02

Módulo 02 - Principais abordagens em IA - abordagem simbólica

Fundamentos de Inteligência Artificial (IA)

Resumo do Módulo

- ◆Representação do Conhecimento e Lógica Formal.
- ◆Sistemas Baseados em Regras.
- ◆Limitações e Desafios Dessa Abordagem.
- **◆**Lab

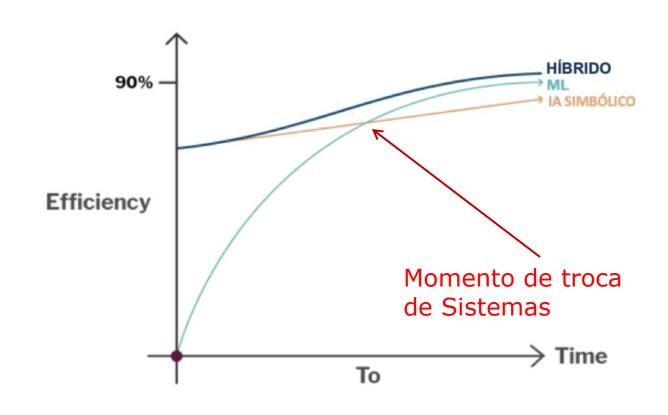
Abordagem Simbólica

◆A abordagem simbólica utiliza representações explícitas de conhecimento, como símbolos e regras lógicas, para realizar raciocínios e resolver problemas.



Cenários de utilização

- 1. Regras absolutas p.e. física, termodinâmica, etc
- 2. Pouca capacidade de processamento
- 3. Não existem dados iniciais
 - ColdStart
- 4. Sistema Híbridos



Representação do Conhecimento com Símbolos

Imagine que temos um sistema que precisa diagnosticar uma doença com base em sintomas.

Símbolos:

S1: Febre.

S2: Tosse.

S3: Dor de garganta.

D1: Gripe.

D2: Constipação.

Lógica Formal (Raciocínio Lógico para Resolver o Problema)

- 1. O sistema recebe os seguintes sintomas de um paciente:
 - febre (**S1**)
 - tosse (**S2**)
 - dor de garganta (S3)
- 2. O sistema aplica regras lógicas para realizar o diagnóstico:
 - Regra 1: **D1=S1**\(\Lambda\)S2\(\Lambda\)S3
 - Regra 2: $D2=\neg S1 \land S2 \land S3 \quad (\neg \notin not)$

Parece um sistema if...else mas não é!

Pode ter if...else ou não, mas tem que ser desenhado para ser explicável! – O que é muito difícil de atingir!

- 3. O sistema apresenta o resultado:
 - D1 (Gripe) ←
 - D2 (Constipação)

(Explicabilidade) - O sistema pode explicar a sua decisão!

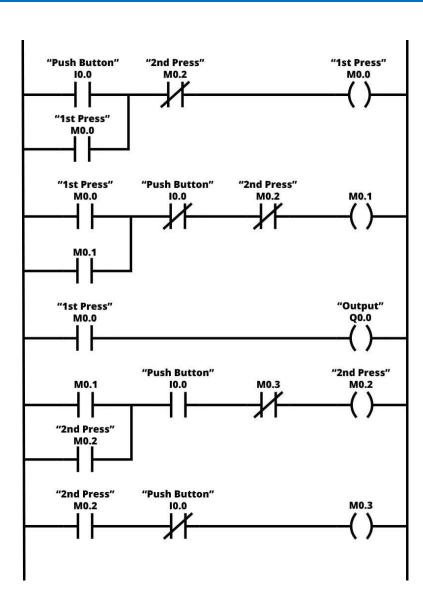
"Diagnóstico: Gripe. Justificação: O paciente tem febre, tosse e dor de garganta, o que corresponde às condições da Regra 1."

Exemplos

- 1. Que roupa vestir dependendo da temperatura?
- 2. O que comer ao pequeno-almoço?
- 3. O que fazer à tarde?
- 4. Quando ligar as luzes em casa?
- 5. Quando fazer a manutenção do carro?

