

Reflecting Human values in the Digital Age

MC750 - Construção de Interfaces Homem-Computador

Tiago Chedraoui Silva
RA:082941

Universidade Estadual de Campinas

16 de março de 2011

Outline

1 Introdução

- As cinco transformações
- Questões levantadas pelas transformações
- Uma nova abordagem para o HCI

O fim da estabilidade da interface

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas →
Eficiência e ganho tempo

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

- 

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

- 
- “Digital footprint”

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

- 
- “Digital footprint”

O crescimento da participação criativa

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

- 
- “Digital footprint”

O crescimento da participação criativa

- Mecanização e automatização de tarefas

O fim da estabilidade da interface

- Os computadores são cada vez mais parte do nosso ambiente
- Local da interação humano-computador é desconhecido

O crescimento da dependência tecnológica

- Dependência computacional
- Sistemas distribuídos

O crescimento da hiperconectividade

- Novas ferramentas → Eficiência e ganho tempo
- Presença digital → Consumo de tempo

O fim do efêmero

- 
- “Digital footprint”

O crescimento da participação criativa

- Mecanização e automatização de tarefas
- Novas ferramentas → Criatividade

- 1 Quais técnicas de interação são apropriadas para dispositivos que estão em se não á uma interface explícita?

- 1 Quais técnicas de interação são apropriadas para dispositivos que estão em se não á uma interface explícita?
- 2 Como um computador pode ser projetado para ajudar as pessoas a lidar quando dispositivos são perdidos, falham, ou quando há uma falha na infraestutura

- 1 Quais técnicas de interação são apropriadas para dispositivos que estão em se não á uma interface explicita?
- 2 Como um computador pode ser projetado para ajudar as pessoas a lidar quando dispositivos são perdidos, falham, ou quando há uma falha na infraestutura
- 3 Como podemos equilibrar a captura de informação a a necessidade de privacidade?

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos
- Avaliar - Avaliação do protótipo pelo público alvo

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos
- Avaliar - Avaliação do protótipo pelo público alvo

ciclo iterativo

- Questões levantadas pelas transformações → HCI deve ter abordagem mais ampla

ciclo iterativo

- Estudar - Coleta de informações
- Projetar - Porque, o que e como projetar algo melhor
- Desenvolver - Protótipos
- Avaliar - Avaliação do protótipo pelo público alvo

ciclo iterativo

- Pré-estágio - Compreender