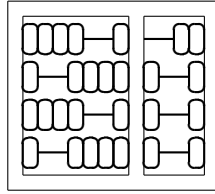


UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS

INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO



SERVIDOR DE AGENDA BASEADO EM SOCKET UDP

Relatório do segundo laboratório de MC823

Aluno: Marcelo Keith Matsumoto **RA:** 085937

Aluno: Tiago Chedraoui Silva **RA:** 082941

Resumo

The Java Remote Method Invocation (RMI) system allows an object running in one Java virtual machine to invoke methods on an object running in another Java virtual machine. RMI provides for remote communication between programs written in the Java programming language.

Sumário

1	Objetivo	2
1.1	Teoria	2
2	Servidor de agenda	2
2.1	Menu inicial	3
2.1.1	Login	3
2.1.2	Novo usuário	3
2.2	Menu usuário	3
2.2.1	Inserção de compromisso	4
2.2.2	Remoção de compromisso	4
2.2.3	Pesquisas	4
3	Ambiente de implementação	4
4	Tempos de comunicação e total	4
4.1	Comparação de tecnologias	6
5	Conclusão	7
6	Anexo	8

1 Objetivo

O objetivoterceiro projeto de laboratório de teleprocessamento e redes é comparar duas implementações distintas do modelo cliente-servidor: Java RMI (Remote Method Invocation) e socket TCP. É de suma importância que utilizando a tecnologia Java RMI, cria-se uma agenda, para possibilitar uma comparação com a mesma agenda em socket TCP, criada anteriormente no projeto 1.

1.1 Teoria

Java RMI é uma das abordagens da tecnologia Java, construída para prover as funcionalidade de uma plataforma de objetos distribuídos e com sua API (Application Programming Interface) especificada pelo pacote java.rmi e seus subpacotes. A arquitetura RMI viabiliza a interação de um objeto ativo em uma máquina virtual Java com objetos de outras máquinas virtuais Java.

Aplicações que utilizam objetos distribuídos precisam das realizar as seguintes ações:

Localização de objetos remotos aplicações podem usar vários métodos para obter referências a objetos remotos. Ex: utilizar RMI registry

Comunicação com objetos remotos Detalhes da comunicação entre objeto remotos são gerenciados pelo RMI, ou seja para o programador chamadas remotas são similares a chamadas de métodos.

Carregamento de definições de classes para objetos móveis RMI prove mecanismos para carregar a definição de classes para um objeto assim como para transmitir seus dados

Para o desenvolvimento de uma aplicação cliente-servidor em Java RMI, são necessários um cliente e um para o servidor e a execução do serviço de registro de RMI (RMI registry)(Ver figura figura 1). Um servidor, em geral, instancia objetos remotos, referencia estes objetos e liga-os em uma determinada porta através de um bind, aguardando nesta porta os clientes invocarem os métodos destes objetos. Um cliente, em geral, referencia remotamente um ou mais objetos remotos de um servidor, e invoca os métodos destes objetos. Os mecanismos pelos quais o cliente e o servidor se comunicam e trocam dados são fornecidos pelo Java RMI. O serviço de registro de RMI é uma implementação de um serviço de nomes para RMI, no qual cada serviço disponibilizado na plataforma é registrado através de um nome de serviço, ou seja, uma string única para cada objeto o qual implementa serviços em RMI.

2 Servidor de agenda

Para criar uma aplicação distribuída usando a tecnologia RMI deve-se projetar e implementar as componentes da aplicação. Primeiro define as interfaces,depois, baseado nas interfaces, implementa-se os objetos e posteriormente o cliente.

O sistema implementado, uma agenda distribuída, se baseia numa comunicação cliente-servidor. Nele o servidor possui todas as informações da agenda que estão armazenadas em um banco de dados, assim como as opções de interações com os dados que são apresentadas aos clientes em formas de um menu. O cliente só escolhe alguma opção de interação com os dados de acordo com menu.

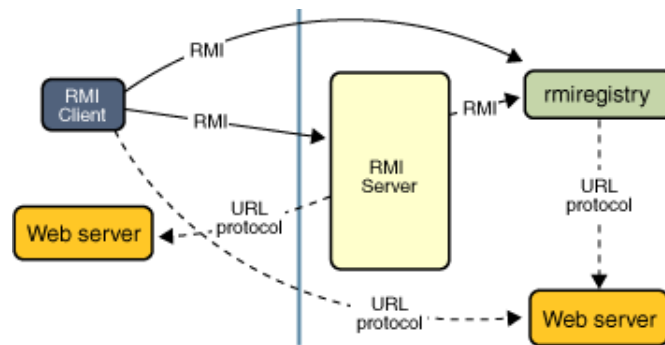


Figura 1: Aplicação distribuída RMI que usa o RMI registry para obter a referência para um objeto remoto.

