

Design Principles for Visual Communication

MC750 - Construção de Interfaces Homem-Computador

Tiago Chedraoui Silva
RA:082941

Universidade Estadual de Campinas

18 de maio de 2011

Outline

1 Introdução

Introdução

- Atualmente, protocolos web perderam campo para web design devido à uma preocupação menos técnica e mais efetiva.
- A web provocou mudanças no ensino, na indústria, na política.
- Há mais documentos web que pessoas no mundo.
- Ferramentas facilitam criação de sistemas distribuídos e a utilização de algoritmos distribuídos. Ex: Hadoop
- Computação social engloba vários aspectos da interação humana na web (Ex: redes sociais)

Introdução

- Atualmente, protocolos web perderam campo para web design devido à uma preocupação menos técnica e mais efetiva.
- A web provocou mudanças no ensino, na indústria, na política.
- Há mais documentos web que pessoas no mundo.
- Ferramentas facilitam criação de sistemas distribuídos e a utilização de algoritmos distribuídos. Ex: Hadoop
- Computação social engloba vários aspectos da interação humana na web (Ex: redes sociais)

Web

Introdução

- Atualmente, protocolos web perderam campo para web design devido à uma preocupação menos técnica e mais efetiva.
- A web provocou mudanças no ensino, na indústria, na política.
- Há mais documentos web que pessoas no mundo.
- Ferramentas facilitam criação de sistemas distribuídos e a utilização de algoritmos distribuídos. Ex: Hadoop
- Computação social engloba vários aspectos da interação humana na web (Ex: redes sociais)

Web

- Para CS é um meio de comunicação, um veículo de difusão de conteúdo.

Introdução

- Atualmente, protocolos web perderam campo para web design devido à uma preocupação menos técnica e mais efetiva.
- A web provocou mudanças no ensino, na indústria, na política.
- Há mais documentos web que pessoas no mundo.
- Ferramentas facilitam criação de sistemas distribuídos e a utilização de algoritmos distribuídos. Ex: Hadoop
- Computação social engloba vários aspectos da interação humana na web (Ex: redes sociais)

Web

- Para CS é um meio de comunicação, um veículo de difusão de conteúdo.
- Para os novos cursos: é um mecanismo de conteúdo dinâmico que suporta interação social entre vários usuários.

- A web precisa ser entendida e estudada como um fenômeno, mas também como algo a ser desenvolvido para um crescimento futuro e futuras capacidades.

- A web precisa ser entendida e estudada como um fenômeno, mas também como algo a ser desenvolvido para um crescimento futuro e futuras capacidades.

Web

- A web precisa ser entendida e estudada como um fenômeno, mas também como algo a ser desenvolvido para um crescimento futuro e futuras capacidades.

Web

- Micro escala: Web é uma infra estrutura de linguagens artificiais e protocolos.

- A web precisa ser entendida e estudada como um fenômeno, mas também como algo a ser desenvolvido para um crescimento futuro e futuras capacidades.

Web

- Micro escala: Web é uma infra estrutura de linguagens artificiais e protocolos.
 - Macro escala: A interação dos seres humanos como criar, conectar e consumir informação.
-
- A web não foi desenvolvida utilizando um ciclo de desenvolvimento tradicional(especificar, projetar, desenvolver) visto em engenharia de software.

Conclusão

- A web, diferentemente de outros sistemas estudados, possui uma taxa de mudanças muito alta.
- O futuro da sociedade humana está ligado ao futuro da web.
- Deve-se entender as complexas dinâmicas interdisciplinares que guiam o desenvolvimento da web.
- É necessário novas metodologias para recolher evidências e encontrar maneiras de antecipar como o comportamento humano afetará o desenvolvimento do sistema.