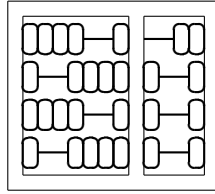


**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS**

**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**



**SERVIDOR DE AGENDA BASEADO EM SOCKET UDP**

*Relatório do segundo laboratório de MC823*

**Aluno:** Marcelo Keith Matsumoto    **RA:** 085937

**Aluno:** Tiago Chedraoui Silva    **RA:** 082941

### **Resumo**

The Java Remote Method Invocation (RMI) system allows an object running in one Java virtual machine to invoke methods on an object running in another Java virtual machine. RMI provides for remote communication between programs written in the Java programming language.

# Sumário

<b>1</b>	<b>Objetivo</b>	<b>2</b>
1.1	Teoria . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Servidor de agenda</b>	<b>2</b>
2.1	Menu inicial . . . . .	3
2.1.1	Login . . . . .	3
2.1.2	Novo usuário . . . . .	3
2.2	Menu usuário . . . . .	3
2.2.1	Inserção de compromisso . . . . .	4
2.2.2	Remoção de compromisso . . . . .	4
2.2.3	Pesquisas . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Ambiente de implementação</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Tempos de comunicação e total</b>	<b>4</b>
4.1	Comparação de tecnologias . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Conclusão</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Anexo</b>	<b>8</b>

# 1 Objetivo

O objetivoterceiro projeto de laboratório de teleprocessamento e redes é comparar duas implementações distintas do modelo cliente-servidor: Java RMI (Remote Method Invocation) e socket TCP. É de suma importância que utilizando a tecnologia Java RMI, cria-se uma agenda, para possibilitar uma comparação com a mesma agenda em socket TCP, criada anteriormente no projeto 1.

## 1.1 Teoria

Java RMI é uma das abordagens da tecnologia Java, construída para prover as funcionalidade de uma plataforma de objetos distribuídos e com sua API (Application Programming Interface) especificada pelo pacote java.rmi e seus subpacotes. A arquitetura RMI viabiliza a interação de um objeto ativo em uma máquina virtual Java com objetos de outras máquinas virtuais Java.

Aplicações que utilizam objetos distribuídos precisam das realizar as seguintes ações:

**Localização de objetos remotos** aplicações podem usar vários métodos para obter referências a objetos remotos. Ex: utilizar RMI registry

**Comunicação com objetos remotos** Detalhes da comunicação entre objeto remotos são gerenciados pelo RMI, ou seja para o programador chamadas remotas são similares a chamadas de métodos.

**Carregamento de definições de classes para objetos móveis** RMI prove mecanismos para carregar a definição de classes para um objeto assim como para transmitir seus dados

Para o desenvolvimento de uma aplicação cliente-servidor em Java RMI, são necessários um cliente e um para o servidor e a execução do serviço de registro de RMI (RMI registry)(Ver figura figura 1). Um servidor, em geral, instancia objetos remotos, referencia estes objetos e liga-os em uma determinada porta através de um bind, aguardando nesta porta os clientes invocarem os métodos destes objetos. Um cliente, em geral, referencia remotamente um ou mais objetos remotos de um servidor, e invoca os métodos destes objetos. Os mecanismos pelos quais o cliente e o servidor se comunicam e trocam dados são fornecidos pelo Java RMI. O serviço de registro de RMI é uma implementação de um serviço de nomes para RMI, no qual cada serviço disponibilizado na plataforma é registrado através de um nome de serviço, ou seja, uma string única para cada objeto o qual implementa serviços em RMI.

## 2 Servidor de agenda

Para criar uma aplicação distribuída usando a tecnologia RMI deve-se projetar e implementar as componentes da aplicação. Primeiro define as interfaces,depois, baseado nas interfaces, implementa-se os objetos e posteriormente o cliente.

O sistema implementado, uma agenda distribuída, se baseia numa comunicação cliente-servidor. Nele o servidor possui todas as informações da agenda que estão armazenadas em um banco de dados, assim como as opções de interações com os dados que são apresentadas aos clientes em formas de um menu. O cliente só escolhe alguma opção de interação com os dados de acordo com menu.

