Computação Distribuída – Guião de Avaliação 02

Diogo Gomes & Mário Antunes Maio 2019

1 Introdução

O objectivo deste guião de avaliação é implementar um sistema distribuído que implemente o algoritmo Map/Reduce (ver Figura 1).

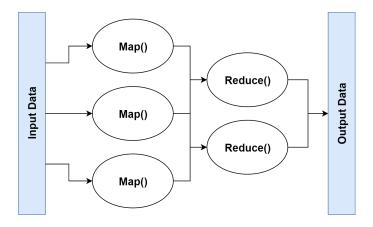


Figura 1: Esquema simplificado do modelo Map/Reduce.

2 Map/Reduce

Map/Reduce é uma técnica de processamento distribuída e um modelo de programação. O algoritmo contém duas tarefas importantes, de seus nomes Map e Reduce. A tarefa de Map é converter um conjunto de dados noutro,

onde os elementos individuais são divididos em tuplos. A tarefa de Reduce é receber os tuplos da operação de Map e combinar estes num conjunto de tuplos mais pequeno. Como indicado pelo nome, a tarefa de Reduce é sempre executada depois da tarefa de Map.

A maior vantagem deste modelo de programação é a capacidade do mesmo em escalar horizontalmente em função dos recursos computacionais disponíveis. No entanto, nem sempre é trivial converter um função numa sequência de Map/Reduce. Mas uma vez descrita como tal, a operação pode escalar para centenas de nós de processamento.

3 Problema

Um dos problemas clássicos resolvidos com Map/Reduce é a contagem de palavras num texto de grandes dimensões. Para este trabalho deverá desenvolver uma solução que permita criar um histograma de palavras usadas num texto passado por argumento a um processo coordenador.

Deverá implementar uma arquitectura distribuída composta por um coordenador e múltiplos processos trabalhadores (workers), ver Figura 2. Os workers serão responsáveis por implementar as tarefas de Map e Reduce. Uma vez que os workers são genéricos, deverão receber a sua tarefa (Map/Reduce) do coordenador. A tarefa do coordenador é pois garantir uma distribuição de esforço pelos workers alocando trabalho de acordo com as necessidades.

Assumindo que o coordenador recebe um caminho (path) para um ficheiro texto (.txt) que contem o texto literário, este deve ler o ficheiro e partir o mesmo em pedaços (blobs) para que os workers possam sucedânea-mente desempenhar as seguintes tarefas:

- Mapear parágrafos de texto (a partir do texto original) numa lista de tokens. Nesta tarefa o coordenador entrega blobs de texto aos workers. Estes fazem a Tokenização dos parágrafos de texto, sendo o resultado uma lista de palavras (com contagem 1 para cada palavra individual, podendo existir entradas repetidas na lista). Nesta tarefa são ainda removidas as pontuações e outros caracteres que não constituem palavras.
- Contar ocorrências de palavras numa dada lista de palavras. Nesta tarefa a lista de palavras anteriormente gerada é transformada numa

contagem (dicionário em que a chave é a palavra e o valor o número de ocorrências dessa palavra).

• Reduzir as contagens a uma única contagem (texto total). Nesta tarefa são agregados os dicionários da tarefa anterior até eventualmente existir apenas um dicionário - o resultado final.

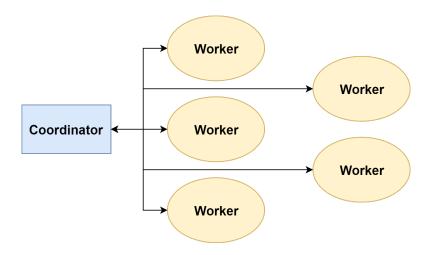


Figura 2: Arquitectura simplificada da solução.

Para notas superiores a 14 valores, é necessária a implementação de mecanismos de **tolerância a falhas**. Será fornecido um *script* adicional que periodicamente irá matar um dos processos com uma probabilidade baixa. Nenhuma mensagem será corrompida nem perdida (devido ao requisito de uso do protocolo TCP). O **coordenador** deverá ter um processo de **backup** e comunicar o endereço deste aos seus *workers*.

3.1 Requisitos

A implementação deverá ser feita em Python 3.5, e deverá consistir de dois ficheiros principais: coordinator.py e worker.py (podem existir outros ficheiros que são incluídos por estes). Cada um destes ficheiros deverá lançar um processo independente que poderá inclusive executar numa máquina distinta (em rede local).

Os workers conhecem o endereço do coordenador (passado por argumento).

A comunicação entre processos deverá ser feita utilizando protocolo TCP no porto 8765.

O coordenador deverá ser o primeiro processo a iniciar, sendo que um segundo coordenador (backup) deverá detectar a existência do primeiro e tornar-se backup deste.

Em caso de falha o sistema deverá recuperar e apresentar um resultado final correcto (sendo a escolha dos mecanismos de recuperação responsabilidade dos alunos - a documentar na apresentação)

3.2 Protocolo

Nesta secção são apresentados os objectos JSON a ser trocados entre o coordenador e os workers, ver Figura 3.

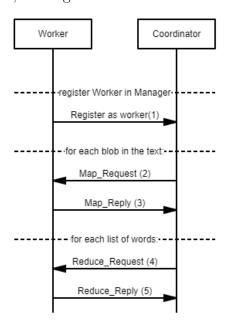


Figura 3: Protocolo para um coordenador e um worker.

