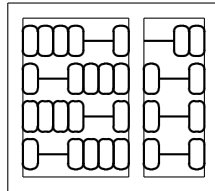


**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE CAMPINAS**  
**INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO**



**SERVIDOR DE AGENDA BASEADO EM SOCKET TCP**

*Relatório do primeiro laboratório de MC823*

**Aluno:** Marcelo Keith Matsumoto    **RA:** 085937  
**Aluno:** Tiago Chedraoui Silva    **RA:** 082941

**Resumo**

## **Sumário**

<b>1</b>	<b>Introdução</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Servidor de agenda</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Ambiente de implementação</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Tempos de comunicação</b>	<b>1</b>
<b>5</b>	<b>Conclusão</b>	<b>1</b>

## **1 Introdução**

Este laboratório tem o objetivo de medir o tempo e eficiência de uma comunicação entre cliente e servidor num protocolo TCP, que requer uma conexão.

## **2 Servidor de agenda**

O sistema implementado se baseia numa comunicação cliente-servidor. O cliente possui todas as informações da agenda, assim como a estrutura dos menus. O cliente só escolhe alguma opção do menu e insere as informações de um compromisso, como nome, dia, hora e minuto.

## **3 Ambiente de implementação**

## **4 Tempos de comunicação**

## **5 Conclusão**

## **Referências**

- [1] Brian "Beej Jorgensen" Hall Beej's Guide to Network Programming - Using Internet Sockets . Disponível em <http://beej.us/guide/bgnet/>, [Último acesso: 07/04/2011].