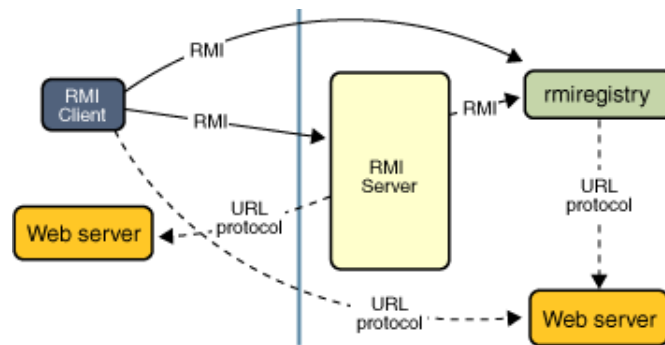


Figura 1: Aplicação distribuída RMI que usa o RMI registry para obter a referência para um objeto remoto.

## 2.1 Menu inicial

No menu inicial pode-se:

- Logar
- Criar novo usuário
- Sair

### 2.1.1 Login

O servidor pede ao usuário o nome de usuário, caso o nome estiver no banco de dados ele pede uma senha que é comparada ao valor do banco de dados, se o usuário não existir é avisado sobre a inexistência, se a senha não conferir é avisado que a senha não confere, caso contrário o usuário consegue logar no sistema, e o servidor recupera sua agenda (cada usuário possui sua agenda).

### 2.1.2 Novo usuário

O servidor pede um nome de usuário, o servidor verifica se o nome já não existe, se não existir pede a senha e armazena o usuário no sistema, assim como cria uma agenda vazia para o mesmo.

## 2.2 Menu usuário

Dentre as possibilidades de interações para um usuário logado tem-se:

- Inserção de um compromisso que possui um nome, dia, hora, e minuto.
- Remoção de um compromisso através de seu nome
- Pesquisa de compromisso por dia
- Pesquisa de compromisso por dia e hora
- Ver todos os compromisso de mês de abril

### 2.2.1 Inserção de compromisso

O usuário deve fornecer o nome do compromisso, o dia, a hora e o minutos em que ele ocorrerá. Caso o compromisso seja possível de ser alocado o servidor avisa com um “OK”, se não for possível também é avisado de tal impossibilidade. Um compromisso é inserido ordenado na agenda se não existir um compromisso com mesmo horário.

### 2.2.2 Remoção de compromisso

O usuário deve fornecer o nome do compromisso que deve ser removido. Caso o compromisso seja encontrado ele é removido, caso contrário é dito que tal compromisso não existe. Se existirem dois compromissos de mesmo nome, o primeiro é removido. Logo é esperado que compromissos possuam nomes diferentes.

### 2.2.3 Pesquisas

O servidor faz um requerimento interativo, ou seja, se for selecionado a pesquisa por dia e hora, o servidor pergunta primeiramente o dia e depois a hora. Logo, é uma pesquisa em etapas no qual o servidor interage com nosso usuário.

## 3 Ambiente de implementação

O sistema de agenda foi implementado e executado nos seguintes sistemas operacionais :

- FC14 - Fedora Laughlin Linux 2.6.35.11
- Mac OS X 10.6.7

O sistema de agenda foi implementado na linguagem Java, utilizando a tecnologia RMI. Para o armazenamento dos dados, utilizou-se arquivos. Cada usuário possui um arquivo, a sua agenda, no qual armazena-se o nome do compromisso, o dia, a hora e o minuto do mesmo. O sistema lê a agenda a cada função chamada o servidor atualiza as informações dos arquivos.

O nosso sistema, além disso, apresenta transparência ao usuário. Os tipos de transparência a serem destacados são:

**Acesso:** Esconde as diferenças nas representações de dados e na invocação de funções ou métodos para facilitar a comunicação entre objetos da rede.

**Localização:** Esconde o local em que o objeto se encontra.

**Concorrência:** Esconde como as atividades são coordenadas entre os objetos para obter consistência em um nível mais alto.

## 4 Tempos de comunicação e total

Aplicamos o cálculo de tempo ao programa principal de forma a obtermos o tempo total, tempo de comunicação e os tempos da execução de cada função. Para o tempo total, no cliente pega-se o tempo antes da chamada da função do servidor e após o retorno dessa função.

Para o tempo de comunicação, pega-se o tempo total e subtrai-se o tempo de processamento do servidor, que é depois da chamada da função e antes do retorno da função. Para o tempo total das funções obteve-se o tempo de inserir um compromisso, remover o compromisso, ver a agenda do mês, ver a agenda de um dia, ver a agenda de uma hora. Os dados e os testes estão exemplificados nas tabelas seguintes:

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	3.902 ms	Max	3.385 ms
Min	2.933 ms	Min	2.592 ms
Média	3.318 ms	Média	2.870 ms
Desvio	0.145 ms	Desvio	0.105 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela I: Inserir compromisso

