# Departamento de Física Universidade de Aveiro

# Modelação de Sistemas Físicos

4ª aula Prática

Sumário:

Movimento a 1 dimensão. Método de Euler.

# Método de Euler velocidade e posição

$$\lim_{\delta t \to 0} \frac{x(t+\delta t) - x(t)}{\delta t} = v_{x}(t) \qquad \Rightarrow \qquad x(t+\delta t) \approx x(t) + v_{x}(t) \times \delta t$$

Repetindo esta aproximação várias vezes, pode-se calcular a posição e velocidade em qualquer instante posterior ao instante inicial (integração numérica).

$$\lim_{\delta t \to 0} \frac{v_{\chi}(t+\delta t) - v_{\chi}(t)}{\delta t} = a_{\chi}(t) \qquad \Rightarrow \quad v_{\chi}(t+\delta t) \approx v_{\chi}(t) + a_{\chi}(t) \times \delta t$$

Podemos combinar o cálculo de posição e velocidade, fazendo duas integrações numéricas ao mesmo tempo:

Se se conhecer

$$x(0) = x_0$$

Obtêm-se

$$x(\delta t) \approx x_0 + v_x(0) \times \delta t$$

e de novo

$$x(\delta t + \delta t) \approx x(\delta t) + v_x(\delta t) \times \delta t$$

e

$$x(2\delta t + \delta t) \approx x(2\delta t) + v_x(2\delta t) \times \delta t$$

$$v_{\chi}(0) = v_{\chi 0}$$

$$v_x(\delta t) \approx v_{x0} + a_x(0) \times \delta t$$

$$-v_{x}(\delta t + \delta t) \approx v_{x}(\delta t) + a_{x}(\delta t) \times \delta t$$

$$v_x(2\delta t + \delta t) \approx v_x(2\delta t) + a_x(2\delta t) \times \delta t$$

•••

• • •

# Método de Euler velocidade e posição

## matemática

#### **Inicialmente**

$$x(0) = x_0$$
  
$$v_x(0) = v_{x0}$$

#### **Depois**

$$x(\delta t) \approx x_0 + v_x(0) \times \delta t$$
  
 $v_x(\delta t) \approx v_{x0} + a_x(0) \times \delta t$ 

•••

$$x((i+1)\delta t) \approx x(i \delta t) + v_x(i \delta t) \times \delta t$$
  
 $v_x((i+1)\delta t) \approx v_x(i \delta t) + a_x(i \delta t) \times \delta t$ 

• • •

$$x(N\delta t) \approx x((N-1)\delta t) + v_x((N-1)\delta t) \times \delta t$$
  
$$v_x(N\delta t) \approx v_x((N-1)\delta t) + a_x((N-1)\delta t) \times \delta t$$

### python

```
x[0] = x0

vx[0] = vx0

for i in range(N):

aceler=g # queda livre

x[i+1]=x[i]+vx[i]*dt

vx[i+1]=vx[i]+aceler*dt

t[i+1]=t[i]+dt
```

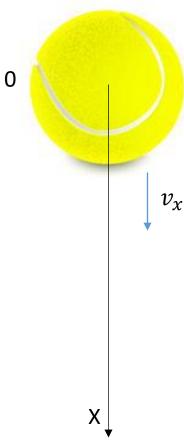
#### **Exercício 1**

Uma bola de ténis é largada de uma altura elevada. Considere a queda livre, sem resistência do ar. Considere que a aceleração vertical é g = 9.80 m/s

- a) Construa um programa que determine a posição do objeto, usando o método de Euler, no interval de tempo [0,4s].
- b) Qual a velocidade no instante 3s?
- c) Repita as alíneas anteriores, com um passo de tempo 10 vezes menor.
- d) Compare o resultado obtido em b) e c) com o resultado exato. Que conclui?
- e) Qual a posição em 3s, se o objeto partiu da posição 0 m? (Usa o passo de tempo da alínea b).)
- f) Repita a alínea anterior, com um passo 10 vezes menor.
- g) Compare o resultado obtido em e) e f) com o resultado exato. Que conclui?
- h) Calcule novamente a posição no instante 2s, para vários valores do. Faça o gráfico do desvio do valor aproximado com o valor exato em função do passo. Como varia o erro com o passo?

## Pergunta 1:

Como variam os erros na posição e de velocidade com o passo de tempo? Esses padrões repetiam para outras funções de aceleração? Justifique.



#### Resistência do ar

Vamos supor que a aceleração devido resistência do ar é proporcional ao quadrado da velocidade  $a_v^{(res)} = -D \ v_y |v_y|$  sempre oposta ao sentido do movimento, e

**Assim** 

$$a_y(t) = g - D |v_y|v_y|$$
 em que o parâmetro  $D$  é positivo e a determinar

O termo da aceleração da resistência do ar se opõe ao movimento, e, a partir de algum instante esse termo anula a parte gravítica.

Se a aceleração for nula, temos movimento uniforme e a velocidade é constante  $|v_y| = v_T$  e chamada de velocidade terminal (também chamada de velocidade limite)

$$0 = g - Dv_T|v_T|$$

$$\implies D = \frac{g}{v_T |v_T|} = \frac{g}{v_T^2}$$

Se medimos a velocidade limite saberemos o valor de D.

#### Exercício 2

Uma bola é lançada verticalmente para cima com a velocidade 10 m/s.

- a) Encontre analiticamente a lei do movimento y = y(t), se não considerar a resistência do ar.
- b) Qual a altura máxima e o instante em que ocorre, no caso da alínea a)?
- c) Em que instante volta a passar pela posição inicial, no caso da alínea a)?
- d) Resolva a alínea a), considerando a resistência do ar, usando o método de Euler. A velocidade terminal da bola no ar é de 100 km/h.
- e) Repita alíneas b) e c) nas condições de alínea d). Deve encontrar uma maneira numérica de estimar os instantes da altura máxima e do retorno ao posição inicial.

#### Pergunta 2:

Como é que os resultados são afectados pela inclusão da resistência do ar?
Como seriam diferentes se a velocidade terminal fosse muito maior?