

|  |                         |      |       |
|--|-------------------------|------|-------|
| Curso  | Ciência da Computação   | Ano: | Data: |
| Disciplina   | Computação e Tecnologia |      |       |
| Professor  | Prof. Eduardo Pena      |      |       |
| Laboratório sobre Linguagens de programação  |                         |      |       |
| Orientações gerais:  |                         |      |       |
| 1 - Todos os materiais (códigos fontes, documentos, diagramas, etc) deverão ser entregues em um arquivo .zip identificado (Nome/RA/Ano). |                         |      |       |

Atividade individual.

- Nesse laboratório, você escreverá dois programas, básicos, em diferentes linguagens de programação. Escolha três linguagens no site: <http://helloworldcollection.de/>.
  - Escolha **uma linguagem procedural, uma linguagem orientada a objeto, e uma linguagem funcional**. Linguagens de marcação (como HTML) não serão consideradas.
  - Escolha linguagens de programação que sejam desconhecidas pra você no momento.
  - Ao longo do curso, você já terá contato com as linguagens C, C++, Python, Java, Javascript. Assim, escolha linguagens diferentes dessas cinco.
  - Para cada linguagem escolhida, escreva dois programas
    - OlaMundo - Programa que imprime “Olá Mundo” na tela.
    - SomaNumero - Programa que lê dois números do usuário e imprima a soma desses números na tela.
  - Instale todas as ferramentas para a compilação/interpretação do programa em seu computador. É necessário que o programa funcione em seu computador pessoal (ou laboratório).
  - A entrega deverá estar em um arquivo .zip identificado.