Sistema similar (embora não igual)

◆ladder

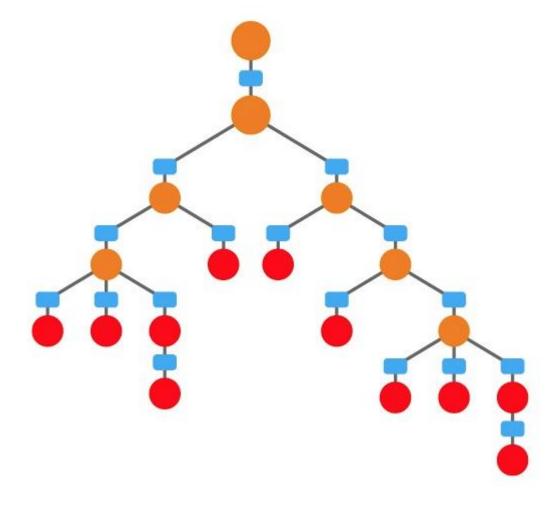


Regras

Regras são declarações condicionais que expressam o conhecimento de um domínio específico.

SE (condições) ENTÃO (ações)

- *Condições: São os fatos ou padrões que precisam ser satisfeitos para que a regra seja aplicada.
- •Ações: São as consequências ou conclusões que se seguem quando as condições são verdadeiras.



← Ações podem ser outras Regras

Simples if...elif...else vs IA Simbólica

SAFE STATE:

A decisão inicial da regra deve ser a que torna o sistema seguro

```
# Definir o tempo disponível atual
tempo_atual = "pressa"
# Pode ser "pressa", "tempo_disponivel"
# ou "tempo_moderado"
```

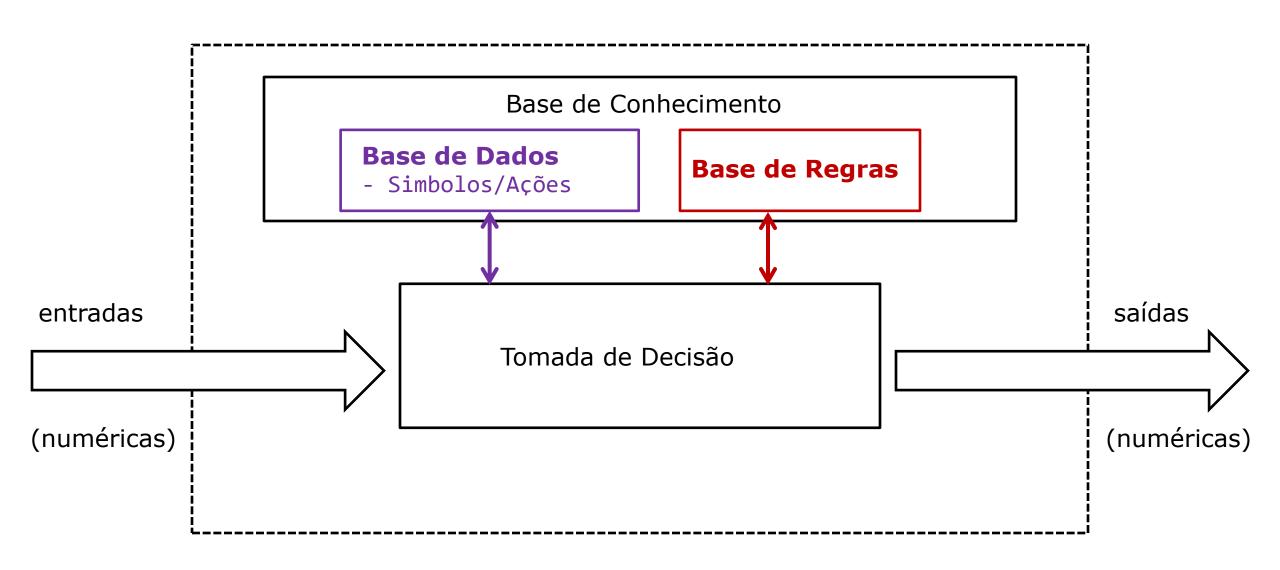
```
# Tomar decisão com base no tempo disponível
if tempo_atual == "pressa":
    print("Come uma barra de cereais.")
elif tempo_atual == "tempo_disponivel":
    print("Come um pequeno-almoço completo.")
elif tempo_atual == "tempo_moderado":
    print("Come uma refeição ligeira.")
else:
    print("Tempo desconhecido.")
```

```
# Representação e inicialização dos símbolos e ações
T1 = "pressa"
T2 = "tempo disponivel"
T3 = "tempo_moderado" # Novo símbolo
A1 = "Come uma barra de cereais."
A2 = "Come um pequeno-almoço completo."
A3 = "Come uma refeição ligeira." # Nova ação
# Definir o tempo disponível atual
tempo_atual = T1 # Pode ser T1 (pressa), T2
(tempo disponível) ou T3 (tempo moderado)
# Inicializar a decisão com "Tempo desconhecido."
decisao = "Tempo desconhecido."
# Aplicar as regras simbolicamente
if tempo_atual == T1:
    decisao = A1
if tempo atual == T2:
    decisao = A2
if tempo atual == T3:
    decisao = A3 # Nova regra adicionada
print(decisao) # Imprimir a decisão final
```

