```
a) Marcar a classe com a palavra-chave "sealed".
b) Marcar a classe com a palavra-chave "open".
c) Marcando a classe com a palavra-chave "final".
d) Kotlin não permite subclasses.
Considerando a classe abaixo para as questões 2) e 3):
class Colaborador(var primeiroNome: String, var sobrenome: String, salarioMensal:
Double) {
  var salarioMensal: Double = if (salarioMensal > 0) salarioMensal else 0.0
    set(value) {
     field = if (value > 0) value else 0.0
    get() = field
  fun salarioAnual(): Double {
    return salarioMensal * 12
  }
2) Qual das opções a seguir cria um array de colaboradores válido?
a) val colaboradoresErrados1 = arrayOf(
                                                 b) val colaboradores = arrayOf(
  Colaborador("João", 5000.0),
                                                   Colaborador ("João", "Silva", 5000.0),
  Colaborador("Maria", "Santos", 6000.0)
                                                   Colaborador("Maria", "Santos", 6000.0)
)
                                                 )
c) val colaboradoresErrados2 = arrayOf(
                                                 d) val colaboradoresErrados3 = arrayOf(
  Colaborador("João", "Silva", 5000.0),
                                                   Colaborador(null, "Silva", 5000.0),
  Colaborador("Maria", 6000.0)
                                                   Colaborador("Maria", "Santos", 6000.0)
)
                                                 )
e) val colaboradoresErrados4 = arrayOf(
  Colaborador("João", "Silva", "5000.0"),
  Colaborador("Maria", "Santos", 6000.0)
```

1) Em Kotlin, como é que se permite que uma classe seja subclasse?

- 3) Escreva a função que aumenta 5% do salário do Colaborador.
- 4) Qual é a principal diferença entre uma interface e uma classe abstrata em Kotlin?
- a) Uma interface pode ter implementações de métodos, enquanto uma classe abstrata não pode.
- b) Uma classe abstrata pode ter propriedades com valores, enquanto uma interface não pode.
- c) Uma classe pode herdar de várias interfaces, mas apenas de uma classe abstrata.
- d) Ambos podem ter construtores
- e) Ambos podem ter membros privados

- 5) Escreva uma classe abstrata chamada Produto. Um Produto deve conter:
 - Um nome
 - Um preço
 - Uma data de validade em dias
 - Métodos que achar necessário

Escreva as classes Shampoo, Biscoito e Leite, subclasses de Produto

- Shampoo contém um campo que indica a irritabilidade do shampoo para peles normais (int)
- Biscoito contém um campo que indica quantidade de componentes cancerígenos em sua fórmula (int)
- Leite contém um campo que indica quantos dias o leite dura após ser embalado (int)

Crie também um ficheiro