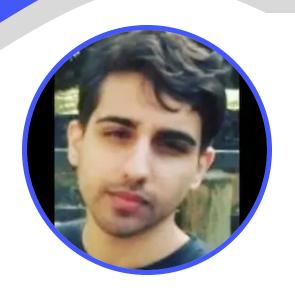
https://tiagoduartedf.github.io/cv/

Este PDF foi gerado a partir do site acima, pode estar desatualizado, por favor acesse o site



TIAGO DUARTE DE FIGUEIREDO

Desenvolvedor de Software

+55 21 970460945 tiagoduartedf@gmail.com

Sobre Mim

Desenvolvedor Fullstack focado em Front-end | Entusiasta de UX/UI | Criador Multidisciplinar.

Iniciei minha trajetória no desenvolvimento de software com um foco especial em tecnologias front-end, o que me levou a adquirir uma sólida experiência em JavaScript e nas bibliotecas ReactJS e React Native. Minha formação técnica é complementada por um forte interesse em UX e UI, habilidades que desenvolvi ao projetar várias interfaces no Figma.

Possuo experiência com Git, metodologias ágeis como Kanban e Scrum, e práticas de testes unitários (Jest, React Testing Library). Sou focado em JavaScript, com conhecimento em TypeScript e design patterns de React, além de compreender como grandes empresas utilizam micro serviços e API gateways.

Sou um criador multidisciplinar com uma forte habilidade em estabelecer relacionamentos interpessoais. Me divirto aprendendo novas formas de criar, desenvolver e resolver problemas, principalmente quando envolvem interação com o usuário/cliente final.

Experiência de Trabalho

Desenvolvedor Autônomo - (2023-2024)

- https://www.adastra.finance plataforma de investimento de uma mesa proprietaria - responsável por quase todo front-end.
 Compra de planos com Gateway de Pagamento com bricks do mercadopago onde faz o cadastro, página login com JWT, página logado com gráficos feitos com chart.js e algumas integrações feitas com back-end api interna (metas,relatorios...);
- http://il.8gs.org site de um servidor de um jogo diversas integrações com o banco do jogo, forum, tickets integrados com o jogo, admin com logs do jogo, react-query para estados globais/cache... backend com nodejs/express, consultas feitas sem ORM com mysql2;
- iveg aplicativo feito com React Native com a lib do Expo (tudo desenhado do zero no Figma), contendo 40 componentes globais e 55 páginas (sem contar os componentes internos e modais de cada página), com todos os componentes globais testados com testes unitários usando a biblioteca React Testing Library (197 testes no total); o backend, desenvolvido em NestJS, utiliza uma máquina de estados onde o usuário cadastra itens que precisam

ser aprovados ou rejeitados por um administrador nas telas de admin, mudando o status de pending para rejected ou approved;

Estagiário de Desenvolvimento de Software - Globo.com (2020-2021)

- Trabalhei em um time responsável por uma lib de front-end que dava um kit de ferramentas para criações de admins internos para todos os times de desenvolvedores da equipe de publicação da Globo;
- Front: Aprendi a usar React JS, material UI, com esses dois eu cheguei a fazer até componentes globais pra outros desenvolvedores usarem em seus admins de publicação;
- Git: Aprendi a usar o git e trabalhar em equipe com ele, criando branchs separadas da principal, commitando até terminar a tarefa, depois juntando todos os commits e abrindo um merge request nos padrões definidos lá e avaliando merge request de outros membros do time;
- Testes: Aprendi sobre o conceito de testes, o porque e como fazer testes unitarios, fiz alguns testes unitarios, inclusive de componentes front-end;
- Scrum: Aprendi como funcionava o fluxo de trabalho lá, as cerimônias scrum (sprint planning, daily scrum, sprint review e sprint retrospective);
- Base: Construi uma base técnica mais solida lá revisitando conceitos como: estrutura de dados, algoritimos... Isso me ajudou até no gamemode do http://il.8gs.org, porque eu consegui refatorar muitos dos códigos feitos para usar menos CPU e aumentar o limite de jogadores por servidor. E essa mentalidade de focar nos fundamentos/conceitos não me deixam mais preso como antes, porque antes eu queria mexer em frameworks sem

entender bem os conceitos e os problemas que eles estavam resolvendo, aprender frameworks antes de entender a linguagem e como ela funciona, isso me deixou muito mais independente;



Técnico em Informática - Basilio Advogados (2017-2019)

- Suporte técnico: suporte para os advogados, resolver questões técnicas com softwares para manter tudo funcionando e resolver questões com técnicos dos tribunais para adiar prazos de processos quando havia algum problema externo;
- Automatização de processos internos: nós tinhamos muitos trabalhos manuais como cadastrar ramais, cadastrar novos colaboradores.... Era quase robotico, eu já tinha brincado de fazer bots pra jogos então usei disso pra facilitar a nossa vida lá;
- Manutenção da Intranet: o escritorio teve problemas com a empresa que vendeu a intranet para eles, eu estava me interessando pela área de desenvolvimento web na época, então eu peguei pra entender e mexer e consegui manter e criar as atualizações que eles pediam;



Recepcionista Bilíngue (Olimpíadas 2016) - MSM Serviços Gerais

- Recepcionar a equipe da imprensa que cobriu o evento;
- Instruir sobre o local de hospedagem e procedimento;
- Atender as demandas e passar para o setor responsável;
- Ficar responsável por um dos prédios, um dos portões ou pela recepção;

Hard Skills



- HTML;
- CSS;
- Tailwind;

Linguagens/Frameworks

- JavaScript;
- ReactJS;
- React Native;
- NodeJS;
- TypeScript;
- Expo;
- React Query;
- NextJS;
- ExpressJS;
- NestJS;

Sistemas Operacionais

- Linux;

localhost:3003 5/8



Hard Skills

- Noções de UX & UI;
- Figma;
- Gestão Ágil com Scrum;
- Kambam;
- Jest;
- React Test Library;
- Docker;
- API Gateway;

Educação



https://tiagoduartedf.github.io/cv/RVDD.pdf

Curso Completo do Desenvolvedor NodeJS e MongoDB- Udemy - 08/2018

https://www.udemy.com/certificate/UC-LL0VKYIL/

Electron for Desktop Apps: The Complete Developer's Guide - Udemy - 11/2018

localhost:3003 6/8

https://www.udemy.com/certificate/UC-M0N4OX2P/

Git e Github na Vida Real- Udemy - 12/2018

https://www.udemy.com/certificate/UC-LCTHLDYG/

Gestão Ágil com Scrum- Udemy - 12/2018

https://www.udemy.com/certificate/UC-NR3EFXJG/

Aprenda C e C++ - Estruturas de Dados, Ordenação e Busca- Udemy - 12/2018

https://www.udemy.com/certificate/UC-GLAYRSY7/

Aprenda Figma - Treinamento Essencial em UI-UX Design- Udemy - 10/2019

https://www.udemy.com/certificate/UC-1V4O7LYC/

localhost:3003 7/8

Blog

Conceitos de UX e UI para um Desenvolvedor Front-End

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado

Boa leitura, escrita e fala, aprendizado quase sempre de forma autodidata, trabalhei remuneradamente na Copa do Mundo 2014 e nas Olimpiadas 2016 que aconteceram no Brasil.