## Valores, tipos, variáveis, expressões, input/output

## Exercícios

1. Faça um programa que escreva (com instruções print) um desenho como o seguinte:



2. Repare no seguinte exemplo de interação com um programa em Python. O texto à frente dos pontos de interrogação foi introduzido pela utilizadora. Consegue fazer um programa semelhante?

```
aula01$ python3 idade.py
Como te chamas? Maria
Em que ano nasceste? 1999
Maria fará 31 anos em 2030
aula01$
```

- 3. Escreva um programa que lê um valor¹ de temperatura em graus Celsius, converte-o para graus Fahrenheit e imprime o resultado na forma "XX °C = YY °F". A fórmula de conversão de graus Celsius (C) para graus Fahrenheit (F) é a seguinte:  $F = 1.8 \cdot C + 32$ . Experimente responder no CodeCheck.
- 4. Um automóvel faz uma viagem entre duas cidades com velocidade média v1 e regressa pelo mesmo percurso com velocidade média v2. Escreva um programa que peça os dois valores, v1 e v2, e calcule e imprima a velocidade média da viagem completa. Note que a velocidade média é dada pela razão entre a distância total percorrida e o tempo total, v=d/t. Responda no CodeCheck para conferir a solução.

  Sugestão: analise e calcule um ou dois exemplos no papel antes de avançar com o programa. A solução não é tão óbvia como parece! Pode usar o fórum de dúvidas para discutir o problema.
- 5. Escreva um programa que dado um tempo em segundos lido do teclado, mostre na consola o tempo com o formato hh:mm:ss. Sugestão: em Python, os operadores // e % permitem calcular o quociente e o resto da divisão inteira. Terá que usar

```
print("{:02d}:{:02d}:".format(h, m, s))
para formatar o resultado.
```

6. Um triângulo retângulo tem catetos A e B e hipotenusa C. Escreva um programa que leia os comprimentos dos catetos e determine a hipotenusa, bem como o valor do ângulo (em graus) entre o lado A e a hipotenusa. Sugestão: use o módulo math. Procure a página

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Quando dizemos que o programa "*lê*" ou "*pede*" algum valor, quer dizer que tem de fazer input e o utilizador terá de introduzir um valor sempre que executar o programa.

<u>de documentação do módulo math</u> para ver todas as funções disponíveis.<sup>2</sup> Devem interessar-lhe o operador \*\* e as funções pow, sqrt ou hypot.

- 7. O programa points.py lê as coordenadas cartesianas de dois pontos, (x1, y1) e (x2, y2). Complete-o para calcular e imprimir a distância entre os pontos.
- 8. Num prédio com R/C e 3 andares e 2 moradores por andar, cada morador sobe e desce 2 vezes por dia no elevador (entre o R/C e o seu andar). Se cada andar tem uma altura de 3m, quantos km percorre o elevador por ano? Admitindo que o elevador viaja à velocidade constante de 1 m/s, quantas horas está o elevador em funcionamento num ano? Consegue generalizar o programa para um prédio de A andares e M moradores por andar? Note que a distância total é a soma de uma progressão aritmética com A termos.
- 9. Um livro custa 20€ a fabricar (PF). Suponha que o preço de capa de um livro é 24,95€ (PC) e que o mesmo paga uma taxa de IVA de 23% (IMP). Acresce sobre o valor do livro uma taxa para compensar os autores pelas cópias de 0,20€ fixos (SPA).

$$PC = (PF + Lucro) * (100\% + IMP) + SPA$$

Para uma tiragem de 500 exemplares: qual o lucro da livraria? Qual o total de impostos?

10. Se sair de casa às 6:52 e percorrer 1 km a andar (fazendo 10 min por km), depois correr 3 km ao ritmo de 6 min por km e depois voltar a casa a andar, a que horas chego a casa para o pequeno almoço?

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Também pode abrir o Python em modo interativo e fazer import math; help (math), para obter ajuda.