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	15.788 ms	Max	3.370 ms
Min	11.238 ms	Min	2.551 ms
Média	12.063 ms	Média	2.878 ms
Desvio	0.171 ms	Desvio	0.052 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela II: Remover compromissos

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	11.722 ms	Max	10.886 ms
Min	2.109 ms	Min	1.429 ms
Média	3.989 ms	Média	3.158 ms
Desvio	0.197 ms	Desvio	0.190 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela III: Ver compromissos de um dia e hora

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	12.891 ms	Max	12.300 ms
Min	2.503 ms	Min	1.819 ms
Média	5.144 ms	Média	4.366 ms
Desvio	1.440 ms	Desvio	1.445 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela IV: Ver compromissos de um dia

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	10.903 ms	Max	10.231 ms
Min	2.121 ms	Min	1.460 ms
Média	4.523 ms	Média	3.743 ms
Desvio	0.191 ms	Desvio	0.179 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela V: Ver compromissos do mês

## 4.1 Comparação de tecnologias

O RMI utiliza o protocolo TCP, que uma das suas características é a transferência garantida, assim não foi necessário uma análise de erros na entrega dos pacotes. O que possibilitou uma diminuição do código se comparado a utilização do protocolo UDP em C.

Ao utilizar a tecnologia RMI conseguiu-se uma grande abstração em relação a comunicação entre cliente e servidor, já que após estabelecida a comunicação o servidor é chamado através de funções como se não fossem distribuídas. Da mesma maneira os arquivos são vistos como se fossem locais, o que é uma característica de transparência de localização, um dos objetivos de um sistema distribuído.

## 5 Conclusão

Utilizar a tecnologia Java RMI facilitou o desenvolvimento de aplicações distribuídas, no qual existe a interação entre um cliente e um servidor, devido a inclusão da implementação do protocolo TCP. Além disso, Java proporciona a funcionalidade garbage collector que nos exime de se preocupar com a limpeza de memória, diferentemente do que ocorreu desenvolvendo a agenda na linguagem C.

Por outro lado, existe a necessidade de uma largura de banda consideravelmente maior em relação ao Socket TCP. Entretanto, como a tecnologia Java RMI tem como objetivo fornecer uma transparência de localização e não a eficiência no transporte de dados, o que permitindo um maior nível de abstração e de transparência, auxiliando o programador; a utilização de Java RMI tem uma relação custo-benefício muito boa.

Apesar dos benefícios, escrever código em Java requer um maior conhecimento de orientação a objetos, e o seu desempenho é pior se comparado à linguagem C.

## Referências

- [1] Tanenbaum, Andrew S. e Maarten Van Steen Distributed Systems: Principles and Paradigms. Prentice Hall.
- [2] Brian "Beej Jorgensen"Hall Beej's Guide to Network Programming - Using Internet Sockets . Disponível em <http://beej.us/guide/bgnet/>, [Último acesso: 07/04/2011].
- [3] Tutorial RMI Oracle. Disponível em <http://download.oracle.com/javase/tutorial/rmi/index.html>, [Último acesso: 12/05/2011].
- [4] J. Kurose e K. Ross. *Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet*. Pearson Addison Wesley, 3 ed., 2005.



