

Reflecting Human values in the Digital Age

MC750 - Construção de Interfaces Homem-Computador

Tiago Chedraoui Silva

RA:082941

Universidade Estadual de Campinas

14 de março de 2011

The end of interface stability

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas →
Eficiência e ganho tempo

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral

-  → 

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral

- 
- “Digital footprint”

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral



- “Digital footprint”

The growth of creative engagement

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral



- “Digital footprint”

The growth of creative engagement

- Mecanização e automatização de tarefas

The end of interface stability

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

The growth of techno-dependency

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

The growth in hyperconnectivity

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

The end of the ephemeral



- “Digital footprint”

The growth of creative engagement

- Mecanização e automatização de tarefas
- Novas ferramentas → Criatividade



- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Estudar - Coleata de informações

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Estudar - Coleata de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Estudar - Coleata de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Estudar - Coleata de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos
- Avaliar - Avaliação do protótipo pelo público alvo

- Questões levantadas pelas transformações → Aproximação mais amplo

ciclo iterativo

- Estudar - Coleata de informações
 - Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
 - Desenvolver - Protótipos
 - Avaliar - Avaliação do protótipo pelo público alvo
-
- Pré-estágio - Entender