

## Prática 11

## Tópicos

- Ficheiros de texto

### Exercício 11.1

Construa um programa que leia um ficheiro de texto e que conte todos os pares de palavras encontrados no ficheiro e o número de ocorrências de cada par. Despreze todas as palavras de tamanho inferior a 3 e considere como separadores os seguintes caracteres:

`\t\n.,:'";?!- *{}=+&/()[]""\"'`

Se utilizar a primeira frase deste problema o resultado no ficheiro de saída deverá ser o seguinte:

```

cada={par=1}
como={separadores=1}
considere={como=1}
construa={programa=1}
conte={todos=1}
despreze={todas=1}
encontrados={ficheiro=1}
ficheiro={número=1, texto=1}
inferior={considere=1}
leia={ficheiro=1}
número={ocorrências=1}
ocorrências={cada=1}
palavras={encontrados=1, tamanho=1}
par={despreze=1}
pares={palavras=1}
programa={que=1}
...

```

Para cada palavra encontrada no ficheiro o programa deverá associar um conjunto de todas as palavras seguintes contando igualmente quantas vezes cada par ocorre.

Teste o programa com o ficheiro “major.txt”. O resultado deverá ser semelhante a:

```
1864={tratava=1}
abacateiros={entoando=1, mangueiras=1, oitenta=1, suas=1, troncos=1}
abacates={ora=1, pouco=1}
...
voltava={aos=1, biblioteca=1, com=1, ficava=1, idéia=1, olhava=1, para=1, seu=1}
voltavam={mesmo=1, oficial=1, para=1, sorridentes=1}
voltou={acidente=1, agarrou=1, alegria=1, aos=1, bonde=1, general=1, instante=1, lhe=1}
```

## Exercício 11.2

Crie um programa para gerir as notas dos estudantes de uma turma. O programa deve ler as informações dos alunos de um ficheiro, que contém o nome do aluno e as suas notas. Usando a Java Collection que achar mais adequada o programa deve gerir a informação de todos os alunos.

Como ficheiro com a informação dos alunos pode usar o ficheiro “alunos.txt” que providencia a avaliação de uma turma de alunos.

A classe *Student*, a interface *IGradeCalculator* e a classe *GradebookTester* já são fornecidas.

Deve criar as seguintes classes de forma que *GradebookTester* funcione corretamente.

- *Gradebook*: esta classe faz a gestão da informação de todos os alunos e deve fornecer:
  - Método *load* que recebe o nome de um ficheiro e lê todos os dados contidos no ficheiro de texto.
  - Método *removeStudent* / *addStudent*, que remove/adiciona um estudante à classe.
  - Método *getStudent*, que devolve um objeto estudante que contém as informações do estudante que foi pedido.
  - Método *calculateAverageGrade*, que calcula a média de um estudante.
  - Método *PrintAllStudents*, que imprime as informações de todos os estudantes.
- *SimpleGradeCalculator*: Implementa *IGradeCalculator* e calcula a média das notas.

Se achar necessário pode fazer alterações à classe *Student*.

O ficheiro “alunos.txt” contém um aluno por linha com a seguinte informação:

Nome do aluno | nota 1 | nota 2 | nota 3

## Exercício 11.3

Uma companhia energética quer automatizar o processo de geração dos relatórios de consumo dos clientes. Para isso é necessário ler um ficheiro com os dados de leitura dos vários clientes e gerar o relatório final com o consumo total de cada cliente.

Use como ponto de partida as classes *Customer* e *EnergyUsageReportTester* já fornecidas.

Comece por modificar a classe *EnergyUsageReportTester* de forma a escrever uma mensagem de erro no ecrã no caso de o ficheiro indicado não existir.

Deve criar a classe *EnergyUsageReport*, que fornece os seguintes métodos:

- *load*: lê o ficheiro com os dados dos clientes e guarda os valores numa Java Collection;
- *addCustomer* / *removeCustomer*: adiciona/remove um cliente;
- *getCustomer*: providencia os dados de um determinado cliente;
- *calculateTotalUsage*: Calcula o uso total de energia de um cliente;
- *generateReport*: Gera o relatório onde é listado em cada linha o ID do cliente e a energia consumida.

O ficheiro “clients.txt” contém um cliente por linha com a seguinte informação:

ID cliente | leitura 1 | leitura 2 | leitura 3 | leitura 4

## Exercício 11.4 (Extra)

No dossier da disciplina encontra, para além deste guião, dois ficheiros de texto: *voos.txt* e *companhias.txt*.

O primeiro representa os voos que chegaram ao aeroporto do Porto no dia 24 de Maio. A estrutura deste ficheiro é a seguinte (os campos são separados por *tab*):

Hora	Voo	Origem	Atraso
00:50	TP 1944	Lisboa	
07:00	AEA1147	Madrid	
07:35	IB 8720	Madrid	00:25
...			

O segundo contém uma tabela com as siglas e os nomes de cada companhia:

Sigla	Companhia
A5	HOP!
AE	Air Europa
DT	TAAG
...	

Construa um programa que leia estes dois ficheiros para estruturas adequadas. Crie a classe *Voo*, por exemplo, use conjuntos para armazenar os voos em memória, bem como outras estruturas/algoritmos que ache necessários para cada uma das alíneas seguintes.

- a) Apresente no ecrã a lista de voos com informação mais completa, tal como consta da tabela seguinte:

Hora	Voo	Companhia	Origem	Atraso	Obs
00:50	TP 1944	TAP Portugal	Lisboa		
07:00	AEA1147	Air Europa	Madrid		
07:35	IB 8720	Iberia	Madrid	00:25	Previsto: 8:00
07:35	TO 3408	Transavia France	Paris, Orly		
07:40	FR 5451	Ryanair	Faro		
07:55	EZY3771	EasyJet Airlines	Paris, Ch. de Gaulle	00:33	Previsto: 8:28
...					

- b) Guarde a tabela no ficheiro *Infopublico.txt*.  
c) Calcule a média dos atrasos por companhia e apresente no ecrã uma tabela (Companhia, Atraso médio) ordenada por ordem crescente de atraso médio.  
d) Guarde no ficheiro *idades.txt* uma tabela com informação com o total de chegadas de cada cidade origem. Exemplo (ordenação por número de voos):

Origem	Voos
Lisboa	11
Madrid	9
Paris, Orly	8
...	