

Tiago Ferreira Muniz

33 anos
Belo Horizonte/MG

Resumo

Estudante do 8º período do curso de Sistemas de Informação. Tenho experiência no desenvolvimento de aplicações web front-end em ecossistema javascript, incluindo consumo de APIs Rest e SOUP e integração com sistema de CRM Zendesk.

Objetivos

- Aprimorar, consolidar e desenvolver habilidades técnicas e profissionais em parceria com uma empresa comprometida com o conhecimento e inovação.
- Atuar em ambiente plural e que estimule a cooperação e aprendizado contínuo.

Habilidades Técnicas

- Java/Spring boot
- Javascript avançado
- Typescript
- Node
- APIs rest e SOUP
- ReactJS/Next intermediário
- SASS
- Wordpress

Contato

(31) 98795-8359
tiagofmuniz@hotmail.com
www.linkedin.com/in/tiagofmuniz
https://github.com/tiagofmuniz

Experiência profissional

TECNA SISTEMAS EIRELI

Período: Março/2022 - Julho/2023 (MEI)

Cargo: Desenvolvedor web Jr.

Criação de aplicativos integrados a APIs diversas, levantamento de requisitos, criação de mockups, bots de atendimento e aplicações Zendesk, manutenção de site wordpress, controle de versionamento de softwares privados.

OUTLET COMÉRCIO DE MATERIAIS EIRELI - ME

Período: Outubro/2017 – Outubro/2021

Cargo: Auxiliar de licitações

Orçamento, cadastro e participação em processos licitatórios, operações de compra/venda/fornecimento, controle de propostas, atas, documentos de habilitação, análise de editais e especificações técnicas, comunicação com órgãos públicos e outras atividades que exigem **atenção, organização, boa comunicação e trabalho em equipe.**

CP ANDRADE ELETRÔNICOS - ME

Período: Março/2016 - Novembro/ 2017

Cargo: Auxiliar técnico em eletrônica

Atendimento ao público, controle de estoque, manutenção em hardware de telemóveis e outros eletrônicos, **recuperação de software mobile via box CLI e adb.**

Formação Acadêmica

- Bacharel em Sistemas de Informação (8º período, em curso) - Faculdade Promove
- Bacharel em Engenharia Civil (4 períodos) - Escola de Engenharia Kennedy

Cursos e Certificados

- **LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO/POO** - Faculdade Promove, canal Curso em vídeo, livros e apostilas.
- **ESTRUTURA DE DADOS** - Faculdade Promove.
- **GIT** - Canais Hora de codar, Fabio Akita, Dev Aprender, Rafaella Ballerini.
- **JAVA/SPRING BOOT** - Canais Michelli Brito, Fernanda Kipper.
- **SQL** - Faculdade Promove.
- **HTML/CSS, DESIGN RESPONSIVO (CSS GRID, FLEX BOX, MEDIA QUERY)** - canal Curso em vídeo, Origamid, Marco Bruno, DevMedia e outros, livros e apostilas.
- **JAVASCRIPT** - Canais Curso em vídeo, Dev Aprender, Roger Melo e Alura Cursos Online, livros e apostilas.
- **TYPESCRIPT** - Canais Hora de codar, Rocketseat
- **REACT JS/NODE/NEXTJS** - Canais Felipe Rocha, Alura Cursos online, Coder Cursos, portal DevMedia, livros e apostilas.
- **WORDPRESS** - Canais Curso em vídeo, Mesaque Mota e Hostinger Brasil.
- **PYTHON** - canal Dev Aprender, livros e apostilas.
- **AWS ACADEMY CLOUD FOUNDATIONS** - Faculdade Promove.
- **CYBERSECURITY ESSENTIALS - CISCO NETWORKING ACADEMY** - Faculdade Promove.
- **CCNAV7: SWITCHING, ROUTING, AND WIRELESS ESSENTIALS - CISCO NETWORKING ACADEMY** - Faculdade Promove.
- **POWER BI** - Faculdade Promove.

Aplicativos e conhecimentos

Programação JavaScript: Sintaxe e estrutura; Manipulação de DOM; Escopo e Closures; Eventos; Tratativa de erros; Modularização; Import/Export; Prototype; Arrow functions; Callbacks e Promises; Async/Await; Spread operator; Nullish operator; Desestruturação (Destructuring); Funções construtoras; ES6; Expressões regulares; NPM; Yarn, node, CRUD - **Bibliotecas e Frameworks:** Bulma, Bootstrap, jQuery; Fetch API; Express; Axios; Puppeteer (Web scraping); ReactJs - **Softwares e plataformas:** Figma; Canva; Adobe Illustrator; IDE's (VSCode, Eclipse), Postman, Insomnia, Notion, GitHub, Wordpress - **Web e Desenvolvimento Web:** HTML Semântico; Estratégias de SEO; Requisições HTTP; JSON; SOAP API; REST API; Webhooks - **Bancos de Dados:** PostgreSQL, MySQL - **Outros:** Padrão MVC; Clean code; CLI (git bash, cmd); Zendesk SDK - **Programação Java:** POO; Tipos de dados; Sintaxe e estrutura; Classes, Construtores, Anotações; Sobrecarga, Interfaces, Beans; MVC, DTO; Springboot; CRUD