## 6 Anexo

Listing 1: Servidor

```
1 package client;
2 import java.rmi.registry.Registry;
3 import java.rmi.registry.LocateRegistry;
4 import java.rmi.RemoteException;
5 import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
6 import java.io.File;
7 import java.io.FileWriter;
8 import java.io.PrintWriter;
9 import java.io.FileReader;
10 import java.io.RandomAccessFile;
11
12 public class Server implements MC823Server{
13
14     private Opr op = new Opr();
15
16     public Server() {}
17
18     /**
19      * @param args
20      */
21     public static void main(String[] args) {
22
23         try {
24             Server obj = new Server();
25             MC823Server stub = (MC823Server) UnicastRemoteObject.exportObject(obj, 0);
26
27             // Bind the remote object's stub in the registry
28             Registry registry = LocateRegistry.getRegistry();
29             registry.bind("MC823Server", stub);
30
31             System.err.println("Server ready");
32         } catch (Exception e) {
33             System.err.println("Server exception: " + e.toString());
34             e.printStackTrace();
35         }
36
37     }
38
39     public boolean marcarCompromisso(Opr op) throws RemoteException{
40
41         RandomAccessFile f;
42
43         try {
44             //Verifica a existencia da agenda
45             f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat", "rw");
46
47             /*Vou ate o final do arquivo*/
48             f.seek(f.length());
49             /*Insere nome compromisso*/
50             f.writeBytes(op.getString());
51             f.writeBytes("\n");
52             /*Insere dia compromisso*/
```

```

53     f.writeBytes(Integer.toString(op.getDia()));
54     f.writeBytes("\n");
55     /*Insero hora compromisso*/
56     f.writeBytes(Integer.toString(op.getHora()));
57     f.writeBytes("\n");
58     /*Insero minuto compromisso*/
59     f.writeBytes(Integer.toString(op.getMinuto()));
60     f.writeBytes("\n");
61
62     f.close();
63
64     return true;
65
66 } catch (Exception e) {
67     System.err.println("File exception: " + e.toString());
68     return false;
69 }
70
71 }
72
73 public boolean IsUsr(Opr op) throws RemoteException{
74 try{
75
76     RandomAccessFile f = new RandomAccessFile("users.dat", "r");
77     String usr,psw;
78     while((usr = f.readLine())!= null){
79 psw = f.readLine();
80 /*verifico usuario*/
81 if(usr.equals(op.getLogin())){
82     /*verifico senha do usuario*/
83     System.out.println("Encontrei:\n");
84     System.out.println(op.getPassword());
85     if(psw.equals(op.getPassword()))
86     return true;
87 }
88 System.out.println(usr);
89 System.out.println(psw);
90 }
91
92 } catch (Exception e) {
93     System.err.println("File exception: " + e.toString());
94     return false;
95 }
96
97 return false;
98 }
99
100 public boolean NewUsr(Opr op) throws RemoteException{
101 RandomAccessFile f;
102
103 try{
104
105     f = new RandomAccessFile("users.dat", "rw");
106     String usr,psw;
107
108     /*Vou ate o final do arquivo*/

```

```

109     f.seek(f.length());
110     f.writeBytes(op.getLogin());
111     f.writeBytes("\n");
112     f.writeBytes(op.getPassword());
113     f.writeBytes("\n");
114     f.close();
115
116     /*Devo criar agenda para o usuario*/
117     File file = new File(op.getLogin()+".dat");
118     f = new RandomAccessFile(op.getLogin()+".dat", "rw");
119     f.close();
120
121 } catch (Exception e) {
122     System.err.println("File exception: " + e.toString());
123     return false;
124 }
125
126 return true;
127 }
128
129 public boolean desmarcarCompromisso(Opr op) throws RemoteException{
130
131     RandomAccessFile f; /*Arquivo*/
132     boolean found = false;
133
134     /*Lista de compromissos nao apagados*/
135     StringBuffer sb = new StringBuffer();
136
137     try {
138         f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat", "rw");
139
140         /*Procura compromisso pelo nome*/
141         String name, dia, hora, minuto;
142         while((name = f.readLine()) != null){
143             /*Ignoro dia hora minuto*/
144             dia = f.readLine();
145             hora = f.readLine();
146             minuto = f.readLine();
147
148             System.out.println("\nEstou procurando por:"+op.getString());
149
150             /*verifico se nome procurado nao e o a ser apagado*/
151             if(!(name.equals(op.getString()))){
152                 System.out.println("\nNao eh");
153
154                 /*Vou manter compromisso na agenda*/
155                 sb.append(name+"\n");
156                 sb.append(dia+"\n"+hora+"\n"+minuto+"\n");
157
158                 /*TO BE DONE*/
159                 found = true;
160             }
161         }
162
163         f.close();
164         /*se achei tarefa reescrevo na agenda*/

```

```

165     if(found){
166         op.setString(sb.toString());
167
168         File trash = new File(op.getLogin() + ".dat");
169         trash.delete();
170         f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat","rw");
171         f.writeBytes(op.getString());
172         f.close();
173
174     }
175
176     return found;
177
178 } catch (Exception e) {
179     System.err.println("File exception: " + e.toString());
180
181     return found;
182 }
183
184
185 public String obterCompromissoHora(Opr op) throws RemoteException{
186
187     /*Lista de compromissos*/
188     StringBuffer sb = new StringBuffer();
189     op.setString("Nenhum compromisso nesse dia e horario");
190
191     try {
192         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat","rw");
193
194         /*Procura compromisso pelo nome*/
195         String name,dia,hora,minuto;
196         while((name = f.readLine())!= null){
197             /*Ignoro dia hora minuto*/
198             dia = f.readLine();
199             hora = f.readLine();
200             minuto = f.readLine();
201
202             /*verifico se nome procurado e o mesmo*/
203             if(dia.equals(Integer.toString(op.getDia()))){
204                 if(hora.equals(Integer.toString(op.getHora()))){
205
206                     /*Preciso retornar lista de compromissos*/
207                     sb.append("-----\nNome:"+name);
208                     sb.append("\nDia: "+dia+"\nHora: "+hora+"\nMinuto: "+minuto + "\n");
209
210                     op.setString(sb.toString());
211
212                 }
213             }
214
215             f.close();
216
217             return op.getString();
218
219         } catch (Exception e) {
220             System.err.println("File exception: " + e.toString());