2.1 Menu inicial

No menu inicial pode-se:

- Logar
- Criar novo usuário
- Sair

2.1.1 Login

O servidor pede ao usuário o nome de usuário, caso o nome estiver no banco de dados ele pede uma senha que é comparada ao valor do banco de dados, se o usuário não existir é avisado sobre a inexistência, se a senha não conferir é avisado que a senha não confere, caso contrário o usuário consegue logar no sistema, e o servidor recupera sua agenda (cada usuário possui sua agenda).

2.1.2 Novo usuário

O servidor pede um nome de usuário, o servidor verifica se o nome já não existe, se não existir pede a senha e armazena o usuário no sistema, assim como cria uma agenda vazia para o mesmo.

2.2 Menu usuário

Dentre as possibilidades de interações para um usuário logado tem-se:

- Inserção de um compromisso que possui um nome, dia, hora, e minuto.
- Remoção de um compromisso através de seu nome
- Pesquisa de compromisso por dia
- Pesquisa de compromisso por dia e hora
- Ver todos os compromisso de mês de abril

2.2.1 Inserção de compromisso

O usuário deve fornecer o nome do compromisso, o dia, a hora e o minutos em que ele ocorrerá. Caso o compromisso seja possível de ser alocado o servidor avisa com um “OK”, se não for possível também é avisado de tal impossibilidade. Um compromisso é inserido ordenado na agenda se não existir um compromisso com mesmo horário.

2.2.2 Remoção de compromisso

O usuário deve fornecer o nome do compromisso que deve ser removido. Caso o compromisso seja encontrado ele é removido, caso contrário é dito que tal compromisso não existe. Se existirem dois compromissos de mesmo nome, o primeiro é removido. Logo é esperado que compromissos possuam nomes diferentes.

2.2.3 Pesquisas

O servidor faz um requerimento interativo, ou seja, se for selecionado a pesquisa por dia e hora, o servidor pergunta primeiramente o dia e depois a hora. Logo, é uma pesquisa em etapas no qual o servidor interage com nosso usuário.

3 Ambiente de implementação

O sistema de agenda foi implementado e executado nos seguintes sistemas operacionais :

- FC14 - Fedora Laughlin Linux 2.6.35.11
- Mac OS X 10.6.7

O sistema de agenda foi implementado na linguagem Java, utilizando a tecnologia RMI. Para o armazenamento dos dados, utilizou-se arquivos. Cada usuário possui um arquivo, a sua agenda, no qual armazena-se o nome do compromisso, o dia, a hora e o minuto do mesmo. O sistema lê a agenda a cada função chamada o servidor atualiza as informações dos arquivos.

O nosso sistema, além disso, apresenta transparência ao usuário. Os tipos de transparência a serem destacados são:

Acesso: Esconde as diferenças nas representações de dados e na invocação de funções ou métodos para facilitar a comunicação entre objetos da rede.

Localização: Esconde o local em que o objeto se encontra.

Concorrência: Esconde como as atividades são coordenadas entre os objetos para obter consistência em um nível mais alto.

4 Tempos de comunicação e total

Aplicamos o cálculo de tempo ao programa principal de forma a obtermos o tempo total e o tempo de comunicação de cada função. Para o tempo total, pega-se, no cliente, a diferença do tempo no final da função e o tempo quando a função é chamada.

Para o tempo de comunicação, pega-se o tempo total e subtrai-se o tempo de processamento do servidor. O tempo do servidor é calculado fazendo-se a diferença de dois tempos: antes do retorno da função e depois da chamada da função. Para o tempo total das funções obteve-se o tempo de inserir um compromisso, remover o compromisso, ver a agenda do mês, ver a agenda de um dia e ver a agenda de uma hora. Os dados e os testes estão exemplificados nas tabelas seguintes:

Valor	Tempo
Max	3.902 ms
Min	2.933 ms
Média	3.318 ms
Desvio	0.145 ms

(a) Tempo total

Valor	Tempo
Max	3.385 ms
Min	2.592 ms
Média	2.870 ms
Desvio	0.105 ms

(b) Tempo de comunicação

Valor	Tempo
Max	0.517 ms
Min	0.341 ms
Média	0.448 ms
Desvio	0.124 ms

(c) Tempo de processamento

Tabela I: Inserir compromisso

Valor	Tempo
Max	15.788 ms
Min	11.238 ms
Média	12.063 ms
Desvio	0.171 ms

(a) Tempo total

Valor	Tempo
Max	3.370 ms
Min	2.551 ms
Média	2.878 ms
Desvio	0.052 ms

(b) Tempo de comunicação

Valor	Tempo
Max	12.418 ms
Min	8.687 ms
Média	9185 ms
Desvio	0.238 ms

(c) Tempo de processamento

Tabela II: Remover compromissos

Valor	Tempo
Max	11.722 ms
Min	2.109 ms
Média	3.989 ms
Desvio	0.197 ms

(a) Tempo total

Valor	Tempo
Max	10.886 ms
Min	1.429 ms
Média	3.158 ms
Desvio	0.190 ms

(b) Tempo de comunicação

Tabela III: Ver compromissos de um dia e hora

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	12.891 ms	Max	12.300 ms
Min	2.503 ms	Min	1.819 ms
Média	5.144 ms	Média	4.366 ms
Desvio	1.440 ms	Desvio	1.445 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela IV: Ver compromissos de um dia

