

Contatos

<https://tiagoduartedf.github.io/cv/>

<https://www.linkedin.com/in/tiagoduartedf/>

tiagoduartedf@gmail.com

+55 21 97046-0945

Formação

Bacharelado em Sistemas de Informação · Estácio

Hard Skills

Marcação/Estilo

- HTML
- CSS

Linguagens/Libs/Frameworks

- JavaScript
- ReactJS
- React Native
- NodeJS
- TypeScript
- Expo
- React Query
- NextJS
- ExpressJS
- NestJS
- Jest
- React Test Library

Sistemas Operacionais

- Linux

Design

- Noções de UX & UI
- Figma
- Design System

Metodologias Ágeis

- Scrum
- Kanban

DevOps

- Docker
- docker-compose
- Kubernetes
- Continuous Integration (CI)
- Continuous Delivery (CD)
- API Gateway

Controle de Versão

- GIT
- GitHub Flow

Tiago Duarte de Figueiredo

Desenvolvedor Fullstack focado em Front-end | Entusiasta de UX/UI e DevOps | Criador Multidisciplinar

Iniciei minha trajetória no desenvolvimento de software com foco em tecnologias front-end, adquirindo sólida experiência em JavaScript/TypeScript e nas bibliotecas React.js e React Native. Com o tempo, evolui para um perfil fullstack, atuando também no back-end com Node.js (Express e NestJS).

Tenho fundamentos sólidos e uma base técnica forte que me permitem aprender novas linguagens e tecnologias com facilidade.

Me considero um desenvolvedor orientado à solução de problemas e geração de valor. Minha formação é complementada por um forte interesse em UX e UI, habilidades que desenvolvi ao projetar interfaces no Figma.

Tenho experiência em equipes de diferentes tamanhos, seguindo boas práticas de versionamento com GitHub Flow e metodologias ágeis como Scrum e Kanban. Já participei de projetos com arquitetura baseada em microserviços, incluindo o uso de API Gateways, dentro de uma cultura DevOps.

Tenho projetos em produção utilizados por milhares de usuários, com desafios reais de performance e escala — incluindo até um servidor de jogo multiplayer desenvolvido do zero.

Também aplico estratégias de qualidade com testes Jest e testes de front-end com React Testing Library para garantir estabilidade e confiança nas entregas.

Sou um criador multidisciplinar, com mentalidade de dono e foco em gerar valor para o produto e para o negócio.

Tenho o hábito de documentar o que aprendo (mantenho um repositório no Git só para isso) e de ensinar/mentorar colegas usando esse material, tanto para reforçar meu próprio conhecimento quanto para acelerar a evolução do time.

Gosto de aprender continuamente, criar, desenvolver e resolver problemas — especialmente quando envolvem interação com o usuário ou cliente final.

Experiência de Trabalho

Desenvolvedor Freelancer - (2 anos)

<https://www.axcode.com.br> — site institucional desenvolvido com Next.js 15, representando uma fábrica de software. O projeto alcançou pontuação máxima (100/100/100/100) em todos os critérios do Google Lighthouse: Performance, Acessibilidade, Boas Práticas e SEO.

<https://www.adastra.finance> — Plataforma de investimentos de uma mesa proprietária. Fui responsável por grande parte do front-end (Next.js 15), incluindo autenticação via JWT, painel logado com integração a APIs de investimentos e gráficos interativos com Chart.js (metas, relatórios, etc.). O cadastro é feito após a compra de um plano com o Gateway de pagamento do Mercado Pago (Bricks).

<https://il.8gs.org> — Plataforma web para um servidor de jogo, com integrações diretas ao banco de dados do game. Desenvolvi diversas funcionalidades, como: sistema de tickets integrado (o jogador solicita ajuda no jogo e a conversa continua no fórum), mapa interativo com dados em tempo real (lojas, casas, empregos, etc.), páginas de perfil com informações do jogador, rankings e eventos do jogo (como últimas prisões e ocorrências relevantes). O painel administrativo inclui visualização de logs detalhados do servidor. No front-end, utilizei React Query para gerenciamento de estado e cache; no back-end, a aplicação foi construída com Node.js e Express, realizando consultas diretas via mysql2 (sem ORM) e com um servidor de cache Redis.

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado

Boa leitura, escrita e fala, aprendido quase sempre de forma autodidata, trabalhei remuneradamente na Copa do Mundo 2014 e nas Olimpíadas 2016 que aconteceram no Brasil.

iveg — aplicativo feito com React Native com a lib do Expo (tudo desenhado do zero no Figma), contendo 40 componentes globais e 55 páginas (sem contar os componentes internos e modais de cada página), com todos os componentes globais testados com testes unitários usando a biblioteca React Testing Library (197 testes no total); o backend, desenvolvido em NestJS, banco MySQL com ORM usando typeorm, utiliza uma máquina de estados onde o usuário cadastra itens que precisam ser aprovados ou rejeitados por um administrador nas telas de admin, mudando o status de pending para rejected ou approved;

Estagiário de Desenvolvimento de Software - Globo.com (1 ano)

Atuei em um time responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma biblioteca front-end que fornecia um kit de ferramentas para a criação de micro-frontends voltados aos projetos e times de publicação da Globo.

Essa biblioteca tinha como objetivo simplificar e padronizar o desenvolvimento, permitindo que, com apenas um comando, os desenvolvedores tivessem um micro-frontend pronto para ser configurado e utilizado.

Desenvolvíamos diversos componentes React de alta qualidade, esses componentes eram:

- feitos com uma ótima interface e usabilidade, desenvolvidos de acordo com padrões de design estabelecidos pela organização.
- totalmente funcionais e testados, garantindo estabilidade e confiabilidade.
- configuráveis, flexíveis e personalizáveis por meio de propriedades definidas, atendendo a diferentes necessidades de cada projeto.
- bem documentados com documentação clara e acessível, facilitando a adoção por outros desenvolvedores.

Técnico em Informática - Basilio Advogados (3 anos)

- Suporte técnico: suporte para os advogados, resolver questões técnicas com softwares para manter tudo funcionando e resolver questões com técnicos dos tribunais para adiar prazos de processos quando havia algum problema externo;
- Automatização de processos internos: nós tínhamos muitos trabalhos manuais como cadastrar ramais, cadastrar novos colaboradores.... Era quase robotico, eu já tinha brincado de fazer bots pra jogos então usei disso pra facilitar a nossa vida lá;
- Manutenção da Intranet: o escritorio teve problemas com a empresa que vendeu a intranet para eles, eu estava me interessando pela área de desenvolvimento web na época, então eu peguei pra entender e mexer e consegui manter e criar as atualizações que eles pediam;

Recepcionista Bilíngue - MSM Serviços Gerais (Olimpíadas 2016)

- Recepcionar a equipe da imprensa que cobriu o evento e instruir sobre o local de hospedagem e procedimento;
- Atender as demandas e passar para o setor responsável;
- Ficar responsável por um dos prédios, um dos portões ou pela recepção;