

**Questão 1.**

3 P.

1P Crie um programa em C para gerar senhas aleatórias de 8 caracteres (pelo menos o alfabeto minúsculo).

1P As senhas devem apresentar números e letras maiúsculas e minúsculas. Por exemplo: eEjrK4z9.

1P Sempre que o programa for executado ele deve gerar uma senha diferente para o usuário.

**Questão 2.**

3 P.

Crie uma função `int ordenado(int v[], int t)` em C. A função recebe como parâmetros um vetor `v` de números inteiros e o seu tamanho `t`. A função deverá:

1P Retornar -1 se o vetor `v` está em ordem crescente.

1P Retornar 0 se o vetor `v` não está ordenado.

1P Retornar 1 se o vetor `v` está em ordem decrescente.

**Questão 3.**

4 P.

A companhia de ônibus *Deus te Leve* precisa de um programa de venda de passagens. O programa deve salvar as informações de até 44 passageiros: *número da poltrona* e *nome*. Crie um programa em C que realize a venda de passagens através do console seguindo os requisitos pedidos pela empresa *Deus te Leve*. Para facilitar, o programa apenas realiza duas ações: mostra as poltronas e realiza vendas.

1P O programa deve iniciar mostrando as poltronas disponíveis do único ônibus da empresa, a visualização deve se parecer com a figura abaixo e seguir a mesma ordem das poltronas (sugestão: use uma matriz para representar o ônibus).



- 1P Para vender uma passagem peça ao usuário o número da poltrona, se for um número válido (de 1 a 44) peça o nome do passageiro (guarde os nomes dos passageiros em um vetor, basta apenas o primeiro nome). Para mostrar que a venda foi realizada mostre o ônibus com essa poltrona indisponível.



- 1P Para realizar uma venda verifique se a poltrona está disponível ou se ela já foi vendida, caso ela tenha sido vendida apresente a mensagem:

Poltrona indisponível.

- 1P Caso o usuário digite um número de poltrona inválido (fora do intervalo 1–44) mostre a lista de passageiros do ônibus e encerre o programa. Exemplo:

Poltrona	Passageiro
1	John
2	-
3	Pedro
4	-
5	Paulo
	:
44	Maria