Valor	Tempo	Valor	Tempo
Max	10.903 ms	Max	10.231 ms
Min	2.121 ms	Min	1.460 ms
Média	4.523 ms	Média	3.743 ms
Desvio	0.191 ms	Desvio	0.179 ms

(a) Tempo total

(b) Tempo de comunicação

Tabela V: Ver compromissos do mês

4.1 Comparação de tecnologias

O RMI utiliza o protocolo TCP, no qual uma das suas características é a transferência garantida de dados, assim não foi necessária uma análise de erros na entrega dos pacotes. O que possibilitou uma diminuição do código em aproximadamente 20% para o protocolo UDP em C e cerca de 38% para o protocolo TCP, também em C.

	TCP	UDP	RMI
Nº de linhas	1344	1038	829

Tabela VI: Comparação do tamanho de código

Ao utilizar a tecnologia RMI conseguiu-se uma grande abstração em relação a comunicação entre cliente e servidor, já que, após estabelecida a comunicação, o servidor é chamado através de funções como se não fossem distribuídas. Da mesma maneira, os arquivos são vistos como se fossem locais, o que é uma característica de transparência de localização, um dos objetivos de um sistema distribuído.

Função	TCP	UDP	RMI
F0	0.705 ms	0.200 ms	2.862 ms
F1	0.725 ms	0.215 ms	2.870 ms
F2	0.705 ms	0.200 ms	2.878 ms
F3	0.715 ms	0.074 ms	3.158 ms
F4	0.727 ms	0.251 ms	4.366 ms
F5	0.716 ms	0.241 ms	3.743 ms

Tabela VII: Comparação de tempos de comunicação

Na tabela acima, nota-se que os tempos de comunicação do RMI é cerca de dez vezes maior que o UDP e para o TCP é, em média, 5 vezes maior. Ao passo que, no desenvolvimento do código o RMI mostrou-se mais fácil de programar que os outros dois protocolos, devido ao mais alto nível de abstração do RMI.

5 Conclusão

Utilizar a tecnologia Java RMI facilitou o desenvolvimento de aplicações distribuídas, no qual existe a interação entre um cliente e um servidor, devido a inclusão da implementação do protocolo TCP. Além disso, java proporciona a funcionalidade garbage collector que nos exime de se preocupar com a limpeza de memória, diferentemente do que ocorreu desenvolvendo a agenda na linguagem C.

Por outro lado, existe a necessidade de uma largura de banda consideravelmente maior em relação ao Socket TCP. Entretanto, como a tecnologia Java RMI tem como objetivo fornecer uma transparência de localização e não a eficiência no transporte de dados, o que permitindo um maior nível de abstração e de transparência, auxiliando o programador; a utilização de Java RMI tem uma relação custo-benefício muito boa .

Apesar dos benefícios, escrever código em Java requer um maior conhecimento de orientação a objetos, e o seu desempenho é pífio se comparado à linguagem C.

Referências

- [1] Tanenbaum, Andrew S. e Maarten Van Steen Distributed Systems: Principles and Paradigms. Prentice Hall.
- [2] Brian "Beej Jorgensen"Hall Beej's Guide to Network Programming - Using Internet Sockets . Disponível em <http://beej.us/guide/bgnet/>, [Último acesso: 07/04/2011].
- [3] Tutorial RMI Oracle. Disponível em <http://download.oracle.com/javase/tutorial/rmi/index.html>, [Último acesso: 12/05/2011].
- [4] J. Kurose e K. Ross. *Computer Networking: A Top-Down Approach Featuring the Internet*. Pearson Addison Wesley, 3 ed., 2005.

