

**DADOS DE IDENTIFICAÇÃO:**

**Disciplina:** Lógica de programação

**Carga horária total:** 100 horas

**Horário:** segunda e terça, das 14 às 17:30

**Professor:** Walisson Pereira

**Contato:** [walisson\\_pereira@uvanet.br](mailto:walisson_pereira@uvanet.br)

**OBJETIVO GERAL:**

Compreender os conceitos básicos de lógica de programação. Entender os conceitos de estrutura sequencial, estrutura de seleção e estrutura de repetição no contexto de algoritmos. Ser capaz de gerar um sistema de controle simples

**CONTEÚDO MINISTRADOS:**

1. Noções de lógica, variáveis e tipos de dados.
2. Estruturas de controle (seleção e laços)
3. Agrupamento de dados homogêneos (arrays)
4. Agrupamento de dados heterogêneos (registros)
5. Programação modular
6. Ponteiros
7. Manipulação de arquivos.

**METODOLOGIA:**

1. Aulas expositivas;
2. Provas e atividades (listas de exercícios).

**AVALIAÇÃO:**

1. Duas provas (nota AP1 e AP2)
2. Listas de exercícios (nota AP3)

**CRONOGRAMA:**

- **Semana 1 a 3:** Noções de lógica, variáveis e tipos de dados.
- **Semana 4 a 6:** Estruturas de controle.
- **Semana 7:** Avaliação.
- **Semana 8 e 9:** Agrupamento de dados homogêneos (Arrays).
- **Semana 10:** Programação modular.
- **Semana 11:** Agrupamento de dados heterogêneos (Registros) e ponteiros.
- **Semana 12 e 13:** Manipulação de arquivos.
- **Semana 14:** Avaliação.
- **Semana 15:** Avaliação final.

**BIBLIOGRAFIA:**

ASCENCIO, A. F. G.; CAMPOS, E. A. V. de. **Fundamentos da Programação de Computadores: Algoritmos, Pascal e C/C++**. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2021.

VAREJÃO, F. M.; **Introdução à programação.** 1 ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2015.

BACKES, A. **Linguagem C: completa e descomplicada.** Rio de Janeiro: Elsevier, 2013.