```

```

221
222     //retorna a string com o erro
223     return "File exception: " + e.toString();
224 }
225
226 }
227
228 public String obterCompromissoDia(Opr op) throws RemoteException{
229
230     /*Lista de compromissos*/
231     StringBuffer sb = new StringBuffer();
232     op.setString("Nenhum Compromisso nesse dia");
233
234     try {
235         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat", "rw");
236
237         /*Procura compromisso pelo nome*/
238         String name, dia, hora, minuto;
239         while((name = f.readLine()) != null){
240             /*Ignoro dia hora minuto*/
241             dia = f.readLine();
242             hora = f.readLine();
243             minuto = f.readLine();
244
245             /*verifico se nome procurado e o mesmo*/
246             if(dia.equals(Integer.toString(op.getDia()))){
247
248                 /*Preciso retornar lista de compromissos*/
249                 sb.append("-----\nNome:" + name);
250                 sb.append("\nDia: " + dia + "\nHora: " + hora + "\nMinuto: " + minuto + "\n");
251
252                 op.setString(sb.toString());
253             }
254         }
255         f.close();
256
257         return op.getString();
258     } catch (Exception e) {
259         System.err.println("File exception: " + e.toString());
260
261         //retorna a string com o erro
262         return "File exception: " + e.toString();
263     }
264 }
265
266 }
267
268 public String obterCompromissoMes(Opr op) throws RemoteException{
269
270     /*Lista de compromissos*/
271     StringBuffer sb = new StringBuffer();
272     op.setString("Nenhum Compromisso no mes");
273
274     try {
275         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat", "rw");
276

```

```

277      /*Procura compromisso pelo nome*/
278      String name,dia,hora,minuto;
279      while((name = f.readLine()) != null){
280      /*Ignoro dia hora minuto*/
281      dia = f.readLine();
282      hora = f.readLine();
283      minuto = f.readLine();
284
285      /*Preciso retornar lista de compromissos*/
286      sb.append("-----\nNome:"+name);
287      sb.append("\nDia: "+dia+"\nHora: "+hora+"\nMinuto: "+minuto + "\n");
288
289      op.setString(sb.toString());
290
291      }
292      f.close();
293
294      return op.getString();
295
296  } catch (Exception e) {
297      System.err.println("File exception: " + e.toString());
298
299      //retorna a string com o erro
300      return "File exception: " + e.toString();
301  }
302
303  }
304
305  }

```

## Listing 2: Main cliente

```

1  package client;
2
3  import java.io.BufferedReader;
4  import java.io.InputStreamReader;
5  import java.rmi.registry.LocateRegistry;
6  import java.rmi.registry.Registry;
7
8  public class CMain {
9
10     private CMain(){}
11
12     /**
13      * @param args
14      */
15     public static void main(String[] args) {
16
17         Client user = new Client();
18         BufferedReader leitor = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
19         int opSelect;
20         boolean done = false ;
21         MC823Server stub = null;
22
23         /* Recebo o nome/ip do servidor para a conexao */
24         String host = (args.length < 1) ? null : args[0];

```

```

25  try {
26      /*Procura pelo registro usado pelo host,
27       o registro e usado para referenciar um objeto remoto */
28      Registry registry = LocateRegistry.getRegistry(host);
29      /* Cria o stub para processos distribuidos:
30       toda comunicacao passa por ele.
31       Cria a abstracao da comunicacao */
32      stub = (MC823Server) registry.lookup("MC823Server");
33  } catch (Exception e) {
34      System.err.println("Client exception: " + e.toString());
35      e.printStackTrace();
36  }
37
38
39  for(;;){
40      /* Limpando a tela*/
41      //System.out.println((char) 27+ "[2J");
42      /* Inicia com usuario nao cadastrado*/
43      user.NonUserMenu();
44      opSelect = 0;
45      System.out.print("\n Digite a opcao desejada: ");
46
47      for(;;){
48          try {
49              String inBuffer = leitor.readLine();
50              if(inBuffer.length() == 1){
51                  opSelect = inBuffer.charAt(0);
52              }
53          } catch (Exception e) {
54              System.err.println("Read exception: " + e.toString());
55          }
56
57          if ((opSelect < '1') || (opSelect > '3'))
58              System.out.println("\n Opcao invalida, digite a opcao novamente.");
59          else
60              break;
61      }
62      switch(opSelect){
63          case '1':
64              done = user.Login(stub);
65              break;
66          case '2':
67              done = user.NewCal(stub);
68              break;
69          case '3':
70              try{
71                  leitor.close();
72              } catch (Exception e){
73                  System.err.println("Read exception: " + e.toString());
74              }
75              System.exit(0);
76              done = true;
77              default:
78              done = false;
79          }
80          if(done == true)