6 Anexo

Listing 1: Servidor

```
1 package client;
2 import java.rmi.registry.Registry;
3 import java.rmi.registry.LocateRegistry;
4 import java.rmi.RemoteException;
5 import java.rmi.server.UnicastRemoteObject;
6 import java.io.File;
7 import java.io.FileWriter;
8 import java.io.PrintWriter;
9 import java.io.FileReader;
10 import java.io.RandomAccessFile;
11
12 public class Server implements MC823Server{
13
14     private Opr op = new Opr();
15
16     public Server() {}
17
18     /**
19      * @param args
20      */
21     public static void main(String[] args) {
22
23     try {
24         Server obj = new Server();
25         MC823Server stub = (MC823Server)
26             UnicastRemoteObject.exportObject(obj, 0);
27
28         // Bind the remote object's stub in the
29         registry
30         Registry registry = LocateRegistry.getRegistry
31             ();
32         registry.bind("MC823Server", stub);
33
34         System.err.println("Server ready");
35     } catch (Exception e) {
36         System.err.println("Server exception: " + e.
37             toString());
38         e.printStackTrace();
39     }
40
41     public boolean marcarCompromisso(Opr op) throws
42         RemoteException{
43
44         RandomAccessFile f;
45
46         try {
47             //Verifica a existencia da agenda
48             f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat
49                 ", "rw");
50
51             /*Vou ate o final do arquivo*/
52             f.seek(f.length());
53
54             /*Insero nome compromisso*/
55             f.writeBytes(op.getString());
56             f.writeBytes("\n");
57
58             /*Insero dia compromisso*/
59             f.writeBytes(Integer.toString(op.getDia()));
60             f.writeBytes("\n");
61
62             /*Insero hora compromisso*/
63             f.writeBytes(Integer.toString(op.getHora()));
64             f.writeBytes("\n");
65
66             /*Insero minuto compromisso*/
67             f.writeBytes(Integer.toString(op.getMinuto()))
68                 ;
69             f.writeBytes("\n");
70
71             f.close();
72
73             return true;
74         } catch (Exception e) {
75             System.err.println("File exception: " + e.
76                 toString());
77             return false;
78         }
79     }
80
81     public boolean IsUsr(Opr op) throws
82         RemoteException{
83     try{
84         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile("
85             users.dat", "r");
86         String usr, psw;
87         while((usr = f.readLine()) != null){
88             psw = f.readLine();
89             /*verifico usuario*/
90             if(usr.equals(op.getLogin())){
91                 /*verifico senha do usuario*/
92                 System.out.println("Encontrei:\n");
93                 System.out.println(op.getPassword());
94                 if(psw.equals(op.getPassword()))
95                     return true;
96             }
97             System.out.println(usr);
98             System.out.println(psw);
99         }
100     } catch (Exception e) {
101         System.err.println("File exception: " + e.
102             toString());
103         return false;
104     }
```

```

95     }
96
97     return false;
98     }
99
100     public boolean NewUsr(Opr op) throws
        RemoteException{
101     RandomAccessFile f;
102
103     try{
104
105         f = new RandomAccessFile("users.dat","rw");
106         String usr,psw;
107
108         /*Vou ate o final do arquivo*/
109         f.seek(f.length());
110         f.writeBytes(op.getLogin());
111         f.writeBytes("\n");
112         f.writeBytes(op.getPassword());
113         f.writeBytes("\n");
114         f.close();
115
116         /*Devo criar agenda para o usuario*/
117         File file = new File(op.getLogin()+".dat");
118         f = new RandomAccessFile(op.getLogin()+".dat",
            "rw");
119         f.close();
120
121     } catch (Exception e) {
122         System.err.println("File exception: " + e.
            toString());
123         return false;
124     }
125
126     return true;
127     }
128
129     public boolean desmarcarCompromisso(Opr op)
        throws RemoteException{
130
131     RandomAccessFile f; /*Arquivo*/
132     boolean found = false;
133
134     /*Lista de compromissos nao apagados*/
135     StringBuffer sb = new StringBuffer();
136
137     try {
138         f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat",
            "rw");
139
140         /*Procura compromisso pelo nome*/
141         String name,dia,hora,minuto;
142         while ((name = f.readLine()) != null){
143             /*Ignoro dia hora minuto*/
144             dia = f.readLine();
145             hora = f.readLine();
146             minuto = f.readLine();
147
148             System.out.println("\nEstou procurando por:"+op.
                getString());
149
150             /*verifico se nome procurado nao e o a ser
                apagado*/
151             if(!(name.equals(op.getString()))){
152                 System.out.println("\nNao eh");
153
154                 /*Vou manter compromisso na agenda*/
155                 sb.append(name+"\n");
156                 sb.append(dia+"\n"+hora+"\n"+minuto+"\n");
157
158                 /*TO BE DONE*/
159                 found = true;
160             }
161
162             f.close();
163
164             /*se achei tarefa reescrevo na agenda*/
165             if(found){
166                 op.setString(sb.toString());
167
168                 File trash = new File(op.getLogin() + ".dat");
169                 trash.delete();
170                 f = new RandomAccessFile(op.getLogin() + ".dat",
                    "rw");
171                 f.writeBytes(op.getString());
172                 f.close();
173             }
174
175             return found;
176
177         } catch (Exception e) {
178             System.err.println("File exception: " + e.
                toString());
179
180             return found;
181         }
182     }
183
184     public String obterCompromissoHora(Opr op)
        throws RemoteException{
185
186     /*Lista de compromissos*/
187     StringBuffer sb = new StringBuffer();
188     op.setString("Nenhum compromisso nesse dia e
        horario");
189
190     try {
191         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.
            getLogin() + ".dat","rw");
192
193         /*Procura compromisso pelo nome*/

