Cada jogador tem 8 peças - 1 rei, 1 rainha, 2 torres, 2 bispos e 2 cavalos - e o jogo começa com o tabuleiro vazio:  
  
   
  
O objectivo do jogo é ter mais pontos que o adversário quando todas as peças forem colocadas no tabuleiro. As regras para ganhar pontos são descritas na secção seguinte.  
  
  
**Como colocar peças e ganhar pontos**  
  
As brancas começam o jogo e cada jogador coloca uma peça na sua vez em qualquer casa vazia do tabuleiro. As peças nunca se movimentam, são apenas colocadas, mas "atacam" outras casas de acordo com as regras clássicas do Xadrez - um rei ataca todas as casas adjacentes em qualquer direcção, uma torre todas as casas na horizontal e na vertical, etc. Não há cheques, por isso é legal colocar um rei numa casa atacada por uma peça inimiga, ou mesmo ao lado do rei adversário.  
Para eliminar a vantagem das pretas, há algumas regras adicionais:

* As brancas começam por colocar um Rei em qualquer casa do tabuleiro
* As pretas respondem colocando qualquer peça excepto o Rei. A peça preta TEM que tocar a peça branca horizontal, vertical ou diagonalmente. O jogo continua sempre desta forma, com as novas peças a terem que tocar sempre uma peça já colocada e nunca isoladas. O Rei preto tem que ser a última peça a ser colocada.
* Os Bispos devem ser colocados em casas de cores diferentes, como no Xadrez.
* Os jogadores podem FORÇAR a Rainha adversária a qualquer momento do jogo da seguinte forma: Se um jogador A colocar a sua Rainha no tabuleiro, o adversário B tem que jogar a sua Rainha imediatamente depois desta jogada de A. Para as pretas, a menos que a Rainha tenha sido FORÇADA antes, a 7º jogada é obrigatoriamente jogada com a Rainha (a última jogada das pretas tem que ser com o Rei, portanto a Rainha não pode ficar para depois da 7ª jogada)
* O Rei Preto termina o jogo e tem de tocar a última peça Branca colocada no tabuleiro. Isso quer também dizer que a última jogada das brancas não pode ser feita de forma a que o Rei Preto não lhe possa tocar na última jogada.

A figura seguinte mostra um jogo após várias jogadas e as casas atacadas pelas brancas surgem evidenciadas:  
  
   
  
Um jogador ganha 1 ponto por cada casa vazia atacada por uma ou mais das suas peças. Uma casa atacada por várias peças é contada uma vez por cada peça atacada em separado.  
  
  
**Como terminar o jogo**  
  
O jogo termina quando todas as 16 peças (8 brancas e 8 pretas) forem colocadas no tabuleiro. Se ambos os jogadores ficarem com o mesmo número de pontos, o jogo termina empatado.