

# PROJETO ANYGYM, GYMANYWHERE

*Thiago Majarão Longo  
Tiago Ferrari  
João Moreno*

# Sumário

- 1. Título ..... 3
- 2. Objetivo ..... 3
- 3. Justificativa ..... 3
- 4. Descrição geral ..... 3
- 5. Equipe..... 4
- 6. Partes interessadas ..... 4
- 7. Premissas..... 4
- 8. Restrições ..... 5
- 9. Escopo excluído ..... 5
- 10. Riscos preliminares..... 5

# 1. Título

Sistema *AnyGym, GymAnyWhere*

## 2. Objetivo

Entregar até 10 de dezembro de 2024, uma plataforma de acompanhamento de treinos de academia, assim como possibilitar ao usuário da plataforma acesso a qualquer academia conveniada a plataforma.

## 3. Justificativa

Demanda por uma plataforma aonde os usuários consigam praticar a atividade física de treino de academia, sem a necessidade de filiação à uma academia específica, através de uma plataforma com academias conveniadas, possibilitando ao usuário acesso a qualquer academia, seja a cidade que for.

Perfil do usuário que justifica a demanda, pessoas que viajam diariamente ou que possuem uma rotina aonde elas não consigam passar muito tempo na mesma cidade, e que gostariam de manter uma rotina de exercícios, a plataforma tem como facilitador aproximar academias que queiram esses alunos, com os próprios alunos.

## 4. Descrição geral

A plataforma a ser desenvolvida tem como principal objetivo em realizar convênios com o máximo de academias possível afim de aproximar alunos com rotinas das mais variadas, mas que queriam manter uma rotina de exercícios.

Além dos usuários consigam planejar e acompanhar suas rotinas de treino.

A plataforma tem a necessidade de ser online e garantir a sincronização dos dados da plataforma e sistemas das academias conveniadas, afim de garantir ao

usuário total acompanhamento de sua rotina de treinos, assim como a academia conveniada tem um controle sobre o recebimento da plataforma o aluguel das diárias, e ao administrador da plataforma, o pagamento e acompanhamento do uso.

## 5. Equipe

Nome	Papel
<b>Thiago Majarão Longo</b>	Gerente e facilitador do projeto
<b>Tiago Ferrari</b>	Desenvolvedor
<b>João Moreno</b>	Desenvolvedor

## 6. Partes interessadas

Nome	Descrição
<b>Equipe do projeto</b>	Entrega da plataforma conforme escopo e prazo.
<b>Usuários/alunos</b>	Todos os usuários/alunos da plataforma.
<b>Academias conveniadas</b>	Todas as academias conveniadas a plataforma.

## 7. Premissas

1. Para o desenvolvimento eficiente da plataforma a equipe do projeto se compromete a cumprir os prazos, e cada membro da equipe sempre notificar impedimentos.
2. Cada membro da equipe aperfeiçoar as técnicas de desenvolvimento FullStack .Net, C# como linguagem de desenvolvimento do backend, e Blazor como linguagem de desenvolvimento frontend, assim como gerenciamento de projeto.

## 8. Restrições

1. Plataforma 100% online.
2. Entrega até 10 de dezembro de 2024.
3. Não interferir nas demais atividades e rotinas dos membros da equipe, conforme calendário na EAP.

## 9. Escopo excluído

1. Não faz parte do escopo deste projeto desenvolver qualquer integração a uma academia que não esteja disposta a ser conveniada a plataforma.

## 10. Riscos preliminares

1. Falta de motivação da equipe do projeto, acarretando em falta de compromisso e foco ao projeto.
2. Mudança da prioridade pessoal ou profissional de algum membro da equipe do projeto.