```

```

195     String name,dia,hora,minuto;
196     while((name = f.readLine()) != null){
197         /*Ignoro dia hora minuto*/
198         dia = f.readLine();
199         hora = f.readLine();
200         minuto = f.readLine();
201
202         /*verifico se nome procurado e o mesmo*/
203         if(dia.equals(Integer.toString(op.getDia()))){
204             if(hora.equals(Integer.toString(op.getHora()
205                 )))
206
207                 /*Preciso retornar lista de compromissos*/
208                 sb.append("-----\nNome:"+name);
209                 sb.append("\nDia: "+dia+"\nHora: "+hora+"\n
210                     minuto: "+minuto + "\n");
211
212                 op.setString(sb.toString());
213             }
214         }
215         f.close();
216
217         return op.getString();
218     } catch (Exception e) {
219         System.err.println("File exception: " + e.
220             toString());
221
222         //retorna a string com o erro
223         return "File exception: " + e.toString();
224     }
225 }
226
227
228 public String obterCompromissoDia(Opr op) throws
229     RemoteException{
230     /*Lista de compromissos*/
231     StringBuffer sb = new StringBuffer();
232     op.setString("Nenhum Compromisso nesse dia");
233
234     try {
235         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.
236             getLogin() + ".dat", "rw");
237
238         /*Procura compromisso pelo nome*/
239         String name,dia,hora,minuto;
240         while((name = f.readLine()) != null){
241             /*Ignoro dia hora minuto*/
242             dia = f.readLine();
243             hora = f.readLine();
244             minuto = f.readLine();
245
246             /*verifico se nome procurado e o mesmo*/

```

```

246         if(dia.equals(Integer.toString(op.getDia()))){
247
248             /*Preciso retornar lista de compromissos*/
249             sb.append("-----\nNome:"+name);
250             sb.append("\nDia: "+dia+"\nHora: "+hora+"\n
251                 minuto: "+minuto + "\n");
252
253             op.setString(sb.toString());
254         }
255         f.close();
256
257         return op.getString();
258     } catch (Exception e) {
259         System.err.println("File exception: " + e.
260             toString());
261
262         //retorna a string com o erro
263         return "File exception: " + e.toString();
264     }
265 }
266
267
268 public String obterCompromissoMes(Opr op) throws
269     RemoteException{
270     /*Lista de compromissos*/
271     StringBuffer sb = new StringBuffer();
272     op.setString("Nenhum Compromisso no mes");
273
274     try {
275         RandomAccessFile f = new RandomAccessFile(op.
276             getLogin() + ".dat", "rw");
277
278         /*Procura compromisso pelo nome*/
279         String name,dia,hora,minuto;
280         while((name = f.readLine()) != null){
281             /*Ignoro dia hora minuto*/
282             dia = f.readLine();
283             hora = f.readLine();
284             minuto = f.readLine();
285
286             /*Preciso retornar lista de compromissos*/
287             sb.append("-----\nNome:"+name);
288             sb.append("\nDia: "+dia+"\nHora: "+hora+"\n
289                 minuto: "+minuto + "\n");
290
291             op.setString(sb.toString());
292         }
293         f.close();
294
295         return op.getString();
296     } catch (Exception e) {

```

```

297     System.err.println("File exception: " + e.
        toString());
298
299     //retorna a string com o erro
300     return "File exception: " + e.toString();
301 }
302
303 }
304
305 }

```

Listing 2: Main cliente

```

1  package client;
2
3  import java.io.BufferedReader;
4  import java.io.InputStreamReader;
5  import java.rmi.registry.LocateRegistry;
6  import java.rmi.registry.Registry;
7
8  public class CMain {
9
10     private CMain() {}
11
12     /**
13      * @param args
14      */
15     public static void main(String[] args) {
16
17         Client user = new Client();
18         BufferedReader leitor = new BufferedReader(new
            InputStreamReader(System.in));
19         int opSelect;
20         boolean done = false;
21         MC823Server stub = null;
22
23         /* Recebo o nome/ip do servidor para a conexao */
24         String host = (args.length < 1) ? null : args[0];
25         try {
26             /*Procura pelo registro usado pelo host,
27              o registro e usado para referenciar um
28              objeto remoto */
29             Registry registry = LocateRegistry.getRegistry
                (host);
30             /* Cria o stub para processos distribuidos:
31              toda comunicacao passa por ele.
32              Cria a abstracao da comunicacao */
33             stub = (MC823Server) registry.lookup("
                MC823Server");
34         } catch (Exception e) {
35             System.err.println("Client exception: " + e.
                toString());
36             e.printStackTrace();
37         }
38

