

Curso	Ciência da Computação	Ano:	Data:
Disciplina	Computação e Tecnologia		
Professor	Prof. Eduardo Pena		
Atividade sobre Introdução à História da Computação			
Orientações gerais:			

– Atividade individual ou em grupo de até 4 pessoas. Na entrega, favor identificar os integrantes da atividade adequadamente.

1. Nesse laboratório, vocês desenvolverão um vídeo sobre a história de algum importante elemento relacionado a computação. Exemplos de histórias:

- História dos elementos principais da computação: software, computador, algoritmos, tecnologias, ...
- História de pessoas que marcaram a computação: Ada Lovelace, Kurt Godel, Alan Turing, Von Neumann, Alan Kay, Bill Gates, ...
- História das subáreas da computação: Inteligência Artificial, Computação Teórica, Interação Humano-Computador, ...
- História das transformações sociais vindas com a computação: decodificação da Enigma, Internet e guerra fria, Propaganda Computacional, manipulação em massa, ...

Veja o arquivo “mapa da evolução da computação” no moodle para mais ideias, você pode selecionar uma das caixas como tema.

Vocês deverão preparar um material visual de apoio (slides, canvas, etc), um roteiro, e então gravar e editar o vídeo (utilizando o(s) software(s) de sua escolha). A gravação da imagem do aluno no vídeo é opcional (porém encorajada).

Especificações da atividade:

- Duração 8-12 minutos. (2 pontos)
- Qualidade do Roteiro. (4 pontos)
- Qualidade do material visual. (2 pontos)
- Qualidade do vídeo (por exemplo, evitar baixa resolução). (1 pontos)
- Qualidade do áudio (por exemplo, evitar áudio com ruído). Sugiro usar um bom headset ou microfone para a gravação. (1 pontos)

Exemplos de ferramentas:

- VIDEOSCRIBE: <https://www.videoscribe.co/en/>
- POWTOON: <https://www.powtoon.com/?locale=en>
- TOONLY: <https://www.toonly.com/>
- DOODLY: <https://www.doodly.com/>
- ANIMAKER2: <https://www.animaker.com/>
- Zoom: <https://zoom.us/> - Sugiro, para uso com slides.