```

```

81     break;
82 }
83
84 for(;;){
85     /* Usuario logado, fornecer menu agenda */
86     user.UserMenu();
87
88     for(;;){
89         opSelect = 0;
90         System.out.print("\n    Digite a opcao desejada: ");
91         try {
92             String inBuffer = leitor.readLine();
93             if(inBuffer.length() == 1){
94                 opSelect = inBuffer.charAt(0);
95             }
96         } catch (Exception e) {
97             System.err.println("Read exception: " + e.toString());
98         }
99
100         if ((opSelect < '1') || (opSelect > '6'))
101             System.out.println("\n    Opcao invalida, digite a opcao novamente.");
102         else
103             break;
104
105     }
106
107     switch(opSelect){
108         case '1':
109             user.NewComp(stub);
110             break;
111         case '2':
112             user.DelComp(stub);
113             break;
114         case '3':
115             user.ShowHour(stub);
116             break;
117         case '4':
118             user.ShowDay(stub);
119             break;
120         case '5':
121             user.ShowMonth(stub);
122             break;
123         case '6':
124             try{
125                 leitor.close();
126             } catch (Exception e){
127                 System.err.println("Read exception: " + e.toString());
128             }
129             System.exit(0);
130             default:
131         }
132     }
133
134 }
135 }

```



### Listing 3: Cliente

```
1 package client;
2 import java.io.BufferedReader;
3 import java.io.InputStreamReader;
4
5 public class Client {
6
7     private Opr opr;
8     private BufferedReader leitor;
9
10    /*_____
11       |Construtor do usuario -> Representa um objeto usuario      |
12       | Conteudo: uma estrutura para comunicacao com o servidor |
13       | e string de leitura                                     |
14       |_____*/
15    public Client() {
16        this.opr = new Opr();
17        this.leitor = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
18    }
19
20    /*_____
21       |Operacoes possiveis para o usuario                        |
22       | As funcoes sao:                                          |
23       | Login: Usuario fornece nome se senha que serao comparadas|
24       | com banco de dados no servidor                          |
25       | UserMenu: Para um usuario ja logado apresenta funcoes de |
26       | manipulacao na agenda                                   |
27       | NonUserMenu: Menu inicial para Usuario nao logado      |
28       | NewComp: Insere novo compromisso na agenda              |
29       | DelComp: Desmarca um compromisso da agenda              |
30       | ShowHour: Mostra compromissos para determinada hora     |
31       | ShowMonth: Mostra compromissos do mes                   |
32       | ShowDay: Mostra compromissos de um dia inteiro          |
33       |_____*/
34
35
36    /* Funcao: Login do usuario
37       Descricao: compara PassWord e UserName com os do banco de dados
38    */
39    public boolean Login(MC823Server stub) {
40
41        BufferedReader leitor = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
42
43        System.out.println("== Procura por usuario ==\n");
44        System.out.print("Digite o nome do usuario:");
45
46        try {
47            this.opr.setLogin(leitor.readLine());
48        } catch (Exception e){
49            System.err.println("Read exception: " + e.toString());
50            return false;
51        }
52
53        System.out.print("\nDigite a senha do usuario:");
54        try {
```

```

55     this.op.setPassword(leitor.readLine());
56 } catch (Exception e){
57     System.err.println("Read exception: " + e.toString());
58     return false;
59 }
60
61
62 /*Vou verificar se usuario tem agenda no sistema*/
63 /*E se usuario possui a senha correta*/
64 boolean Ok=false;
65 try{
66     Ok = stub.IsUsr(op);
67     if(Ok == false){
68         System.out.println("\nSenha ou usuarios incorretos\n");
69         return false;
70     }
71 } catch (Exception e) {
72     System.err.println("Client exception: " + e.toString());
73     e.printStackTrace();
74 }
75
76     System.out.println("\nUsuario logado: "+this.op.getLogin());
77     return true;
78 }
79
80 /*Cria agenda de um novo usuario*/
81 public boolean NewCal(MC823Server stub) {
82
83     BufferedReader leitor = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
84
85     System.out.println("== Novo usuario ==\n");
86     System.out.print("Digite o nome do novo usuario: ");
87
88     try {
89         this.op.setLogin(leitor.readLine());
90     } catch (Exception e){
91         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
92         return false;
93     }
94
95     System.out.print("\nDigite a senha do novo usuario:");
96     try {
97         this.op.setPassword(leitor.readLine());
98     } catch (Exception e){
99         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
100         return false;
101     }
102
103     /*Vou criar agenda de usuario no sistema*/
104     boolean Ok=false;
105     try{
106         Ok = stub.NewUsr(op);
107         if(Ok == false){
108             System.out.println("\nNao consegui criar usuarios\n");
109             return false;
110         }

