Tiago Duarte de Figueiredo

Desenvolvedor Fullstack focado em Front-end | Entusiasta de UX/UI | Criador Multidisciplinar.

Iniciei minha trajetória no desenvolvimento de software com um foco especial em tecnologias frontend, o que me levou a adquirir uma sólida experiência em JavaScript e nas bibliotecas ReactJS e React Native. Minha formação técnica é complementada por um forte interesse em UX e UI, habilidades que desenvolvi ao projetar várias interfaces no Figma.

Possuo experiência com Git, metodologias ágeis como Kanban e Scrum, e práticas de testes unitários (Jest, React Testing Library). Sou focado em JavaScript, com conhecimento em TypeScript e design patterns de React, além de compreender como grandes empresas utilizam micro serviços e API gateways.

Sou um criador multidisciplinar com uma forte habilidade em estabelecer relacionamentos interpessoais. Me divirto aprendendo novas formas de criar, desenvolver e resolver problemas, principalmente quando envolvem interação com o usuário/cliente final.

Experiência de Trabalho

Desenvolvedor Autônomo - (2023-2024)

- https://www.axcode.com.br site de apresentação de uma fabrica de software, nota máxima em todos os criterios do lighthouse 100/100/100 (Desempenho/Acessibilidade/Boas Práticas/SEO);
- https://www.adastra.finance plataforma de investimento de uma mesa proprietaria responsável por quase todo front-end. Compra de planos com Gateway de Pagamento com bricks do mercadopago onde faz o cadastro, página login com JWT, página logado com gráficos feitos com chart.js e algumas integrações feitas com back-end api interna (metas,relatorios...);
- http://il.8gs.org site de um servidor de um jogo diversas integrações com o banco do jogo, forum, tickets integrados com o jogo, admin com logs do jogo, react-query para estados globais/cache... backend com nodejs/express, consultas feitas sem ORM com mysql2;
- iveg aplicativo feito com React Native com a lib do Expo (tudo desenhado do zero no Figma), contendo 40 componentes globais e 55 páginas (sem contar os componentes internos e modais de cada página), com todos os componentes globais testados com testes unitários usando a biblioteca React Testing Library (197 testes no total); o backend, desenvolvido em NestJS, utiliza uma máquina de estados onde o usuário cadastra itens que precisam ser aprovados ou rejeitados por um administrador nas telas de admin, mudando o status de pending para rejected ou approved;

Estagiário de Desenvolvimento de Software - Globo.com (2020-2021)

- Trabalhei em um time responsável por uma lib de front-end que dava um kit de ferramentas para criações de admins internos para todos os times de desenvolvedores da equipe de publicação da Globo;
- Front: Aprendi a usar React JS, material UI, com esses dois eu cheguei a fazer até componentes globais pra outros desenvolvedores usarem em seus admins de publicação;
- Git: Aprendi a usar o git e trabalhar em equipe com ele, criando branchs separadas da principal, commitando até terminar a tarefa, depois juntando todos os commits e abrindo um merge request nos padrões definidos lá e avaliando merge request de outros membros do time;

- Testes: Aprendi sobre o conceito de testes, o porque e como fazer testes unitarios, fiz alguns testes unitarios, inclusive de componentes front-end;
- Scrum: Aprendi como funcionava o fluxo de trabalho lá, as cerimônias scrum (sprint planning, daily scrum, sprint review e sprint retrospective);
- Base: Construi uma base técnica mais solida lá revisitando conceitos como: estrutura de dados, algoritimos... Isso me ajudou até no gamemode do http://il.8gs.org, porque eu consegui refatorar muitos dos códigos feitos para usar menos CPU e aumentar o limite de jogadores por servidor. E essa mentalidade de focar nos fundamentos/conceitos não me deixam mais preso como antes, porque antes eu queria mexer em frameworks sem entender bem os conceitos e os problemas que eles estavam resolvendo, aprender frameworks antes de entender a linguagem e como ela funciona, isso me deixou muito mais independente:

Técnico em Informática - Basilio Advogados (2017-2019)

- Suporte técnico: suporte para os advogados, resolver questões técnicas com softwares para manter tudo funcionando e resolver questões com técnicos dos tribunais para adiar prazos de processos quando havia algum problema externo;
- Automatização de processos internos: nós tinhamos muitos trabalhos manuais como cadastrar ramais, cadastrar novos colaboradores.... Era quase robotico, eu já tinha brincado de fazer bots pra jogos então usei disso pra facilitar a nossa vida lá;
- Manutenção da Intranet: o escritorio teve problemas com a empresa que vendeu a intranet para eles, eu estava me interessando pela área de desenvolvimento web na época, então eu peguei pra entender e mexer e consegui manter e criar as atualizações que eles pediam;

Recepcionista Bilíngue (Olimpíadas 2016) - MSM Serviços Gerais

- Recepcionar a equipe da imprensa que cobriu o evento e instruir sobre o local de hospedagem e procedimento;
- Atender as demandas e passar para o setor responsável;
- Ficar responsável por um dos prédios, um dos portões ou pela recepção;

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado: Boa leitura, escrita e fala, aprendizado quase sempre de forma autodidata, trabalhei remuneradamente na Copa do Mundo 2014 e nas Olimpiadas 2016 que aconteceram no Brasil.

Hard Skills

Marcação e Estilo

- HTML
- CSS

Linguagens/Frameworks

- JavaScript
- ReactJS
- React Native
 - NodeJS
- TypeScript
 - Expo
- React Query
 - NextJS
- ExpressJS
 - NestJS

Sistemas Operacionais

• Linux

Outras

- Noções de UX & UI
 - Figma
- Gestão Ágil com Scrum
 - Kambam
 - Jest
 - React Test Library
 - Docker
 - API Gateway