A primeira mensagem (Mensagem 1) é usada para um worker registar-se no coordenador e estar apto a receber tarefas:

```
{
    "task": "register",
    "id": <worker_id>
}
```

A escolha do tipo/formato do id é sua responsabilidade.

A próximas mensagens representa a tarefa de Map (Mensagem 2 e 3 respectivamente). A primeira representa a atribuição da tarefa pelo coordenador ao *worker*. A segunda representa a resposta que o *worker* envia quando termina a tarefa.

```
{
  "task": "map_request",
  "blob": <encoded_text>
}
```

O blob é determinado pelo manager, o codigo fornecido já parte o texto em blobs.

```
{
   "task": "map_reply",
   "value": [(<word1>, 1),(<word2>, 1),...]
}
```

Repare que o valor retornado é uma lista de tuplos com as palavras e o numero 1 (uma ocorrencia). Esta lista constitui um histograma base.

Por fim são apresentadas as mensagens usadas para a tarefa de Reduce (Mensagem 4 e 5 respectivamente). A primeira representa a atribuição da tarefa de Reduce pelo coordenador ao worker. É enviado uma lista de listas, cada lista representa um histograma de palavras. A segunda representa a resposta (histograma) que o worker envia quando termina a tarefa.

```
{
    "task": "reduce_request",
    "value": [[(<word1>, <count1>),(<word2>, <count2>),...],
    [(<word1>, <count1>), (<word2>, <count2>), ...]]
}

{
    "task": "reduce_reply",
    "value": [(<word1>, <count1>),(<word2>, <count2>),...]
}
```

O programa termina quando todos histogramas devem ser reduzidos a apenas um.

4 Objectivos

- Implementar um sistema distribuído capaz de contar palavras num texto literário (exemplo: Os Lusíadas)
- A codificação de mensagens deverá ser feita em JSON [1], ver protocolo em Subseção 3.2.
- Comunicação através do protocolo TCP [2].
- Implementar workers (que podem actuar como Map ou Reduce).
- Implementar o coordenador que gere a distribuição de tarefas entre os workers.
- Implementar um protocolo que permita tolerância a falhas.

5 Notas

- Atenção: durante as últimas semanas de aulas o guião poderá sofrer algumas alterações, verifiquem periodicamente actualizações ao mesmo,
- É fornecido um código de ajuda que deve ser usado para implementar e testar a solução [3].
- O código fornecido poderá ser melhorado ao longo do tempo, por isso é recomendado que configurem o git upstream [4] e verifiquem periodicamente a existência de novo código.

6 Avaliação e Data de Entrega

O trabalho deverá ser submetido, até dia 10/06/2019, para o repositório git [5] correspondente (https://classroom.github.com/g/RgMu8-tU). O trabalho pode ser realizado em grupos de dois ou individualmente. Os alunos são incentivados a publicar periodicamente o código do projecto. Além do código os alunos devem entregar uma apresentação (em PDF) onde expõem os pontos mais importantes da implementação. A apresentação deve ter no máximo 5 diapositivos (capa não incluída).

Os seguinte pontos serão considerados para a avaliação de forma cumulativa:

- Solução base (9 valores)
 - Apenas um coordenador e um worker.
 - Comunicação (TCP) entre o coordenador e o worker.
 - Terminar o problema enunciado na Seção 3
- Solução distribuída (1 valores)
 - Existe um coordenador e 4 workers cada qual a desempenhar a sua tarefa.
 - Implementação do protocolo segundo o enunciado.
- Solução distribuída robusta (4 valores)
 - Permitir um número indefinido de workers.
 - Implementar um coordenador capaz de distribuir tarefas entre todos os workers de forma indistinta (não existe pré alocação de tarefas a cada worker).
 - Segundo coordenador torna-se backup do primeiro, implementação de um protocolo de replicação
- Tolerância a falhas (4 valores)
 - Coordenador distribui endereço do(s) backup(s) pelos workers, eleição de coordenador (algoritmo definido por cada grupo e documentado na apresentação)
 - Sistema é capaz de tolerar a morte de qualquer processo (apenas um processo está em falha a cada momento) sem perdas de dados e com resultado final correcto (explicação dos metodos/tecnicas/algoritmos utilizados na apresentação)
- Performance, elegância e robustez da solução (2 valores)
 - Apresentação com demonstração do impacto das alterações efectuadas em termos de performance (com respectiva analise estatística)
 - Uso correcto da linguagem Python, recorrendo a funcionalidades modernas desta linguagem.

Referências

- [1] Python. json json encoder and decoder. https://docs.python.org/3/library/json.html, 2019. [Online; accessed 2019-02-08].
- [2] Python. Socket programming howto. https://docs.python.org/3/howto/sockets.html, 2019. [Online; accessed 2019-02-08].
- [3] mariolpantunes. mapreduce. https://github.com/mariolpantunes/mapreduce, 2019. [Online; accessed 2019-05-19].
- [4] GitHub. Configuring a remote for a fork. https://help.github.com/en/articles/configuring-a-remote-for-a-fork, 2019. [Online; accessed 2019-04-15].
- [5] Roger Dudler. git the simple guide. http://rogerdudler.github.io/git-guide/, 2019. [Online; accessed 2019-02-08].