

Exemplo 3: **Seleção de Atividade**

- **Problema:** O que fazer à tarde?
- **Símbolos:**
 - (A1): Está a chover.
 - (A2): Está sol.
 - (L1): Ir ao cinema.
 - (L2): Ir ao parque.
- **Regras:**
 - Se (A1) é verdadeiro, então (L1) (ir ao cinema).
 - Se (A2) é verdadeiro, então (L2) (ir ao parque).
- **Exemplo de Decisão:**
 - **Clima:** Está sol.
 - **Ação:** O sistema decide que deves ir ao parque.