



Programação Orientada a Objetos

Prof. Dr. Tiago Araújo

tiagodavi70@ua.pt









Disciplina

Área(s) de educação/formação: Ciências Informáticas

Componente: Geral e Científica

ECTS: 6

Escolaridade: Ensino Teórico-Prático (TP) – 4h/semana

P (1h/sem): Exposição teórica dos conteúdos

• TP (2h/sem): Resolução de exercícios e exploração de soluções

Responsável: Tiago Araújo | tiagodavi70@ua.pt

https://www.ua.pt/pt/uc/13622









Assiduidade (Regime de faltas)

Reprovação por faltas, se ausências injustificadas forem superiores a 30% das aulas – 4 aulas

As presenças são registadas através da folha de presenças e via PACO.

Artigo 15.°

Regime de tempo integral

- 1 Os ciclos de estudos em regime de frequência a tempo integral pressupõem a inscrição do estudante a 60 créditos, distribuídos equitativamente pelos dois semestres curriculares.
- 2 O docente responsável de cada unidade curricular pode decidir pela marcação de faltas às aulas teóricas e ou teórico-práticas das unidades curriculares, desde que tal conste das regras de funcionamento da unidade curricular a divulgar no portal académico da UA até à primeira semana de aulas.
- 3 Para efeitos do disposto no número anterior, e sem prejuízo do previsto no artigo 17.º do presente normativo, os estudantes a que se refere o número anterior que faltarem injustificadamente a mais de 30 % das aulas lecionadas de uma componente em que se verifique marcação de faltas reprovam automaticamente à respetiva unidade curricular, ficando em conformidade impedidos de se apresentarem a qualquer época de exames durante o ano letivo em causa.
- 4 Sem prejuízo do previsto no artigo 17.º do presente normativo, os estudantes que faltarem injustificadamente a mais de 20 % das aulas lecionadas das componentes prática, laboratorial e de trabalho de campo reprovam automaticamente à respetiva unidade curricular, ficando subsequentemente impedidos de se apresentarem a qualquer época de exames durante o ano letivo em causa.









Objetivos de aprendizagem e conteúdos

Fundamentos do Paradigma de Programação Orientada a Objetos

Conceitos aplicados em Kotlin

Prática em criação de projetos









Avaliação

O aluno poderá ser avaliado por avaliação Discreta (1) ou Exame Final (2). Alterações podem ser feitas pelo PACO.

1. Avaliação Discreta

	Teste	Ponderação	Data	Conteúdo
19	exame*	40%	03/04/2025	Conceitos
2º	exame*	60%	Época de Exames – a definir	Projeto

Exame Final

Teste	Ponderação	Data	Conteúdo
Exame*	100%	Época de Exames – a definir	Mini-Projeto

- (*) Exames a serem realizados nos computadores da ESAN na Plataforma e-Learning.
- (*) Existência de turnos, quando justificável (p.e. № alunos elevado)









E-Learning – Plataforma Moodle

Webpage: https://elearning.ua.pt | https://elearning.u

Será disponibilizado:

Documentação e conteúdos (ex: slides com os conteúdos lecionados nas aulas);

- Pautas dos momentos de avaliação;
- Links para resolução
- Exercícios para resolução na sala de aula;
- Submissão dos exames;
- Anúncios para a turma e UC em geral.







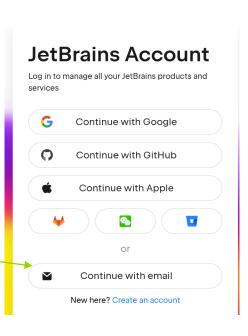


Software

https://www.jetbrains.com/idea/







Confirmation code to create your JetBrains Account



♠ Responder a todos | ✓

Hello!

Here's the one-time code to confirm your email address and create your JetBrains Account:









Software

https://www.jetbrains.com/community/education/#students

No Available Licenses

We found no JetBrains product licenses associated with your JetBrains Account. You can:

- Buy new personal licens
- · Contact the person who manages commercial licenses in your company and request an invitation to use them
- Apply for a free student or teacher license for educational purposes

Your JetBrains Account is a single interaction point for activating JetBrains products and accessing the following services:

- JetBrains Account website (you are here)
- Products Support
- Product Blogs
- Plugin Repository for .NET products (e.g. ReSharper)
- Plugin Repository for other IDEs (e.g. Intellij IDEA, WebStorm and so on)

Free Educational Licenses Learn or teach coding with best-in-class development tools from JetBrains! For students and teachers For schools and universities

Get free access to all developer tools from JetBrains!

Apply now





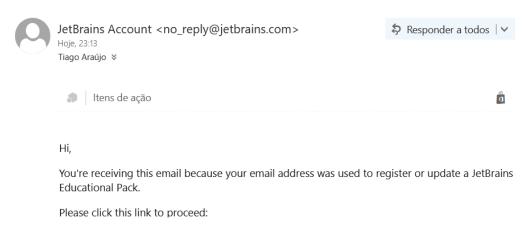




Software



JetBrains Educational Pack confirmation











Bibliografia

P. Deitel and H. Deitel, "Java How to Program: International Edition, 9th Edition", Prentice Hall, 2011

Aigner, Sebastian, et al. Kotlin in action. Simon and Schuster, 2024.

Griffiths, Dawn, and David Griffiths. *Head first Kotlin: A brain-friendly guide*. O'Reilly Media, 2019.