```

```

111 } catch (Exception e) {
112     System.err.println("Client exception: " + e.toString());
113     e.printStackTrace();
114 }
115
116
117 System.out.println("\nUsuario logado: "+this.op.getLogin());
118 System.out.println("\nSenha: "+this.op.getPassword());
119 return true;
120 }
121
122 public void UserMenu() {
123 System.out.println("*****");
124 System.out.println("**      ===== MENU USUARIO ===== **");
125 System.out.println("**      1. Marcar um compromisso. **");
126 System.out.println("**      2. Desmarcar um compromisso. **");
127 System.out.println("**      3. Ver todos compromissos marcados para um horario de um dia **");
128 System.out.println("**      4. Ver todos compromissos marcados para um dia. **");
129 System.out.println("**      5. Ver todos compromissos do mes. **");
130 System.out.println("**      6. Sair. **");
131 System.out.println("** **");
132 System.out.println("*****");
133 }
134
135 public void NonUserMenu() {
136 System.out.println("*****");
137 System.out.println("**      ===== MENU INICIAL ===== **");
138 System.out.println("**      1. Entrar com um usuario. **");
139 System.out.println("**      2. Criar um usuario. **");
140 System.out.println("**      3. Sair. **");
141 System.out.println("*****");
142 }
143
144 public void NewComp(MC823Server stub) {
145
146 BufferedReader leitor = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
147
148 try {
149     System.out.print("\nDigite o nome do compromisso: ");
150     op.setString(leitor.readLine());
151
152     System.out.print("\nDigite o dia do compromisso: ");
153     op.setDia(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
154
155     System.out.print("\nDigite o hora do compromisso: ");
156     op.setHora(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
157
158     System.out.print("\nDigite os minutos do compromisso: ");
159     op.setMinuto(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
160
161
162 } catch (Exception e) {
163     System.err.println("Read exception: " + e.toString());
164 }
165
166 try {

```

```

167         timeStamp temp = new timeStamp();
168         if(stub.marcarCompromisso(op)){
169             System.out.print("\nA operacao foi um sucesso:Compromisso marcado.\nPressione ENTER para continuar...");
170             leitor.readLine();
171         } else {
172             System.out.print("\nErro!!! Server Exception.\nPressione ENTER para continuar...");
173             leitor.readLine();
174         }
175         temp.pararTempo("1/clientTime.dat");
176     } catch (Exception e) {
177         System.err.println("Client exception: " + e.toString());
178         e.printStackTrace();
179     }
180
181     }
182
183     public void DelComp(MC823Server stub) {
184
185     try {
186         System.out.print("\nDigite o nome do compromisso: ");
187         op.setString(leitor.readLine());
188
189     } catch (Exception e) {
190         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
191     }
192
193     try {
194         timeStamp temp = new timeStamp();
195         if(stub.desmarcarCompromisso(op)){
196             System.out.print("\nA operacao foi um sucesso: Compromisso desmarcado.\nPressione ENTER para continuar...")
197             ;
198             leitor.readLine();
199         } else {
200             System.out.print("\nErro!!! Server Exception.\nPressione ENTER para continuar...");
201             leitor.readLine();
202         }
203         temp.pararTempo("2/clientTime.dat");
204     } catch (Exception e) {
205         System.err.println("Client exception: " + e.toString());
206         e.printStackTrace();
207     }
208
209     }
210
211     public void ShowHour (MC823Server stub) {
212
213     try {
214         System.out.print("\nDigite o dia do compromisso: ");
215         op.setDia(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
216
217         System.out.print("\nDigite o horario do compromisso: ");
218         op.setHora(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
219     } catch (Exception e){
220         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
221     }

