

Introdução Kotlin

Prof. Dr. Tiago Araújo

tiagodavi70@ua.pt

Introdução

Programas de computador são instruções a nível binário

Código de máquina é ininteligível aos olhos humanos

É um desafio escrever código que seja eficiente e que outras pessoas possam entender

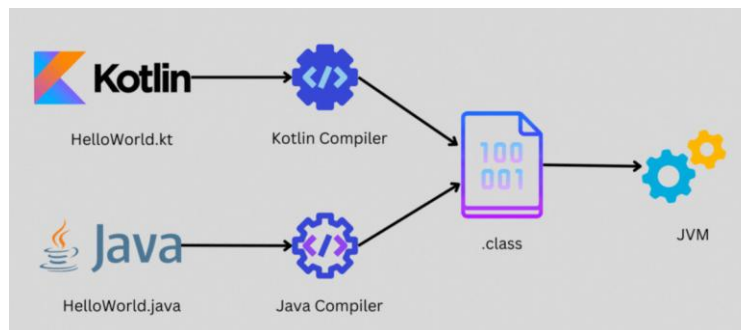
Kotlin é uma linguagem com esses dois objetivos

Fluxos de execução



Kotlin

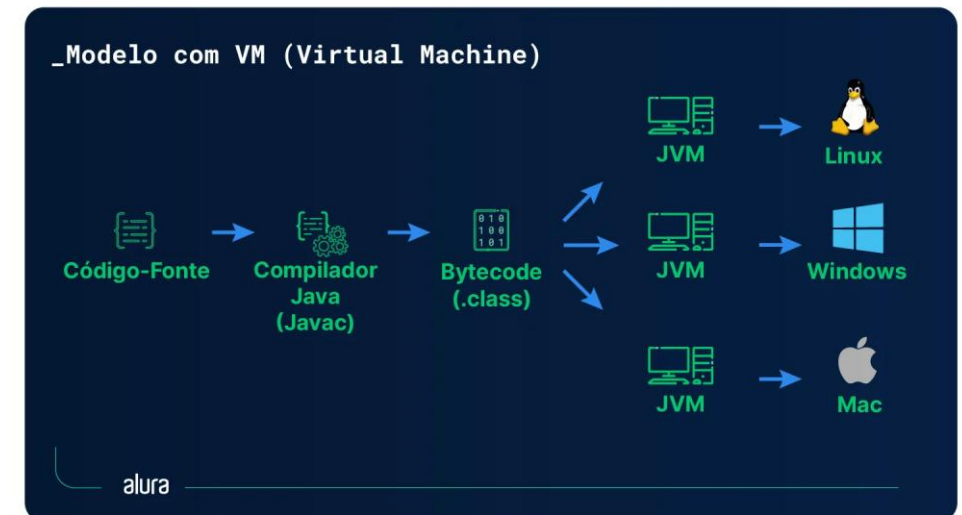
Kotlin é uma linguagem moderna, **estaticamente tipada**, que roda na **JVM (Java Virtual Machine)** e pode ser compilada para JavaScript e código nativo.