Simples if...elif...else vs IA Simbólica

| Aspeto | Simples (ifelifelse) | IA Simbólica |
|-----------------------|--|---|
| Conhecimento | Condições diretas e específicas | Representado por símbolos e regras explícitas |
| Regras de Decisão | Condições codificadas, difícil de expandir | Baseadas em regras, fácil de expandir |
| Escalabilidade | Complexidade crescente, difícil de manter | Modular e escalável |
| Raciocínio Explicável | Lógica implícita, difícil de explicar | Justificável com base nas regras |
| Generalização | Específico ao problema original | Adaptável a diferentes contextos |

Sistemas Baseados em Regras



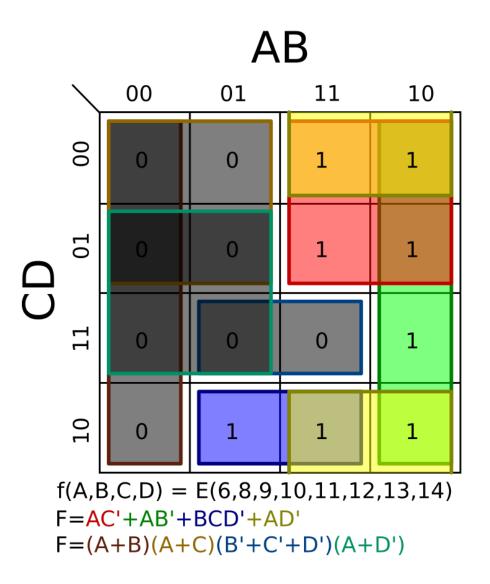
IA Simbólica mais condensada e mais aplicável ao sistema

```
# Representação e inicialização dos símbolos e ações
T1 = "pressa"
T2 = "tempo disponivel"
T3 = "tempo moderado"
A1 = "Come uma barra de cereais."
A2 = "Come um pequeno-almoço completo."
A3 = "Come uma refeição ligeira."
# Definir o tempo disponível atual
tempo atual = T1 # Pode ser T1 (pressa), T2
(tempo disponível) ou T3 (tempo moderado)
# Inicializar a decisão com "Tempo desconhecido."
decisao = "Tempo desconhecido."
# Aplicar as regras simbolicamente
if tempo_atual == T1:
    decisao = A1
if tempo atual == T2:
    decisao = A2
if tempo atual == T3:
    decisao = A3
print(decisao) # Imprimir a decisão final
```

```
# Dicionário de símbolos e ações e sua inicialização
sistema = {
    "T1": "pressa",
    "T2": "tempo_disponivel",
    "T3": "tempo moderado",
    "A1": "Come uma barra de cereais.",
    "A2": "Come um pequeno-almoço completo.",
    "A3": "Come uma refeição ligeira."
def tomar_decisao(tempo_atual):
    # Inicializar a decisão com "Tempo desconhecido."
    decisao = "Tempo desconhecido."
    # Aplicar as regras simbolicamente
    if tempo_atual == sistema["T1"]:
        decisao = sistema["A1"]
    elif tempo atual == sistema["T2"]:
        decisao = sistema["A2"]
    elif tempo atual == sistema["T3"]:
        decisao = sistema["A3"]
    return decisao
tempo atual = sistema["T1"]
decisao_final = tomar_decisao(tempo_atual)
print(decisao final) # Imprimir a decisão final
```

Método de simplificação gráfico das regras

◆Mapa de Karnaugh



Lab

◆Lab 02 - Principais abordagens em IA - abordagem simbólica