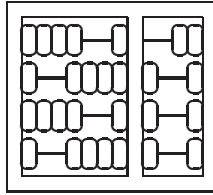


UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO



SERVIDOR DE AGENDA BASEADO EM SOCKET TCP

Relatório do primeiro laboratório de MC823

Aluno: Marcelo Keith Matsumoto **RA:** 085937
Aluno: Tiago Chedraoui Silva **RA:** 082941

Resumo

Sumário

1	Introdução	1
2	Servidor de agenda	1
3	Ambiente de implementação	1
4	Tempos de comunicação	1
5	Conclusão	1

1 Introdução

Este laboratório tem o objetivo de medir o tempo total e de comunicação de uma conexão TCP entre um cliente e um servidor.

2 Servidor de agenda

O sistema implementado se baseia numa comunicação cliente-servidor. O cliente possui todas as informações da agenda, assim como a estrutura dos menus. O cliente escolhe alguma opção do menu e insere as informações de um compromisso, como nome, dia, hora e minuto.

3 Ambiente de implementação

4 Tempos de comunicação

5 Conclusão

Referências

- [1] Brian "Beej" Jorgensen. Hall. Beej's Guide to Network Programming - Using Internet Sockets . Disponível em <http://beej.us/guide/bgnet/>, [Último acesso: 07/04/2011].