Fluxo de execução

O código fonte de Kotlin é escrito *.kt*

O compilador converte o código para bytecode



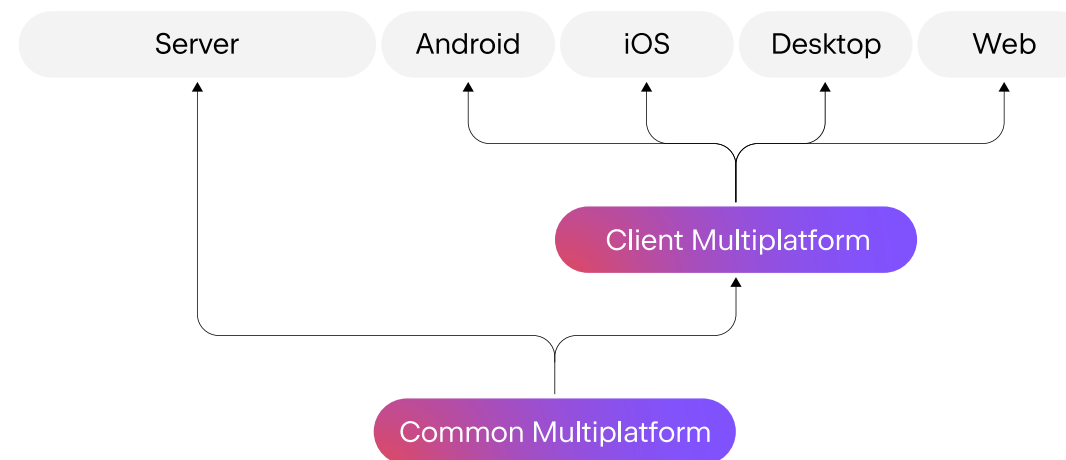
Características

Segurança com exceções nulas

Interoperabilidade

Programação funcional

Multiplataforma – Desktop/Backend, Web e Mobile



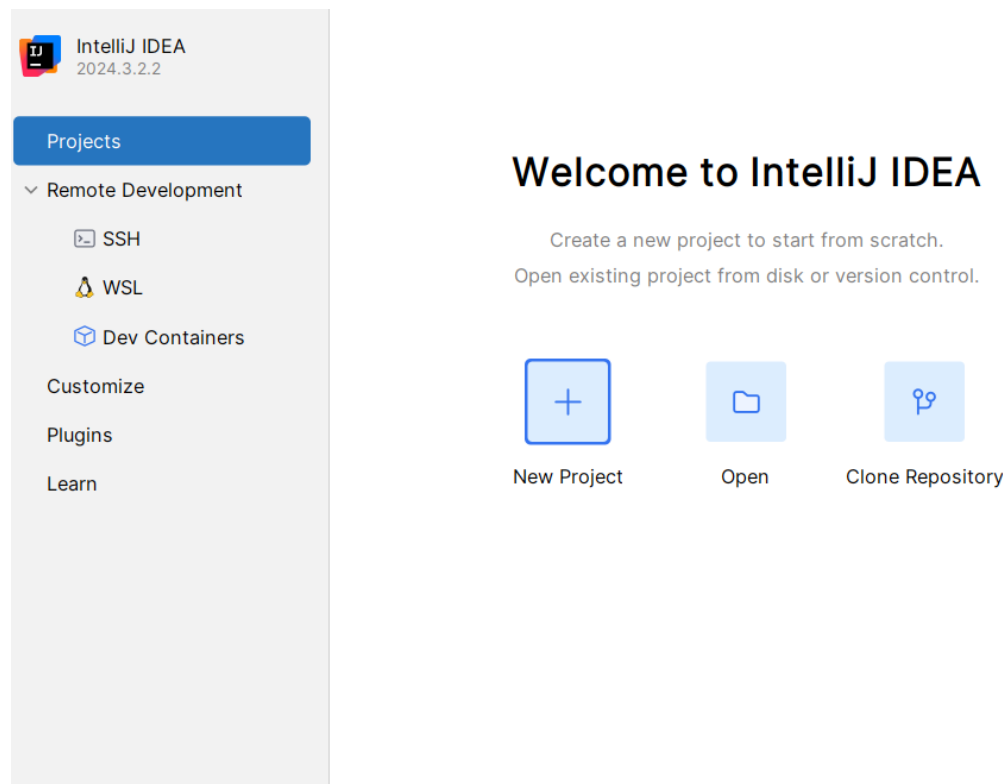
Comparando com outras linguagens

Kotlin é conciso, seguro e interoperável com Java

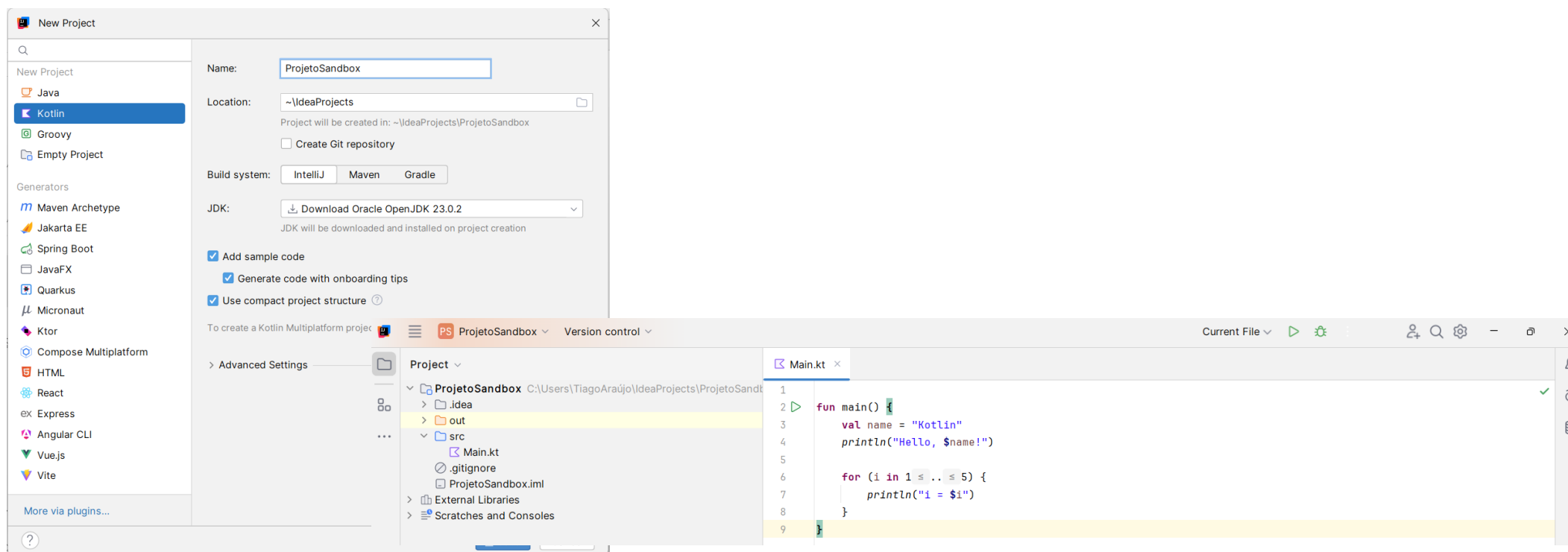
Sintaxe mais moderna em comparação ao Java

Simplicidade comparável com Python

Criando um projeto



Criando um projeto



Sintaxe

Cofinanciado por:



Cofinanciado pela
União Europeia