```

```

39     for(;;){
40         /* Limpando a tela*/
41         //System.out.println((char) 27+ "[2J");
42         /* Inicia com usuario nao cadastrado*/
43         user.NonUserMenu();
44         opSelect = 0;
45         System.out.print("\n Digite a opcao desejada:
            ");
46
47         for(;;){
48             try {
49                 String inBuffer = leitor.readLine();
50                 if(inBuffer.length() == 1){
51                     opSelect = inBuffer.charAt(0);
52                 }
53             } catch (Exception e) {
54                 System.err.println("Read exception: " + e.
                    toString());
55             }
56
57             if ((opSelect < '1') || (opSelect > '3'))
58                 System.out.println("\n Opcao invalida,
                    digite a opcao novamente.");
59             else
60                 break;
61         }
62         switch(opSelect){
63             case '1':
64                 done = user.Login(stub);
65                 break;
66             case '2':
67                 done = user.NewCal(stub);
68                 break;
69             case '3':
70                 try{
71                     leitor.close();
72                 } catch (Exception e){
73                     System.err.println("Read exception: " + e.
                        toString());
74                 }
75                 System.exit(0);
76                 done = true;
77                 default:
78                     done = false;
79                 }
80                 if(done == true)
81                     break;
82         }
83
84         for(;;){
85             /* Usuario logado, fornecer menu agenda */
86             user.UserMenu();
87
88             for(;;){
89                 opSelect = 0;
90                 System.out.print("\n Digite a opcao desejada:

```

```

        ");
91     try {
92         String inBuffer = leitor.readLine();
93         if(inBuffer.length() == 1){
94             opSelect = inBuffer.charAt(0);
95         }
96     } catch (Exception e) {
97         System.err.println("Read exception: " + e.
98             toString());
99     }
100     if ((opSelect < '1') || (opSelect > '6'))
101         System.out.println("\n    Opcao invalida,
102             digite a opcao novamente.");
103     else
104         break;
105 }
106
107     switch(opSelect){
108     case '1':
109         user.NewComp(stub);
110         break;
111     case '2':
112         user.DelComp(stub);
113         break;
114     case '3':
115         user.ShowHour(stub);
116         break;
117     case '4':
118         user.ShowDay(stub);
119         break;
120     case '5':
121         user.ShowMonth(stub);
122         break;
123     case '6':
124     try{
125         leitor.close();
126     } catch (Exception e){
127         System.err.println("Read exception: " + e.
128             toString());
129     }
130     System.exit(0);
131     default:
132 }
133 }
134 }
135 }

```

Listing 3: Cliente

```

1 package client;
2 import java.io.BufferedReader;
3 import java.io.InputStreamReader;
4

```

```

5 public class Client {
6
7     private Opr op;
8     private BufferedReader leitor;
9
10    /*
11
12        /Construtor do usuario -> Representa um objeto
13            usuario      /
14            / Conteudo: uma estrutura para comunicacao
15                com o servidor /
16            / e string de leitura
17
18            /
19
20        */
21
22        /Operacoes possiveis para o usuario
23
24        /
25        / As funcoes sao:
26
27        /
28        / Login: Usuario fornece nome se senha que
29            serao comparadas/
30        / com banco de dados no servidor
31
32        /
33        / UserMenu: Para um usuario ja logado
34            apresenta funcoes de /
35        / manipulacao na agenda
36
37        /
38        / NonUserMenu: Menu inicial para Usuario nao
39            logado /
40        / NewComp: Insere novo compromisso na agenda
41
42        /
43        / DelComp: Desmarca um compromisso da agenda
44
45        /
46        / ShowHour: Mostra compromissos para
47            determinada hora /
48        / ShowMonth: Mostra compromissos do mes
49
50        /
51        / ShowDay: Mostra compromissos de um dia
52            inteiro /
53
54        /
55
56    */

```

```

36      /* Funcao: Login do usuario
37          Descricao: compara PassWord e UserName com os
              do banco de dados
38      */
39      public boolean Login(MC823Server stub) {
40
41          BufferedReader leitor = new BufferedReader(new
              InputStreamReader(System.in));
42
43          System.out.println("== Procura por usuario ==\n");
44          System.out.print("Digite o nome do usuario:");
45
46          try {
47              this.op.setLogin(leitor.readLine());
48          } catch (Exception e){
49              System.err.println("Read exception: " + e.
                  toString());
50              return false;
51          }
52
53          System.out.print("\nDigite a senha do usuario:");
54          try {
55              this.op.setPassword(leitor.readLine());
56          } catch (Exception e){
57              System.err.println("Read exception: " + e.
                  toString());
58              return false;
59          }
60
61
62      /*Vou verificar se usuario tem agenda no sistema*/
63      /*E se usuario possui a senha correta*/
64      boolean Ok=false;
65      try{
66          Ok = stub.IsUsr(op);
67          if(Ok == false){
68              System.out.println("\nSenha ou usuarios
                  incorretos\n");
69              return false;
70          }
71      } catch (Exception e) {
72          System.err.println("Client exception: " + e.
              toString());
73          e.printStackTrace();
74      }
75
76      System.out.println("\nUsuario logado: "+this.
          op.getLogin());
77      return true;
78  }
79
80      /*Cria agenda de um novo usuario*/
81      public boolean NewCal(MC823Server stub) {
82
83          BufferedReader leitor = new BufferedReader(new
              InputStreamReader(System.in));
84
85          System.out.println("== Novo usuario ==\n");
86          System.out.print("Digite o nome do novo usuario: "
              );
87
88          try {
89              this.op.setLogin(leitor.readLine());
90          } catch (Exception e){
91              System.err.println("Read exception: " + e.
                  toString());
92              return false;
93          }
94
95          System.out.print("\nDigite a senha do novo usuario
              :");
96          try {
97              this.op.setPassword(leitor.readLine());
98          } catch (Exception e){
99              System.err.println("Read exception: " + e.
                  toString());
100             return false;
101         }
102
103         /*Vou criar agenda de usuario no sistema*/
104         boolean Ok=false;
105         try{
106             Ok = stub.NewUsr(op);
107             if(Ok == false){
108                 System.out.println("\nNao consegui criar
                    usuarios\n");
109                 return false;
110             }
111         } catch (Exception e) {
112             System.err.println("Client exception: " + e.
                toString());
113             e.printStackTrace();
114         }
115
116
117         System.out.println("\nUsuario logado: "+this.op.
            getLogin());
118         System.out.println("\nSenha: "+this.op.getPassword
            ());
119         return true;
120     }
121
122     public void UserMenu() {
123         System.out.println("
            *****
            ");
124         System.out.println("== MENU USUARIO ==");
125         System.out.println("1. Marcar um compromisso.
            *");

