

Contatos

<https://tiagoduartedf.github.io/cv/>

<https://www.linkedin.com/in/tiagoduartedf/>

tiagoduartedf@gmail.com

+55 21 97046-0945

Formação

Bacharelado, Sistemas de Informação · Estácio · (2016 - 2022)

Hard Skills

Marcação/Estilo

- HTML
- CSS

Linguagens/Frameworks

- JavaScript
- ReactJS
- React Native
- NodeJS
- TypeScript
- Expo
- React Query
- NextJS
- ExpressJS
- NestJS

Sistemas Operacionais

- Linux

Outras

- Noções de UX & UI
- Figma
- Gestão Ágil com Scrum
- Kambam
- Jest
- React Test Library
- Docker
- API Gateway

Idiomas

Português - Nativo

Inglês - Avançado

Boa leitura, escrita e fala, aprendizado quase sempre de forma autodidata, trabalhei remuneradamente na Copa do Mundo 2014 e nas Olimpíadas 2016 que aconteceram no Brasil.

Tiago Duarte de Figueiredo

Desenvolvedor Fullstack focado em Front-end | Entusiasta de UX/UI | Criador Multidisciplinar

Iniciei minha trajetória no desenvolvimento de software com um foco especial em tecnologias front-end, o que me levou a adquirir uma sólida experiência em JavaScript/TypeScript e nas bibliotecas React.JS e React Native. Minha formação técnica é complementada por um forte interesse em UX e UI, habilidades que desenvolvi ao projetar várias interfaces no Figma.

Tenho experiência em equipe atuando em times de desenvolvimento usando Git para versionamento, code reviews padronizados e metodologias ágeis como Scrum e Kanban. Já trabalhei tanto em squads menores quanto em empresas maiores, o que me deu uma boa visão de estruturas com múltiplos projetos, microsserviços e API gateways. Também tenho experiência com testes automatizados usando Jest, incluindo testes de front-end com React Testing Library, e aplico design patterns no desenvolvimento com React.

Sou um criador multidisciplinar com uma forte habilidade em estabelecer relacionamentos interpessoais. Me divirto aprendendo novas formas de criar, desenvolver e resolver problemas, principalmente quando envolvem interação com o usuário/cliente final.

Experiência de Trabalho

Desenvolvedor Autônomo - (2023-2024)

<https://www.axcode.com.br> — site de apresentação feito em nextjs 15 de uma fabrica de software, nota máxima em todos os criterios do lighthouse 100/100/100/100 (Desempenho/Acessibilidade/Boas Práticas/SEO);

<https://www.adastra.finance> — Plataforma de investimentos de uma mesa proprietária. Fui responsável por grande parte do front-end (Next.js 15), incluindo autenticação via JWT, painel logado com integração a APIs de investimentos e gráficos interativos com Chart.js (metas, relatórios, etc.). O cadastro é feito após a compra de um plano com o Gateway de pagamento do Mercado Pago (Bricks).

<https://il.8gs.org> — Plataforma web para um servidor de jogo, com integrações diretas ao banco de dados do game. Desenvolvi diversas funcionalidades, como: sistema de tickets integrado (o jogador solicita ajuda no jogo e a conversa continua no fórum), mapa interativo com dados em tempo real (lojas, casas, empregos, etc.), páginas de perfil com informações do jogador, rankings e eventos do jogo (como últimas prisões e ocorrências relevantes). O painel administrativo inclui visualização de logs detalhados do servidor. No front-end, utilizei React Query para gerenciamento de estado e cache; no back-end, a aplicação foi construída com Node.js e Express, realizando consultas diretas via mysql2 (sem ORM) e com um servidor de cache Redis.

iveg — aplicativo feito com React Native com a lib do Expo (tudo desenhado do zero no Figma), contendo 40 componentes globais e 55 páginas (sem contar os componentes internos e modais de cada página), com todos os componentes globais testados com testes unitários usando a biblioteca React Testing Library (197 testes no total); o backend, desenvolvido em NestJS, banco MYSQL com ORM usando typeorm, utiliza uma máquina de estados onde o usuário cadastra itens que precisam ser aprovados ou rejeitados por um administrador nas telas de admin, mudando o status de pending para rejected ou approved;

Estagiário de Desenvolvimento de Software - Globo.com (2020-2021)

Atuei em um time responsável pelo desenvolvimento e manutenção de uma biblioteca front-end que fornecia um kit de ferramentas para a criação de micro-frontends voltados aos projetos e times de publicação da Globo.

Essa biblioteca tinha como objetivo simplificar e padronizar o desenvolvimento, permitindo que, com apenas um comando, os desenvolvedores tivessem um micro-frontend pronto para ser configurado e utilizado.

Desenvolvíamos diversos componentes React de alta qualidade, esses componentes eram:

- feitos com uma ótima interface e usabilidade, desenvolvidos de acordo com padrões de design estabelecidos pela organização.
- totalmente funcionais e testados, garantindo estabilidade e confiabilidade.
- configuráveis, flexíveis e personalizáveis por meio de propriedades definidas, atendendo a diferentes necessidades de cada projeto.
- bem documentados com documentação clara e acessível, facilitando a adoção por outros desenvolvedores.

Técnico em Informática - Basilio Advogados (2017-2019)

- Suporte técnico: suporte para os advogados, resolver questões técnicas com softwares para manter tudo funcionando e resolver questões com técnicos dos tribunais para adiar prazos de processos quando havia algum problema externo;
- Automatização de processos internos: nós tínhamos muitos trabalhos manuais como cadastrar ramais, cadastrar novos colaboradores.... Era quase robotico, eu já tinha brincado de fazer bots pra jogos então usei disso pra facilitar a nossa vida lá;
- Manutenção da Intranet: o escritorio teve problemas com a empresa que vendeu a intranet para eles, eu estava me interessando pela área de desenvolvimento web na época, então eu peguei pra entender e mexer e consegui manter e criar as atualizações que eles pediam;

Recepcionista Bilíngue (Olimpíadas 2016) - MSM Serviços Gerais

- Recepcionar a equipe da imprensa que cobriu o evento e instruir sobre o local de hospedagem e procedimento;
- Atender as demandas e passar para o setor responsável;
- Ficar responsável por um dos prédios, um dos portões ou pela recepção;