GUIÃO 07 – TIPOS ABSTRATOS DE DADOS (TADS)

1 – Stacks & Queues

Pretende-se verificar se um número inteiro positivo (base 10), lido do teclado, é uma capicua.

Desenvolva um algoritmo, usando uma pilha de inteiros (stack) e uma fila de inteiros (queue), que processa os sucessivos algarismos de um número e conclui se esse número é ou não uma capicua.

Analise as funcionalidades dos tipos abstratos **IntegersQueue** e **IntegersStack** disponibilizados e complete o ficheiro **01_example.c**.

2 - O TAD DATE

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados DATE, para registar e operar sobre datas. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Date.h** e pelo ficheiro de implementação **Date.c** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas compilando e executando o programa de teste **Tests.c**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação em **Linux**. Após a compilação pode invocar ./**Tests** para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./**Tests N**, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

Tarefas

- Comece por analisar o ficheiro **Date.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.c**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- Questões: como é representada internamente cada data? Que funções operam com / sobre instâncias do tipo DATE? Que funções são funções auxiliares?
- Analise o ficheiro Date.c, para verificar o modo como são implementadas as diferentes funções. Há alguma função auxiliar "privada"?
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.

3 - O TAD PERSON

Pretende-se concluir o desenvolvimento do tipo abstrato de dados PERSON, para registar e operar sobre instâncias que registam dados de uma pessoa. Esse tipo abstrato é constituído pelo ficheiro de interface **Person.h** e pelo ficheiro de implementação **Person.c** (incompleto).

É possível testar as funções desenvolvidas compilando e executando o programa de teste **Tests.c**, que permite o **teste incremental** de cada uma das funcionalidades do tipo abstrato. É fornecido um ficheiro **Makefile**, para facilitar o processo de compilação em **Linux**. Após a compilação pode invocar ./**Tests**

1

para executar todos os testes. Se preferir, pode invocar ./Tests N, com N = 1,2,... para executar apenas até ao teste N.

Tarefas

- Comece por analisar o ficheiro **Person.h**, para identificar as funcionalidades disponibilizadas, e o ficheiro **Tests.c**, para perceber a sequência de testes que será efetuada.
- Questões: como é representada internamente cada instância? Que funções operam com / sobre instâncias do tipo PERSON?
- Analise o ficheiro **Person.c**, para verificar como são implementadas as diferentes funções.
- Use a Makefile para **compilar** o módulo e o programa de teste. Tente perceber o significado dos erros / avisos indicados.
- De modo faseado, **complete e teste** cada uma das **funções incompletas**. Tenha em atenção a especificação de cada função e as suas **pré-condições** e **pós-condições**.
- Depois de superar todos os testes, e em **Linux**, execute **valgrind**./**Tests** para verificar se tem "memory leaks" ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória. Se não tiver problemas deverá obter um relatório semelhante ao abaixo.

```
==4485==
                                   HEAP
                                                                   SUMMARY:
==4485==
                                   exit:
                in
                      use
                             at
                                                 bytes
                                                          in
                                                                     blocks
==4485==
                                          13 frees, 4,233 bytes allocated
           total heap usage: 13 allocs,
==4485==
==4485==
                heap
                      blocks
                               were
                                     freed
                                                 no
                                                      leaks
                                                              are
                                                                   possible
==4485==
==4485==
        For counts of detected and suppressed errors, rerun with: -v
==4485==
         ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

** Exercício Adicional **

4 – Stacks & Queues

Usando os tipos abstratos **DATE** e **PERSON** dos exercícios anteriores, desenvolva um exemplo que use **pilhas de ponteiros (stack)** e **filas de ponteiros (queue)** para representar pilhas e filas de **instâncias** desses tipos.

Tarefas

- Analise as funcionalidades dos tipos abstratos **PointersQueue** e **PointersStack** disponibilizados.
- Crie várias instâncias de DATE e de PERSON e adicione-as às correspondentes estruturas de dados.
- Retire e imprima, um a um, cada um dos elementos, até que as estruturas de dados fiquem vazias.
- Em **Linux**, execute o **valgrind** para verificar se tem "memory leaks" ou outros problemas relacionados com a alocação dinâmica de memória.