```

```

126 System.out.println("** 2. Desmarcar um
    compromisso.
                                *");
127 System.out.println("** 3. Ver todos compromissos
    marcados para um horario de um dia *")
    ;
128 System.out.println("** 4. Ver todos compromissos
    marcados para um dia. *")
    ;
129 System.out.println("** 5. Ver todos compromissos
    do mes. *")
    ;
130 System.out.println("** 6. Sair.
    *");
131 System.out.println("**
    *");
132 System.out.println("
    *****164*****");
133 }
134 public void NonUserMenu() {
135 System.out.println("
    *****169*****");
136 System.out.println("** =====
    MENU INICIAL ===== *
    ");
137 System.out.println("** 1. Entrar com um usuario.
    *")
    ;
138 System.out.println("** 2. Criar um usuario.
    *");
139 System.out.println("** 3. Sair.
    *");
140 System.out.println("**
    *");
141 System.out.println("
    *****183*****");
142 }
143
144 public void NewComp(MC823Server stub) {
145
146 BufferedReader leitor = new BufferedReader(new
    InputStreamReader(System.in));
147
148 try {
149 System.out.print("\nDigite o nome do
    compromisso: ");
150 op.setString(leitor.readLine());
151
152 System.out.print("\nDigite o dia do
    compromisso: ");
153 op.setDia(Integer.parseInt(leitor.readLine()))
    ;
154
155 System.out.print("\nDigite o hora do
    compromisso: ");
156 op.setHora(Integer.parseInt(leitor.readLine())
    );
157
158 System.out.print("\nDigite os minutos do
    compromisso: ");
159 op.setMinuto(Integer.parseInt(leitor.readLine()
    ));
160
161
162 } catch (Exception e) {
163 System.err.println("Read exception: " + e.
    toString());
164
165
166 try {
167 timeStamp temp = new timeStamp();
168 if(stub.marcarCompromisso(op)) {
169 *****System.out.print("\nA operacao foi um sucesso:
    Compromisso marcado.\nPressione ENTER para
    continuar...");
170 leitor.readLine();
171 } else {
172 System.out.print("\nErro!!! Server Exception.\
    nPressione ENTER para continuar...");
173 leitor.readLine();
174 }
175 temp.pararTempo("l/clientTime.dat");
176 } catch (Exception e) {
177 System.err.println("Client exception: " + e.
    toString());
178 e.printStackTrace();
179 }
180
181 }
182
183 *****public void DelComp(MC823Server stub) {
184
185 try {
186 System.out.print("\nDigite o nome do
    compromisso: ");
187 op.setString(leitor.readLine());
188
189 } catch (Exception e) {
190 System.err.println("Read exception: " + e.
    toString());
191 }
192
193 try {
194 timeStamp temp = new timeStamp();

