REVISÃO DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Nome := '':	Nota :-	
	$Nota := \underline{\hspace{1cm}}$,

1) - (Bodega) A bodega do seu Zé é o mercadinho mais famoso do bairro. Joãozinho começou a trabalhar na bodega e percebeu que o controle de venda ainda era feito em um caderno. Para modernizar a bodega, Joãozinho solicita sua ajuda para desenvolver um sistema para administrar o estabelecimento.

O sistema deve cadastrar os produtos à venda na bodega com informações como nome do produto, quantidade em estoque e o preço praticado. O sistema deve ter as seguintes funcionalidades:

- 1 Cadastrar um novo produto -> o usuário informa o nome do produto, a quantidade em estoque inicial e o preço que será praticado. Não aceite que um produto que já possua cadastro, seja cadastrado novamente. Se necessário, retorne uma mensagem indicando a razão do erro.
- 2 Vender um produto -> o usuário informa o nome do produto e a quantidade vendida. Dê baixa no estoque e escreva na tela o valor total da venda. Não aceite a saída de produtos inexistentes e nem quantidades inválidas. Se necessário, retorne uma mensagem indicando a razão do erro.
- 3 Abastecer o estoque de um produto -> o usuário informa o nome do produto e a quantidade a ser adicionada ao estoque. Não aceite que um produto que não tenha sido cadastrado tenha seu estoque abastecido. Se necessário, retorne uma mensagem indicando a razão do erro.
- 4 Atualizar preço de um produto -> o usuário informa o nome do produto e o novo preço a ser praticado. Não aceite que um produto que não tenha sido cadastrado tenha seu preço alterado. Se necessário, retorne uma mensagem indicando a razão do erro.
- 5 Listar produtos a comprar -> o sistema gera uma lista com todos os produtos que possuam menos de 10 unidades no estoque e informa quantas unidades devem ser compradas para o estoque de um produto voltar a ter 10 unidades.

Considerações:

- 1. Considere que o arquivo 'bodega.bin' já foi criado, ou crie um arquivo 'bodega.bin' vazio e anexe ao seu código.
- 2. É garantido que não existe produtos com nomes iguais e que o usuário nunca digitará um número negativo.
- 3. O uso de um arquivo é obrigatório. Você pode usar funções, criar uma biblioteca, implementar um único programa com todas as funcionalidades ou implementar cada funcionalidade com um programa separado. Você pode incluir mais campos no registro, caso ache necessário.