```

```

222
223 try {
224     timeStamp temp = new timeStamp();
225
226     //Recebe uma string de erro caso acontece exception on server
227     op.setString(stub.obterCompromissoHora(op));
228     temp.pararTempo("3/clientTime.dat");
229 } catch (Exception e) {
230     System.err.println("Client exception: " + e.toString());
231     e.printStackTrace();
232 }
233
234 try {
235     System.out.println("\n-----\nCompromissos do dia: " + op.getDia()+"e hora"+ op.getHora()+ "h\n
        -----");
236     System.out.println(op.getString());
237     System.out.println("-----\n");
238     System.out.print("\nPressione ENTER para continuar...");
239     leitor.readLine();
240
241 } catch (Exception e) {
242     System.err.println("Read exception: " + e.toString());
243 }
244
245
246 }
247
248 public void ShowDay(MC823Server stub) {
249     int i;
250
251     try {
252
253         System.out.print("\nDigite o dia do compromisso: ");
254         op.setDia(Integer.parseInt(leitor.readLine()));
255
256     } catch (Exception e) {
257         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
258     }
259
260     try {
261         timeStamp temp = new timeStamp();
262
263         //Recebe uma string de erro caso acontece exception on server
264         op.setString(stub.obterCompromissoDia(op));
265         temp.pararTempo("4/clientTime.dat");
266     } catch (Exception e) {
267         System.err.println("Client exception: " + e.toString());
268         e.printStackTrace();
269     }
270
271     try {
272
273         System.out.println("\n-----\nCompromissos do dia: " + op.getDia()+"\n-----");
274         System.out.println(op.getString());
275         System.out.println("-----\n");
276

```

```

277
278     System.out.print("\nPressione ENTER para continuar...");
279     leitor.readLine();
280
281 } catch (Exception e) {
282     System.err.println("Read exception: " + e.toString());
283 }
284 }
285
286 public void ShowMonth(MC823Server stub) {
287
288     try {
289         timeStamp temp = new timeStamp();
290
291         //Recebe uma string de erro caso aconteça exception on server
292         op.setString(stub.obterCompromissoMes(op));
293         temp.pararTempo("5/clientTime.dat");
294     } catch (Exception e) {
295         System.err.println("Client exception: " + e.toString());
296         e.printStackTrace();
297     }
298
299     try {
300         System.out.println("\n-----\nCompromissos do mes\n-----");
301         System.out.println(op.getString());
302         System.out.println("-----\n");
303
304         System.out.print("\nPressione ENTER para continuar...");
305         leitor.readLine();
306     } catch (Exception e) {
307         System.err.println("Read exception: " + e.toString());
308     }
309 }
310 }

```

Listing 4: Server Interface

```

1 package client;
2
3 import java.rmi.Remote;
4 import java.rmi.RemoteException;
5
6 public interface MC823Server extends Remote {
7     boolean IsUsr(Opr op) throws RemoteException;
8     boolean NewUsr(Opr op) throws RemoteException;
9     boolean marcarCompromisso(Opr op) throws RemoteException;
10    boolean desmarcarCompromisso(Opr op) throws RemoteException;
11    String obterCompromissoHora(Opr op) throws RemoteException;
12    String obterCompromissoDia(Opr op) throws RemoteException;
13    String obterCompromissoMes(Opr op) throws RemoteException;
14 }

```

Listing 5: Struct de compromissos

```

1 package client;
2 import java.io.Serializable;

```

```

3
4  /* Armazena as informacoes necessarias na classe Opr */
5  public class Opr implements Serializable{
6      private int operacao;
7      private int dia;
8      private int hora;
9      private int minuto;
10     private String string;
11     private String login;
12     private String password;
13
14     public int getDia() {
15         return dia;
16     }
17     public void setDia(int dia) {
18         this.dia = dia;
19     }
20     public int getHora() {
21         return hora;
22     }
23     public void setHora(int hora) {
24         this.hora = hora;
25     }
26     public int getMinuto() {
27         return minuto;
28     }
29     public void setMinuto(int minuto) {
30         this.minuto = minuto;
31     }
32
33     public String getLogin() {
34         return login;
35     }
36     public void setLogin(String login) {
37         this.login = login;
38     }
39     public String getPassword() {
40         return password;
41     }
42     public void setPassword(String password) {
43         this.password = password;
44     }
45     public int getOperacao() {
46         return operacao;
47     }
48     public void setOperacao(int operacao) {
49         this.operacao = operacao;
50     }
51     public String getString() {
52         return string;
53     }
54     public void setString(String string) {
55         this.string = string;
56     }
57 }

```