```

```

195     if (stub.desmarcarCompromisso (op)) {
196         System.out.print ("\nA operacao foi um sucesso:
            Compromisso desmarcado.\nPressione ENTER
            para continuar...");
197         leitor.readLine();
198     } else {
199         System.out.print ("\nErro!!! Server Exception.\
            \nPressione ENTER para continuar...");
200         leitor.readLine();
201     }
202     temp.pararTempo ("2/clientTime.dat");
203 } catch (Exception e) {
204     System.err.println ("Client exception: " + e.
        toString());
205     e.printStackTrace();
206 }
207
208 }
209
210 public void ShowHour (MC823Server stub) {
211
212 try {
213     System.out.print ("\nDigite o dia do
        compromisso: ");
214     op.setDia (Integer.parseInt (leitor.readLine()))
        ;
215
216     System.out.print ("\nDigite o horario do
        compromisso: ");
217     op.setHora (Integer.parseInt (leitor.readLine())
        );
218
219 } catch (Exception e){
220     System.err.println ("Read exception: " + e.
        toString());
221 }
222
223 try {
224     timeStamp temp = new timeStamp();
225
226     //Recebe uma string de erro caso aconteca
        exception on server
227     op.setString (stub.obterCompromissoHora (op));
228     temp.pararTempo ("3/clientTime.dat");
229 } catch (Exception e) {
230     System.err.println ("Client exception: " + e.
        toString());
231     e.printStackTrace();
232 }
233
234 try {
235     System.out.println ("\n-----\nCompromissos
        do dia: " + op.getDia ()+"e hora"+ op.
        getHora ()+ "h\n-----");
236     System.out.println (op.getString());
237     System.out.println ("-----\n");
238     System.out.print ("\nPressione ENTER para
        continuar...");
239     leitor.readLine();
240
241 } catch (Exception e) {
242     System.err.println ("Read exception: " + e.
        toString());
243 }
244
245 }
246
247
248 public void ShowDay (MC823Server stub) {
249     int i;
250
251 try {
252
253     System.out.print ("\nDigite o dia do
        compromisso: ");
254     op.setDia (Integer.parseInt (leitor.readLine()))
        ;
255
256 } catch (Exception e) {
257     System.err.println ("Read exception: " + e.
        toString());
258 }
259
260 try {
261     timeStamp temp = new timeStamp();
262
263     //Recebe uma string de erro caso aconteca
        exception on server
264     op.setString (stub.obterCompromissoDia (op));
265     temp.pararTempo ("4/clientTime.dat");
266 } catch (Exception e) {
267     System.err.println ("Client exception: " + e.
        toString());
268     e.printStackTrace();
269 }
270
271 try {
272
273     System.out.println ("\n-----\nCompromissos
        do dia: " + op.getDia ()+"n-----");
274     System.out.println (op.getString());
275     System.out.println ("-----\n");
276
277
278     System.out.print ("\nPressione ENTER para
        continuar...");
279     leitor.readLine();
280
281 } catch (Exception e) {
282     System.err.println ("Read exception: " + e.
        toString());
283 }

```



```

284     }
285
286     public void ShowMonth(MC823Server stub) {
287
288     try {
289         timeStamp temp = new timeStamp();
290
291         //Recebe uma string de erro caso aconteca
292         exception on server
293         op.setString(stub.obterCompromissoMes(op));
294         temp.pararTempo("5/clientTime.dat");
295     } catch (Exception e) {
296         System.err.println("Client exception: " + e.
297             toString());
298         e.printStackTrace();
299     }
300     try {
301         System.out.println("\n-----\nCompromissos
302             do mes\n-----");
303         System.out.println(op.getString());
304         System.out.println("-----\n");
305         System.out.print("\nPressione ENTER para
306             continuar...");
307         leitor.readLine();
308     } catch (Exception e) {
309         System.err.println("Read exception: " + e.
310             toString());
311     }
312 }

```

Listing 4: Server Interface

```

1 package client;
2
3 import java.rmi.Remote;
4 import java.rmi.RemoteException;
5
6 public interface MC823Server extends Remote {
7     boolean IsUsr(Opr op) throws RemoteException;
8     boolean NewUsr(Opr op) throws RemoteException;
9     boolean marcarCompromisso(Opr op) throws
10         RemoteException;
11     boolean desmarcarCompromisso(Opr op) throws
12         RemoteException;
13     String obterCompromissoHora(Opr op) throws
14         RemoteException;
15     String obterCompromissoDia(Opr op) throws
16         RemoteException;
17     String obterCompromissoMes(Opr op) throws
18         RemoteException;
19 }

```

Listing 5: Struct de compromissos

```

1 package client;
2 import java.io.Serializable;
3
4 /* Armazena as informacoes necessarias na classe Opr
5     */
6 public class Opr implements Serializable{
7     private int operacao;
8     private int dia;
9     private int hora;
10    private int minuto;
11    private String string;
12    private String login;
13    private String password;
14
15    public int getDia() {
16        return dia;
17    }
18    public void setDia(int dia) {
19        this.dia = dia;
20    }
21    public int getHora() {
22        return hora;
23    }
24    public void setHora(int hora) {
25        this.hora = hora;
26    }
27    public int getMinuto() {
28        return minuto;
29    }
30    public void setMinuto(int minuto) {
31        this.minuto = minuto;
32    }
33    public String getLogin() {
34        return login;
35    }
36    public void setLogin(String login) {
37        this.login = login;
38    }
39    public String getPassword() {
40        return password;
41    }
42    public void setPassword(String password) {
43        this.password = password;
44    }
45    public int getOperacao() {
46        return operacao;
47    }
48    public void setOperacao(int operacao) {
49        this.operacao = operacao;
50    }
51    public String getString() {
52        return string;
53    }
54    public void setString(String string) {
55        this.string = string;
56    }
57 }

```

