



---

**UNIVERSIDADE ESTADUAL VALE DO ACARAÚ - UVA**  
**Centro de Ciências Exatas e Tecnologia - CCET**  
**Bacharelado em Ciências da Computação**  
**Disciplina: Laboratório de Programação**

**Fluxo: 2016.1**  
**Carga Horária: 60h**

---

**EMENTA**

Visão geral da linguagem C. Expressões. Estruturas de controle. Matrizes e strings. Tipos definidos pelo usuário. Ponteiros. Funções e passagem de parâmetros. Arquivos.

**CONTEÚDO PROGRAMÁTICO**

**UNIDADE I - Introdução a Linguagem C**

- Origens/Histórico.
- Principais características.
- Forma geral de um programa em C.

**UNIDADE II - Expressões em C**

- Tipos de dados básicos.
- Modificadores dos tipos de dados.
- Variáveis e constantes.
- Operadores e expressões.

**UNIDADE III - Estruturas de Controle**

- Estruturas de seleção.
- Estruturas de iteração (repetição).
- Comandos de desvio.

**UNIDADE IV - Coleções (ARRAYS)**

- Arrays unidimensionais (Vetores e Strings).
- Arrays multidimensionais (Matrizes).

**UNIDADE V - Tipos Definidos pelo Usuário**

- Estruturas (structs).
- Enumerações e Uniões.

**UNIDADE VI - Ponteiros e Funções**

- Ponteiros (variáveis e operadores).
- Forma geral de uma função.
- Regras de escopo para funções.
- Argumentos de funções (passagem de parâmetros).



## UNIDADE VII - Arquivos

- Arquivos de texto.
- Arquivos binários.

## BIBLIOGRAFIA

### Básica:

1. KERNIGHAN, B. W.; RITCHIE, D. M. *C: A linguagem de Programação Padrão ANSI*. Campus, 1989. 304 p.
2. FEOFILOFF, P. *Algoritmos em Linguagem C*. São Paulo: Campus/Elsevier, 2008.

### Complementar:

1. SCHILDT, H. *C Completo e Total*. São Paulo: Makron Books do Brasil, 1996.